

## DAFTAR RUJUKAN

- Alessi dan Trollip. 2001. *Multimedia for learning: methods and development, 3rd ed.* USA: Pearson Education.
- Alfah, Rina. 2020. Perancangan Game Untuk Murid Sekolah Dasar Bergenre Arcade Disertai Materi Soal Pelajaran Dengan Model Addie. *Jurnal ilmiah Techologi*. Vol 11, No 1 (2020).
- Amir Almira. 2016. Penggunaan media gambar dalam pembelajaran matematika. *Jurnal Eksakta 2 (1), 34-40 Tahun 2016.*
- Apriansyah. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahasa Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (Jpensil), Vol. 9, No. 1 Januari 2020.*
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja grafindo persada.
- Atsani, KH. Lalu Gede Muhammad Zainuddin. 2020. Tranformasi Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Studi Islam. ISSN: 2337-7097 (Print) ISSN : 2721-4931 (Online). Volume 1 Nomor 1 Tahun 2020.*
- Azhari Maulana Akbar. 2020. *Pengaruh Media Pembelajaran Film Dokumentasi Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas XI IPS 2 SMA Negeri 13 Banjarmasin*. Lampung: Universitas Lampung Mangkurat Banjarmasin.
- Apriansyah, dkk. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bngunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (Jpensil). Volume 9, No. 1 Januari 2020 (8-18).*
- Bambang Triatmodjo, 2008. *"Hidrologi Terapan"*. Yogyakarta: Beta Offset.
- Busyaeri Akhmad, dkk. 2016. Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA di Min Kroya Cirebon. *Jurnal Pendidikan Guru MI. ISSN : 2442-5133 (Print) ISSN : 2527-7227 (Online). Vol 3, No 1 (2016).*
- Candiasa, I Made. 2011. *Pengujian Instrumen Penilaian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Ekayani. 2017. *Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. Singaraja: Falkutas Ilmu Pendidikan
- Farista Rizal dan Ali Ilham. 2018. *Pengembangan Video Pembelajaran*. Sidorarjo: Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

- Fitria, Ayu. 2014. Penggunaan media audio visual dalam pembelajaran anak usia dini. *Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 5(2).
- Gusty, Sri. 2020. *Belajar mandiri: Pembelajaran daring di Tengah Pandemi Covid-19*. Yayasan Kita Menulis.
- Ilhami, Rizka Shoumil, dan Dino Rimantho. 2017. "Penilaian Kinerja Karyawan dengan Metode AHP dan Rating Scale." *Jurnal optimasi sistem industri*. Vol 16.2 (2017): 150-157.
- Hidayati, Amilia Sholikh, Eka Pramono Adi, and Henry Praherdhiono. "Pengembangan Media Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Gaya Kelas IV Di SDN Sukoiber 1 Jombang." *JINOTEP (Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran): Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*. Volume 6, No.1. Hal: 45-50. 2019.
- Ibda, Fatimah. 2015. Perkembangan Kognitif Teori Jean Piaget. *Jurnal Intelektual*, Vol 3, No. 1.
- Ismailah. 2020. Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Untuk Kelas IV SD. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*. Vol. 6. No. 2. Oktober 2020
- Tegeh, I Made dan Jampel, I Nyoman. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I Made dan I M Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Kirana (2016). The Use of Audio Visual to Improve Listening. *English Education Journal*, 7(2), 233–245.
- Kurniawan, Dicky Candra dkk. 2018. Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Pelajaran IPA Tentang Sifat dan Perubahan Wujud Benda Kelaas IV SDN Merjosari 5 Malang. *Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran (JINOTEP)*. ISSN : 2406-8780 (Print) ISSN : 2654-7953 (Online). Vol 4, No 2 (2018).
- Kusumawati Heny. 2017. *Lingkungan Sahabat Kita Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kustandi & Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Prenada Media.
- Mahadewi, Luh Putu. 2014. *Problematika Teknologi Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mahnun, Nunu. 2012. Media Pembelajaran (kajian terhadap langkah-langkah pemilihan media dan implementasinya dalam pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*. Volume 37, Nomor 1.

