

PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI PERAN KAPTEN IDA BAGUS PUTU JAPA DALAM SERANGAN UMUM KOTA DENPASAR

Oleh

Adhinta Candra Rima Pratama, NIM 1615051069

Prodi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Email : pratamac2@gmail.com

ABSTRAK

Sejarah perjuangan para pahlawan seringkali kurang diketahui oleh masyarakat khususnya mengenai sejarah perjuangan pahlawan Kapten Ida Bagus Putu Japa. Hal ini dikarenakan kurangnya sumber informasi tentang cerita pendorong perlawanan. Saat ini, yang diketahui oleh masyarakat hanya Patung Pahlawan Kapten Anumerta Ida Bagus Putu Japa di bundaran Niti Mandala Renon, Denpasar dan nilai – nilai kepahlawan Kapten Ida Bagus Putu Japa juga diabadikan dan disimpan dengan dibuatkan diorama yang terdapat di Museum Bajra Sandhi. Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat, teknologi bermanfaat untuk menyebarkan atau mensosialisasikan informasi kepada khalayak ramai. Penelitian ini bertujuan untuk pengembangan film animasi 3 dimensi peran Kapten Ida Bagus Putu Japa dalam serangan umum kota Denpasar. Sehingga dengan adanya film animasi ini, diharapkan masyarakat lebih mengetahui serta memahami bagaimana perjuangan Kapten Ida Bagus Putu Japa dalam mempertahankan kota Denpasar. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *Multimedia Development Life Cycle*, yang memiliki 6 tahapan yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution*. Berdasarkan hasil dari data pengujian pada uji ahli isi mendapatkan kriteria “Sangat Valid” dengan validitas Aiken sebesar 0,95. Pada uji ahli media mendapatkan kriteria “Sangat Valid” dengan validitas Aiken sebesar 0,96. Pada uji respon pengguna mendapatkan kriteria “Baik” dengan indeks validitas nilai 87% Sehingga Film Animasi 3 Dimensi ini layak digunakan media sosialisasi dan edukasi kepada masyarakat Kota Denpasar.

Kata-kata Kunci: Pahlawan, Riwayat Hidup Kapten Ida Bagus Putu Japa, Museum Bajra Sandhi

**DEVELOPMENT OF 3 DIMENSIONAL ANIMATION FILM THE ROLE
OF CAPTEN IDA BAGUS PUTU JAPA IN THE GENERAL ATTACK OF
THE CITY OF DENPASAR**

By

Adhinta Candra Rima Pratama, NIM 1615051069

Program Study of Informatic Education

Informatic Engineering Departement

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

Email : pratamac2@gmail.com

ABSTRACT

The history of the hero's struggle is often not well known by the public, especially regarding the history of the hero's struggle, Captain Ida Bagus Putu Japa. This is due to the lack of sources of information about the stories of the drivers of resistance. Currently, what is known to the public is the Statue of Hero of the Posthumous Captain Ida Bagus Putu Japa at the Niti Mandala Renon roundabout, Denpasar and the heroic values of Captain Ida Bagus Putu Japa are also enshrined and stored by making a diorama in the Bajra Sandhi Museum. With the rapid development of technology, technology is useful for disseminating or disseminating information to the general public. This study aims to develop a 3-dimensional animated film of the role of Captain Ida Bagus Putu Japa in the general attack of Denpasar city. So that with this animated film, it is hoped that the public will know and understand how the struggle of Captain Ida Bagus Putu Japa in defending the city of Denpasar. The research method used in this study is the Multimedia Development Life Cycle method, which has 6 stages, namely concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. . Based on the results of the test data on the content expert test, the criteria are "Very Valid" with Aiken's validity of 0.95. In the media expert test, the criteria are "Very Valid" with Aiken's validity of 0.96. In the user response test the criteria are "Good" with a validity index of 87% so that this 3D animated film is suitable for socialization and education media to the people of Denpasar City.

Keywords: Heroes, Biography of Captain Ida Bagus Putu Japa, Bajra Sandhi Museum