SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SD NEGERI 3 JAGARAGA BERBASIS WEB



PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2021

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SD NEGERI 3 JAGARAGA BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Diajukan Kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk memenuhi salah satu persyaratan
Dalam Menyelesaikan Program Diploma Tiga
Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Informatika

OLEH
KADEK ANDRE KUSUMA
NIM. 1805021003

UNDIKSHA

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA

TUGAS AKHIR

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR AHLI MADYA

Menyetujui,

Pembimbing I,

I Ketur Purnamawan, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197905112006041004

Pembimbing II,

Ni Wayan Marti, S. Kom., M. Kom

NIP. 197711282001122001

Tugas Akhir oleh **Kadek Andre Kusuma** ini Telah dipertahankan di depan dewan penguji Pada tanggal 16 Juli 2021

Dewan Penguji

<u>I Ketut Purnamawan, S.Kom., M.Kom.</u> NIP. 197905112006041004 (Ketua)

Ni Wayan Marti, S.Kom., M.Kom NIP. 197711282001122001 (Anggota)

Agus Ambawa Permana, S.Kom, M.Cs

NIP. 198708042015041001

(Anggota)

I Nyoman Saputra Wahyu Wijaya, S.Kom., M.Cs.

NIP. 198910262019031004

(Anggota)

Diterima oleh panitian Ujian Fakultas Teknik Dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha Guna Memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya

Pada:

Hari: Kamis

Tanggal: 30 September 2021

Mengetahui

Ketua Ujian,

NIP. 197408012000032001

Sekretaris Ujian,

Ni Wayan Marti, S.Kom., M.Kom

NIP. 197711282001122001

Mengesahkan,

Eakultas Teknik Dan Kejuruan

Gede Sudirtha, S.Pd, M.Pd

197106161996021001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri 3 Jagaraga Berbasis Web" beserta seluruh isinya ialah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang diajukan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 3 Juni 2021

Yang membuat pernyataan,

Kadek Andre Kusuma

NIM.1805021003

0BFAJX025251831

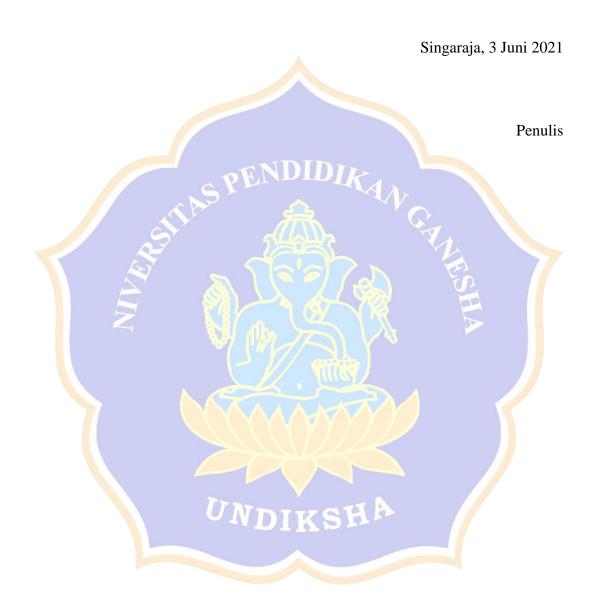
PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Ida Sang Hyang Widhi Wasa karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri 3 Jagaraga Berbasis *Web*". Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat dalam menempuh gelar Ahli Madya Fakultas Teknik Dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam Penyusunan tugas akhir ini, Penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, baik bantuan moral maupun spritual demi kelancaran penyusunan tugas akhir ini. Rasa terima kasih penulis ucapkan kepada:

- 1. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha.
- 2. Bapak Dr. I Gede Sudirtha, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha.
- 3. Ibu Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
- 4. Ibu Ni Wayan Marti, S.Kom., M.Kom selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika sekaligus pembimbing dua yang telah bersedia membimbing penulis dalam menyusun laporan.
- 5. Bapak I Ketut Purnamawan, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing satu yang juga telah bersedia membimbing penulis dalam penyusunan laporan.
- 6. Staf dan dosen pengajar program studi Manajemen Informatika yang telah membimbing, mengarahkan, serta berbagi ilmu selama tiga tahun ini hingga akhir pembuatan tugas akhir ini.
- 7. Kedua orang tua dan seluruh anggota keluarga atas segala doa dan semangat kepada penulis sehingga pembuatan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan lancar.
- 8. Serta semua pihak yang telah memberikan bantuan terkait laporan ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna maka dari itu penulis mohon kritik dan saran dari berbagai pihak demi kesempurnaan laporan Tugas Akhir ini.



