

DAFTAR RUJUKAN

- Abidin, Z. 2016. Penerapan pemilihan media pembelajaran. *Edcomtech Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1(2), 9-20.
- Agung, A. A. G. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A.A.G. 2016. *Statistik Dasar untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Andriawan, A., & Suparman, M. P. 2015. Pengembangan media pembelajaran berbasis video demonstrasi pada mata pelajaran praktik batu kelas XI Jurusan Teknik Konstruksi Batu Beton Di SMKN 2 Pengasih. *E-Journal Pend. Teknik Sipil Dan Perencanaan*, 3(3), 25.
- Agustiana, I G. A. T., Tika, I. N., & Wibawa, I. M. C. 2020. Pelatihan penggunaan media thinkers fun pada pembelajaran IPA SD untuk meningkatkan kemampuan berfikir kreatif. Singaraja: *Proceeding Senadimas Undiksha*. ISBN 987-623-7482-47-5.
- Arikunto, S. 2009. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Asri, R.J., dan Saddang S. 2018. Implementasi model belajar lingkungan hidup berbasis video dokumenter penduduk pesisir kota Palopo. *Prosiding Seminar Hasil Penelitian (SNP2M)*.
- Assingkily, M. S., & Barus, U. S. B. 2019. *Pembelajaran Tematik Bagi Anak Usia Dasar*. Yogyakarta: NIZHAMIYAH.
- Borich, G. 1994. *Observation Skill for Effective Teaching*. New York: Mac Millan Publishing Company.
- Budiastuti, D., dan Agustinus B. 2018. *Validitas dan Reliabilitas Penelitian*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Candiasa, I. M. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertasi Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Dania, R., & Sukma, E. 2020. Peningkatan proses pembelajaran tematik terpadu menggunakan model cooperative learning tipe think pair share di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 4(3), 2624-2636.

- Dewanti, H., Toenlio, A. J., & Soepriyanto, Y. 2019. Pengembangan media pop-up book untuk pembelajaran lingkungan tempat tinggal kelas IV SDN 1 Pakunden Kabupaten Ponorogo. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1(3), 221-228.
- Giyanti, G. 2019. Pengembangan media pembelajaran pop-up book untuk peserta didik tunarungu SMP-LB pada materi gerak dan gaya. Lampung: UIN Raden Intan
- Ibda, Fatimah. 2015. Perkembangan Kognitif: Teori Jean Piaget. *Intelektualita*, 3(1), 27-38.
- Ikhwan, M., Suyatna, A., & Sesunan, F. 2015. Pengembangan kuis interaktif tipe fill in the blank untuk melatih kemampuan eksplorasi fenomena fisika. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 3(1).
- Ilham, R. S., & Rimantho, D. 2017. Penilaian kinerja karyawan dengan metode AHP dan rating scale. *Jurnal optimasi sistem industri*, 16(2), 150-157.
- Istiqlal, A. 2018. Manfaat media pembelajaran dalam proses belajar dan mengajar mahasiswa di perguruan tinggi. *Jurnal Kepemimpinan dan Pengurusan Sekolah*, 3(2), 139-144.
- Karo-Karo, I. R., & Rohani. 2018. Manfaat media dalam pembelajaran. *AXIOM: Jurnal Pendidikan Dan Matematika*, 7(1), 25-30.
- Koyan, I.W. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kurniaman, O., & Noviana, E. 2017. Penerapan kurikulum 2013 dalam meningkatkan keterampilan, sikap, dan pengetahuan. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6(2), 389-396.
- Kurniawati, E. S. 2017. Pengaruh media fun thinkers terhadap penguasaan kosakata bahasa inggris anak tunarungu kelas VIII SMPLB-B Di SLB Wiyata Dharma 1 Sleman. *Widia Ortodidaktika*, 6(7), 654-664.
- Kusumawardhana, M. 2014. Pengembangan media pembelajaran dengan aplikasi adobe flash Cs4 profesional berbentuk game pendidikan ular tangga pintar untuk mata pelajaran pengantar akuntansi dan keuangan kelas Xi SMKN 2 Purworejo Tahun Ajaran 2014/2015. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

