

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A.A. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Anyan, B., & Hendry F.2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Microsoft Power Point”. *Journal Education and Technology*. Vol.1, No.1.
- Arindiono, R., & Nugrahadi R. 2013. “Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika untuk siswa kelas 5 SD”. Tersedia pada http://ejurnal.its.ac.id/index.php/sains_seni/article/view/2856 (diakses pada 10 November 2020). *JURNAL SAINS DAN SENI POMITS* Vol. 2, No.1
- Arindino & Ramadhani. 2013. *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika untuk siswa kelas 5 SD*. Surabaya. Institut Teknologi Sepuluh November.
- Arsyad, A. 2002. *Media Pengajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Astuti, I.A, dkk. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android*. Tersedia pada <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jpppf/article/view/2533/1948>. (diakses pada 1 Juni 2021). Vol. 3, No 1
- Asyhar, H. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Candiasa, I M. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disetrai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Damayanti, P.A.,& Qohar.2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Powerpoint pada Materi Kerucut*.
- Daryanto, 2013. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- England, E. and Finney, Andy. 2002. *Interactive Media – What’s that? Who’s Involved ?*. Interactive Media UK. ATSF.
- Fatmawati, dkk. 2020. *Gaya Belajar Peserta Didik Ditinjau dari Perbedaan Jenis Kelamin Students learning Style Based On Gender Differences*. Al asma: Journal of Islamic Education, Volume 2, Nomor 1, ISSN 2715-2812.
- Ibda, F. 2015. “Perkembangan kognitif: Teori Jean Piaget”. *Jurnal INTELEKTUALITA* , Volume 3, Nomor 1 (hlm 27-38)
- Ilhami, R., & Dino R. 2017. “Penilaian Kinerja Karyawan dengan Metode AHP dan Rating Scale” *Jurnal Optimasi Sistem Industri*, Volume 16, Nomor 2.

- Indriana D.2011.Ragam Alat Bantu Media Pengajaran.Jakarta: PT. Diva Press.
- Ismadi, Janu. . Seri Evaluasi Pintar Terpadu Matematika.Jakarta. PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Japa, I G N. & I Made S. 2012. Pembelajaran Matematika SD. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan. I W. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kustandi, C., & Bambang S. 2016.Media Pembelajaran. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mudofir, A., dan Evi F.2016. Desain Pembelajaran Inovatif Dari Teori Ke Praktik.Depok. PT RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Musfiqon.2012. Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran.Jakarta. PT Prestasi Pustakaraya.
- Nabila, N.2020. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Power Point Pada Materi Teorema *Pythagoras*. *Jurnal Syntax Transformation*. Vol. 1 No. 4.
- Niswa, A. 2012. Pengembangan Bahan Ajar Mendengarkan Berbasis Video Interaktif Bermedia flash Kelas VII Smp Negeri 1 Kedamean.
- Prastowo, A. 2014. Pengembangan Bahan Ajar Tematik Tinjauan Teoritis dan Praktik. Jakarta :Prenadamedia Group.
- Putri, Y. & H. Siregar. 2009. Matematika 3. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional
- Riyana, C. 2007. Pedoman Pengembangan Media Video. Jakarta: P3AI UPI.
- Sadiman, dkk.2005. "Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya". Jakarta. PT RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Saputra, H., & Zinnarruin.2018. "Pengaruh Penggunaan Media MS Powerpoint Berbasis Game Terhadap Hasil Siswa". *Jurnal Teknologi Pendidikan*. Volume 3, Nomor 1
- Shamsudin, B. 2007. Kamus Matematika Bergambar untuk SD. Jakarta: Grasindo.
- Sudatha, I G. W. & I Made T.2015. Desain Multimedia Pembelajaran.Yogyakarta: Media Akademi.
- Sutama, G., dkk. 2014. "Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja" *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling*, Volume 2, Nomor 1.

- Syahroni. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Dalam Pembelajaran Matematika, Materi Bilangan Pada Kelas 3 SD. *Jurnal Formatif* 7(3): 262-271, 2017
- Tambunan, R. & Edim S. 2014. Penerapan Media Powerpoint Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Pengetahuan Dasar Teknik Bangunan Pada Siswa Kelas X Program Keahlian Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Merdeka Berastagi Tahun Ajaran 2012/2013.
- Tegeh, I M., & I Nyoman J. 2017. Metode Penelitian Pengembangan. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Wardani R,K,& Harlinda S.2018. Pengembangan Video Interaktif pada Pembelajaran IPA Tematik Integratif Materi Peredaran Darah Manusia. <http://dx.doi.org/10.23887/jisd.v2i4.16154>
- Wasis D. D. 2013. Media Pembelajaran. Malang: Wineka Media.
- Wastiko, D. 2017. Media Pembelajaran Interaktif Matematika Bagi Sekolah Dasar Kelas 6 Berbasis Multimedia.Surakarta. Program Studi Teknik Informatika, Universitas Surakarta.
- Wibowo E. 2013. Media Pembelajaran Interaktif Matematika Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas Iv. *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA 2013*
- Yamasari, Y. 2010. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas" Makalah disajikan dalam *Seminar Nasional Pascasarjana X*. Institut Teknologi Sepuluh November, Surabaya 4 Agustus 2010.