DAFTAR ISI

Halaman
ABSTRAKvii
PRAKATAviii
DAFTAR ISIx
DAFTAR TABELxiv
DAFTAR GAMBARxv
BAB I PENDAHULUAN1
1.1 Latar Belakang
1.2 Rumusan Masalah
1.3 Batasan Masalah
1.4 Tujuan
1.5 Manfaat 3
Namaat San Cy Sa
BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Penelitian Terkait5
2.2 Sistem Informasi
2.3 Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri 3 Jagaraga Berbasis Web7
2.4 Unified Modeling Language (UML)7
Tra-
BAB III METODE PENELITIAN DIKSE 12
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian
3.2 Data
3.2.1 Metode Pengumpulan Data13
3.3 Tahap Pengembangan Sistem14
3.3.1 Analisis Kebutuhan Sistem
3.3.2 Rancangan Sistem
3.3.3 Implementasi dan Pengujian Unit16
3.3.4 Implementasi

3.3.5	Operasi dan Perawatan16
BAB IV H	ASIL DAN PEMBAHASAN17
	ambaran Umum Sistem17
	ancangan Sistem
4.2.1	Use Case Diagram19
4.2.2	Proses Login20
4.2.3	Proses Peminjaman Buku
4.2.4	Proses Tambah Buku23
4.2.5	Proses <i>Edit</i> Buku
4.2.6	Proses Hapus Buku
4.2.7	Proses Pencarian Buku29
4.3 P	erancangan Basis Data31
4.3.1	Tabel Admin32
4.3.2	Tabel Data Anggota32
4.3.3	Tabel Data Buku33
4.3.4	Tabel Data Home33
4.3.5	Tabel Data Kategori34
4.3.6	Tabel Data Peminjaman34
4.3.7	Relasi Antar Tabel
4.4 R	ancangan Antarmuka36
4.4.1	Rancangan Antarmuka Halaman Login Admin36
4.4.2	Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard Admin37
4.4.3	Rancangan Antarmuka Halaman Buku38
4.4.4	Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Buku38
4.4.5	Rancangan Antarmuka Halaman Lihat Buku39
4.4.6	Rancangan Antarmuka Edit Buku40
4.4.7	Rancangan Antarmuka Hapus Data Buku40
4.4.8	Rancangan Antarmuka Kategori Buku41
4.4.9	Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Kategori Buku42
4.4.10	Rancangan Antarmuka Halaman Edit Kategori Buku42
4.4.11	Rancangan Antarmuka Hapus Data Kategori Buku 43

4.4.12	Rancangan Antarmuka Halaman Anggota44
4.4.13	Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Anggota45
4.4.14	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Edit</i> Anggota45
4.4.15	Rancangan Antarmuka Hapus Data Anggota
4.4.16	Rancangan Antarmuka Halaman Peminjaman47
4.4.17	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Peminjaman
4.4.18	Rancangan Antarmuka Tambah Peminjaman
4.4.19	Rancangan Antarmuka Edit Peminjaman49
4.4.20	Rancangan Antarmuka Hapus Data Peminjaman50
4.4.21	Rancangan Antarmuka Halaman Data Pengembalian50
4.4.22	Rancangan Antarmuka Halaman Setting51
4.4.23	Rancangan Antarmuka Halaman Beranda Pengunjung52
4.4.24	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Buku (User)52
4.5 Imp	olementasi Sistem53
4.5.1	Script Koneksi ke Basis Data54
4.5.2	Script Login55
4.5.3	Script Tambah Buku56
4.5.4	Script Edit Buku57
4.5.5	Script Hapus Data Buku
4.5.6	Script Tambah Kategori
4.5.7	Script Edit Kategori61
4.5.8	Script Hapus Data Kategori
4.5.9	Script Tambah Anggota63
4.5.10	Script Edit Anggota64
4.5.11	Script Hapus Data Anggota66
4.5.12	Script Tambah Peminjaman67
4.5.13	Script Edit Peminjaman69
4.5.14	Script Hapus Data Peminjaman71
4.6 Has	sil Pengembangan72
4.6.1	Halaman Login73
4.6.2	Halaman Data Buku74
4.6.3	Halaman Tambah Data Buku74