- Maimunah, M. 2016. Metode penggunaan media pembelajaran. *Jurnal Al-Afkar*, 5(1), 1-24.
- Mariko, I. 2015. Awindow which lets in Light : the importance of selecting and preparing instructional media in tertiary education. *International Journal of Humanities and Social Science*, 5(2), 245-247.
- Masykur, R., Nofrizal, N., & Syazali, M. 2017. Pengembangan media pembelajaran matematika dengan macromedia flash. *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), 177-186.
- Monika, I., Yeni, L. F., & Ariyati, E. 2014. Uji aktivitas ekstrak kencur terhadap pengendalian pertumbuhan fusarium oxysporum dan implementasinya dalam pembuatan fipbook. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 3(2), 1-14.
- Muslim, H.A. 2020. Media Pembelajaran PKN di SD. Jawa Tengah: CV Pena Persada.
- Mustika, Z. 2015. Urgenitas media dalam mendukung proses pembelajaran yang kondusif. *Circuit: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 1(1), 60-73.
- Naz, A.A. & Akbar, R. A. 2018. Use of media for effective instruction its importance : some consideration. *Journal of Elementary Education*, 18 (1-2), 35-40.
- Nuansa, U. A. 2020. *Pengembangan Media Fun Thinkers Book Pada Tema 4 Subtema 1 Pembelajaran 1 Kelas IV Sekolah Dasar*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Purnanto, A. W., & Mahardika, A. 2017. Pelatihan pembuatan soal interaktif dengan program Wondershare quiz creator bagi guru sekolah dasar di Kota magelang. *Warta LPM*, 19(2), 141-148.
- Putra, N. S. C., Sulistyowati, P., & Ladamay, I. 2020. Pengembangan aplikasi ular tangga digital pada pembelajaran tematik siswa kelas V SD Negeri Rejoso 1 Kabupaten Blitar. *In Prosiding Seminar Nasional PGSD UNIKAMA*, 4 (1), 511-513.
- Putria, H., Haula, L.H., & Uswatun, D.A. 2020. Analisis proses pembelajaran dalam jaringan (daring) masa pandemi covid-19 pada guru sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 861-870.

- Qomariah, S. S., & Sudiarditha, I. K. R. 2016. Kualitas media pembelajaran, minat belajar, dan hasil belajar siswa : studi pada mmata pelajaran ekonomi di kelas X IIS SMA Negeri 12 Jakarta. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Dan Bisnis (JPEB)*, 4(1), 33-47.
- Riani, R. P., & Fajriyah, K. 2019. Pengembangan media pembelajaran tematik fun thinkers book tema berbagai pekerjaan. *Jurnal Sinektik*, 2(2), 173-184.
- Riyanto, S., & Hatmawan, A. A. 2020. *Metode Riset Penelitian Kuantitatif Penelitian Di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan Dan Eksperimen*. Deepublish.
- Sari, B. K. 2017. Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw. Makalah disajikan dalam Prosidimh *Seminar Nasional Pendidikan*. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Sun Hotel Sidoarjo 19 Maret 2017.
- Sari, F. K., Farida, F., & Syazali, M. 2016. Pengembangan media pembelajaran (modul) berbantuan geogebra pokok bahasan turunan. *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(2), 135-152.
- Sari, N. A., & Yuniastuti, Y. 2018. Penerapan pembelajaran tematik terpadu di SD. *Jurnal Pendidikan : Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 3(12), 1572-1582.
- Saroh, I. 2016. *Pengembangan Media Flash Card Fun Thinkers Tematik Sebagai Pendukung Pembelajaran Sainntifik Pada Siswa Kelas II SD Karangtempel*. Semarang: UPGRIS.
- Setiadi, H. 2016. Pelaksanaan penilaian pada Kurikulum 2013. *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*, 20(2), 166-178.
- Sisdiknas. 2003. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Sisdiknas.
- Setiawan, A., Putra, A., & Suryani, N. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdarkaya.
- Supardi, K. (2017). Media visual dan pembelajaran IPA di sekolah dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 1(2).
- Sutama, G. A., Suranata, K., & Dharsana, I. K. 2014. Penerapan teori behavioral dengan teknik modeling untuk meningkatkan kemandirian belajar siswa

- kelas AK CSMK Negeri 1 Singaraja. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling Undiksha*, 2(1).
- Tafonao, T. 2018. Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103-114.
- Tegeh, I Made., & I Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja : Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I Made., Kirna, I. M. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan Buku Ajar*. Singaraja: Undiksha.
- Tuwu, D. 2020. Kebijakan pemerintah dalam penanganan pandemi COVID-19. *Jurnal Publicuho*, 3(2), 267-278.
- Wahyuni, H. T., Setyosari, P., & Kuswandi, D. 2017. *Implementasi pembelajaran tematik kelas 1 SD*. *Edcomtech jurnal kajian teknologi tendidikan*, 1(2), 129-136.
- Wahyuno, P., Husamah, H., & Budi, A.S. 2020. Guru professional di masa pandemi COVID-19:Review implementasi, tantangan, dan solusi pembelajaran daring. *Jurnal pendidikan profesi guru*, 1(1), 51-65).
- Yamasari, Y. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Surabaya : Institut Teknologi Sepuluh November.
- Yaumi, M. 2017. *Ragam Media Pembelajaran : Dari Pemanfaatan Media Sederhana ke Penggunaan Multi Media*. Pare-Pare : PPs SATIN