

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, G. (2014). *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Aditya Media Publishing.
- Ahid, N. (2016). *Konsep dan Teori Kurikulum dalam Dunia Pendidikan*.
- Ahmad Susanto. (2013). *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Prenadamedia Group.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.
- Candiasa, M. I. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disetrai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Undiksha Press.
- Chorianopoulos, K. (2018). *A toxonomy of video lecture styles. The International Review of Reseach in Open and Distributed Learning*. 1–14.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers.
- Depdikbud. (2008). *Buku Pelajarn PPKn Kelas IV SD/MI*. Pusat Perbukuan.
- Depdiknas. (2004). *Standar Kompetensi Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan untuk Sekolah Dasar dan Madrasah Ibtidaiyah*.
- Derry J, S. dkk. (n.d.). *Multimedia Learning with Video. University of Noth Carolina at Chapel Hill*.
- Deakin Learning Futures Teaching Development Team. 2014. Using audio and video for educational purposes. Available at: deakin.edu.au/learning-futures.
- Faturrohman & Wuri. (2011). *Pembelajaran PPKn di Sekolah Dasar*. Nuha Litera.
- H.Malik Oemar. (1989). *Media Pendidikan*. Citra Aditya.
- Hamdani. (2011). *Srstrategi Belajar Mengajar*. Pustaka Setia.
- Koyan, I. W. (2012). *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Universitas Pendidikan Ganesha.

- Kartini, K.S., & Putra, I.N.T.A (2020). Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*. 4(1)
- Kurniaman, O & Noviana, E. (2017). Penerapan Kurikulum 2013 dalam Meningkatkan Keterampilan, Sikap, dan Pengetahuan. *Primary : Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6 Nomer 2, 389396.
- M. Asri. (2017). *Dinamika Kurikulum di Indonesia*.
- Mayer, R. E., Fiorella, L., & Stull, A. (2020). *Five ways to increase the effectiveness of instructional video*. 837–852.
- Monika, I. (2014). Uji Aktivitas Ekstrak Kencur terhadap Pengendalian Pertumbuhan *Fusarium Oxysporum* dan Implementasinya dalam Pembuatan Flipbook. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 3(2).
- Mustika, Z. (2015). Urgenitas Media dalam Mendukung Proses Pembelajaran yang kondusif. *Circuit : Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 1 Nomer 1, 60–73.
- Mustofa, A. H. dkk. (2020). *Media Pembelajaran* (T. Limbong (ed.); cetakan 1.). Yayasan Kita Menulis.
- Nizwardi Jalmur. (2016). *Media & Sumber Pembelajaran* (1st ed.). Kencana.
- Pratama, B. A. (1996). *Media Pembelajaran*. Universitas Terbuka.
- Purwanti, B. (2015). No Title Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika dengan Model Assure. *Jurnal Kebijakan Dan Pengembangan Pendidikan*, 3.
- Rayanto, H. Y. & S. (2020). *PENELITIAN PENGEMBANGAN MODEL ADDIE DAN R2D2: TEORI & PRAKTEK* (T. Rokhmawan (ed.); Pertama). Lembaga Academic & Reseach Institute.
- Riyana, C. (2012). *Media Pembelajaran*. KEMENAG RI.
- Riyani, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Universitas Pendidikan Indonesia.

- Rudi Susilana. dkk. (2009). *MEDIA PEMBELAJARAN: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. CV Wacana Prima.
- Rudy Sumiharsono. dkk. (2017). *Media Pembelajaran, Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru, dan Calon Pendidik* (Dedy Arianto (ed.)).
- Ruminiati. (2007). *Pengembangan Pendidikan Kewarganegaraan SD*. Departemen Pendidikan Nasional.
- Samsudin, H. dkk. (2009). *KAJIAN SOSIAL DAN PEMERINTAHAN BERBASIS GEOSPASIAL BIDANG PENDIDIKAN* (S. Franeka (ed.)). Bappeda Letbang.
- Saputro, B. (2017). *MANAJEMEN PENELITIAN PENGEMBANGAN (RESEARCH & DEVELOPMENT)* (pertama). Aswaja Pressindo.
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar* (1st ed.). CV Budi Utama.
- Sehat & Tarigan. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi. *Jurnal Teknologi & Informasi Dalam Pendidikan*, 2, Nomer 2, 187–200.
- Shalahuddin, M. (1986). *Media Pendidikan Agama*. Bina Islam.
- Sisdiknas. (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Sisdiknas.
- Soegiti, T. A. dkk. (2016). *Pendidikan Pancasila*. Unnes Press.
- Sungkono. (2008). PEMILIHAN DAN PENGGUNAAN MEDIA DALAM PROSES PEMBELAJARAN. *Jurnal Ilmiah Pembelajaran*, 4(Nomer 1), 72–73.
- Sugiono (2014). *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sutama, G. A. dkk. (2014). “Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling

untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja.” *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling, 1*.

Switri, E. (2009). *Teknologi dan Media Pendidikan dalam Pembelajaran*. Cv Meidia Grup.

Syukur, F. (2005). *Teknologi Pendidikan*. RASAIL.

Tegeh, I. M. & I. N. J. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Universitas Pendidikan Ganesha.

Udin S & Winatapura. (2008). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Universitas Terbuka.

Yamasari, Y. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT Berkualitas. *Makalah Disajikan Dalam Seminar Nasional Pascasarjana X*.

Yogi Agung, P. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB. *UNNES*.

Zahlan. (2016). Peningkatan Hasil Belajar PPKn Pada Materi Pokok Makna dan Keterkaitan Simbol-Simbol Sila Pancasila Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Snowball Throwing Siswa Kelas IV SDN Lombang Dajjah 02 Belaga Bangkalan Tahun Pelajaran 2016-2017. *Ejournal UNIRA*.