- Miarso, Yusufhadi. 2007. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- Munadi (2008). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Guang Persada Press.
- Nabil. 2020. Dinamika Guru Dalam Menghadapi Media Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi. *Jurnal Pendidikan Islam*. Volume. 4 No. 1 Mei 2020.
- Nashrullah, Nadhif, Sulton Sulton, and Yerry Soepriyanto. "Pengembangan Video Pembelajaran Adaptasi Dan Cara Berkembang Biak Makhluk Hidup Untuk Siswa Kelas VI Sekolah Dasar." *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. Vol 1, No. 4. Hal: 327-332. 2019.
- Pinahayu, Ek Ajeng Rahmi, dkk. 2020. Pengembangan Instrumen Kuesioner Konsep Diri Siswa. *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*. ISSN: 2407-8840 (Print) ISSN: 2580-9253 (Online). Volume 6, No 2. Juli 2020.
- Putra, dkk. 2014. Pengembangan media video pembelajaran dengan model ADDIE pada pembelajaran bahasa Inggris di SDN 1 Selat. *Jurnal EDUTECH Undiksha*, 2(1).
- Putri, Livia Agna, and Putri Sukma Dewi. 2020. Media Pembelajaran Menggunakan Video Atraktif pada Materi Garis Singgung Lingkaran. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika 2.1 (2020)*: 32-39.
- Ridha, Firman, & Desyandri. 2021. Efektifitas Penggunaan Media Video pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Sekolah Dasar Saat Pandemi Covid-19. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1), 154-162.
- Riyana Cheppa. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI.
- Rohani. 2019. *Media Pembelajaran*. Sumatera Utara: Universitas Islam Negeri.
- Rusman. 2012. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Raja grafindo persada.
- Sadiman Arief (dkk), 1996. *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sani. (2019). *Strategi Belajar Mengajar*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Salahuddin Husein. 2020. *Efektivitas Video Animasi Berbasis Kinemaster Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab Siswa Kelas VIII di MTS. Nurul Huda Ketambul, Tuban*. Malang: Universitas Muhammadiyah. 2020.
- Simarmata. (2020). *Elemen-Elemen Multimedia Teks, Gambar, Video, Animasi untuk Pembelajaran (1 ed.)*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Suryansah, Titi. 2016. Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Prima Edukasia*. Vol 4, No 2, 209-221, 2016.

- Sutama, Gede Agus, dkk. 2014. Penerapan Teori Behavioral Dengan Teknik Modeling Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling*. Vol, No 1.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Kemendikbud.
- Widihastuti. 2020. *Aplikasi interaktif Pembelajaran Aksara Jawa*. *Majalah Ilmiah Sultan Agung* 50 (127), 45-52.
- Wisada Putu Darma, dkk. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal of Education Technology*. Vol. 3 (3) pp. 140-146.
- Yuanta. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Sekolah Dasar. *Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(2), 91–100.
- Yudianto dkk. 2020. Pengembangan Video Pembelajaran IPA Terpadu pada Tema Konservasi Gajah Berkarakter Peduli Lingkungan. *Journal of Natural Science and Integration*. ISSN: 2620-4967 (Print) ISSN: 2620-5092 (Online). Vol. 3, No. 2, Oktober 2020, Hal 187-195.
- Yudiyanto, Y., Hakim, N., Hayati, D. K., & Carolina, H. S. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran IPA Terpadu pada Tema Konservasi Gajah Berkarakter Peduli Lingkungan. *Journal of Natural Science and Integration*, 3(2), 187.
- Yusri, Wahyuni. 2017. Identifikasi Gaya Belajar (Visual, Auditorial, dan Kinestetik) Mahasiswa Pendidikan Matematika Universitas Bung Hatta. *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran Matematika*, Vol 10, No. 2.