

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Wardiana, I., Piarsa, I., & Arya Sasmita, G. (2015). “Rancang Bangun Film Animasi 3 Dimensi Sejarah Pura Tanah Lot”. *Jurnal Ilmiah SPEKTRUM*, 2(4), 20–25.
- Arifin, Z., & Retnawati, H. (2017). Pengembangan instrumen pengukur higher order thinking skills matematika siswa SMA kelas X. *PYTHAGORAS: Jurnal Pendidikan Matematika*. <https://doi.org/10.21831/pg.v12i1.14058>
- Aslah, Yusuf Taufan., Hans F Wowor dan Virginia Tulenan. (2017). “Perancangan Animasi 3D Objek Wisata Museum Budaya Watu Pinawetengan”. *Teknik Informatika, Universitas Sam Ratulangi, Manado. E-Journal Teknik Informatika Vol 11, No 1 (2017)*
- Binato, I. (2010). *Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangan*.
- Chrissandy Ruby., Ferdy Tanumihardja. (2018).”Pelatihan Animasi 3D dengan Iclone 6 untuk Siswa Berkesulitan Belajar”. Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Tarumanagara Jakarta. *Jurnal Bakti Masyarakat Indonesia*. Vol. 1, No. 2, November 2018
- Dapoeranimasi. (2017). *Animation & Storytelling. Dapoeanimasi.Com*, Vol. 91. Prakosa, Gotot. 2010. *Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia*. Jakarta: Yayasan Visual Indonesia (Nalar).
- Dewi, N. D. L., & Prasetyo, Z. K. (2016). Pengembangan instrumen penilaian IPA untuk memetakan critical thinking dan practical skill peserta didik SMP. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 2(2), 213. <https://doi.org/10.21831/jipi.v2i2.11963>
- Dinas Sosial Kota Denpasar. 2020. *Kapten Ida Bagus Djapa*. Retrieved February 25, 2020, From https://sosial.denpasarkota.go.id/uploads/pengumuman/pengumuman_2502110223_KaptenIdaBagusDjapa1.pdf
- Hasan, S Hamid. 2012. “Pendidikan Sejarah untuk Memperkuat Pendidikan Karakter”. *Jurnal Jurusan Pendidikan Sejarah, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung. Paramita Vol. 22 No. 1 – Januari 2012: 1 – 130*
- Hasanah, Umrotul, Lukman., Nurhakim. (2015). “Pengembangan Media Pembelajaran Film Animasi sebagai Media Pembelajaran Konsep Fotosintensis”. *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran IPA, Jurusan Pendidikan IPA, FKIP, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, Serang. JPPI, Vol. 2, No.1, November 2015, hal 91-106. E-ISSN 2477-2038*

- Kusuma, M., Crisnapati, P., Darmawiguna, I., & Wirawan, I. (2015). Film Animasi 3 Dimensi “Tude The Movie – Petualangan Si Rina (Gebug Ende)”. *Karmapati*.
- Nur, H. (2005). *Storyboard Dalam Pembelajaran Interaktif*. Retrieved November 23, 2019, from <https://doi.org/10.4135/9781452229669.n3524>
- Oetomo, Satria Poeji. 2013. *Film Animasi Sejarah Penyobekan Bendera di Hotel Yamato*. Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan Universitas Pembangunan Nasional ”Veteran” Jawa Timur. Vol. 2, No.2, Juli 2013:235-252
- Pindha, I Gusti Ngurah. 1990. *Gempilan Perjuangan Phisik Pasukan Induk Ngurah Rai*. Denpasar: PT. Upada Sastra
- Pratiwi, Y., Darmawiguna, I., & Sunarya, I. (2016). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Kehidupan Pada Zaman Prasejarah. *Karmapati*.
- Pura, I., Darmawiguna, I., & Putrama, I. (2017). Film Seri Animasi 3d “Belajar Bahasa Indonesia Bersama Made” Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Untuk Penutur Asing Di Undiksha. *Karmapati*.
- Rahmat & Irfan, Dedy. (2019). Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Komputer dan Jaringan Dasar di SMK. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, 7 (1), 48-53. Diakses dari: (<http://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/article/view/103642/>).
- Riyanto, Andi Dwi dan Dwi Nurhidayat. 2016. “Animasi 3d pada Ya Mgm Muffler sebagai Media Promosi”. *Teknik Informatika - STMIK AMIKOM Purwokerto. Jurnal Pro Bisnis Vol 9 No. 2 Agustus 2016, ISSN : 1979 – 9268 e-ISSN : 2442 – 4536*
- Sadouw, Josten Van Her, dkk. 2018. “Film Pendek Animasi 3 Dimensi Sejarah Masuknya Injil di Galela”. *Teknik Elektro Universitas Sam Ratulangi Manado. E-jurnal Teknik Informatika Vol 14, No.1 (2018) ISSN: 2301-8364*
- Soepeno, Bambang., Oky Hardiansyah. 2018.”Aplikasi Sony Vegas Pro 13.0 Untuk Pembuatan Video *Company Profile* Berbasis Multimedia Sebagai Media Iklan Pada *Otsukare Anime Café Malang* ”. *Administrasi Niaga, Politeknik Negeri Malang. Jurnal Aplikasi Bisnis ISSN :2407-3741*
- Wirawan, Bagus A.A,dkk. 2018. *Inventaris Peristiwa dan Tokoh Sejarah*. Bali: Dinas Kebudayaan Provinsi Bali
- Ziveria, Mira., Ridha, Sefina Samosir., Muhamammad, Rusli. 2020. “Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Perangkat Adobe Photoshop Untuk Manipulasi Foto Bagi Teknologi Informasi YPU”. *ABDIMAS Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat. Sistem Informasi, Institut Teknologi dan Bisnis Kalbis. Vol. 1, No. 1, Februari 2020*