4.6.4	Halaman Detail Buku75
4.6.5	Halaman Edit Buku75
4.6.6	Halaman Hapus Data Buku76
4.6.7	Halaman Kategori Buku77
4.6.8	Halaman Tambah Kategori Buku77
4.6.9	Halaman Edit Kategori Buku78
4.6.1	0 Halaman Data Anggota78
4.6.1	1 Halaman Tambah Anggota79
4.6.1	2 Halaman <i>Edit</i> Anggota79
4.6.1	3 Halaman Data Peminjaman80
4.6.1	4 Halaman Detail Peminjaman80
4.6.1	5 Halaman Tambah Peminjaman81
4.6.1	6 Halaman Edit Peminjaman81
4.6.1	7 Halaman Data Pengembalian82
4.6.1	8 Halaman Setting
4.6.1	9 Halaman Beranda Pengunjung83
4.6.2	0 Halaman Pencarian Buku83
4.6.2	1 Halaman Detail Buku (<i>User</i>)84
4.7	Uji Coba Program
BAB V P	ENUTUP88
	Simpulan
	Saran 89
	UNDIKSH
DAREAS	
DAFTAR	PUSTAKA90

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Struktur Tabel Data Admin Tabel 4. 2 Struktur Tabel Data Anggota Tabel 4. 3 Struktur Tabel Data Buku Tabel 4. 4 Struktur Tabel Data Home Tabel 4. 5 Struktur Tabel Data Kategori Tabel 4. 6 Struktur Tabel Data Peminjaman Tabel 4. 7 Tabel Uji Coba Program		Halaman
Tabel 4. 3 Struktur Tabel Data Buku Tabel 4. 4 Struktur Tabel Data <i>Home</i> Tabel 4. 5 Struktur Tabel Data Kategori Tabel 4. 6 Struktur Tabel Data Peminjaman	4. 1 Struktur Tabel Data Admin	32
Tabel 4. 4 Struktur Tabel Data <i>Home</i> Tabel 4. 5 Struktur Tabel Data Kategori Tabel 4. 6 Struktur Tabel Data Peminjaman	4. 2 Struktur Tabel Data Anggota	32
Tabel 4. 5 Struktur Tabel Data Kategori Tabel 4. 6 Struktur Tabel Data Peminjaman	4. 3 Struktur Tabel Data Buku	33
Tabel 4. 6 Struktur Tabel Data Peminjaman	4. 4 Struktur Tabel Data <i>Home</i>	33
	4. 5 Struktur Tabel Data Kategori	34
Tabel 4. 7 Tabel Uji C <mark>ob</mark> a Program	4. 6 Struktur Tabel Data Peminjaman	34
	4. 7 Tabel Uji C <mark>ob</mark> a Program	84



DAFTAR GAMBAR

Gambar Halaman
Gambar 3. 1 Model Waterfall.
Gambar 4. 1 Gambaran Umum Sistem
Gambar 4. 2 Use Case Diagram
Gambar 4. 3 Activity Diagram Proses Login
Gambar 4. 4 Sequence Diagram Proses Login
Gambar 4. 5 Activity Diagram Proses Peminjaman Buku
Gambar 4. 6 Sequence Diagram Proses Peminjaman
Gambar 4. 7 Activity Diagram Proses Tambah Buku24
Gambar 4. 8 Sequence Diagram Proses Tambah Buku25
Gambar 4. 9 Activity Diagram Proses Edit Buku
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Proses Edit Buku
Gambar 4. 11 Activity Diagram Hapus Buku
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Proses Hapus Buku29
Gambar 4. 13 Activity Diagram Proses Pencarian Buku
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Proses Pencarian Buku
Gambar 4. 15 Relasi Antar Tabel
Gambar 4. 16 Rancangan Antarmuka Halaman Login
Gambar 4. 17 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard Admin
Gambar 4. 18 Rancangan Antarmuka Halaman Buku
Gambar 4. 19 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Buku39
Gambar 4. 20 Rancangan Antarmuka Halaman Lihat Buku39
Gambar 4. 21 Rancangan Antarmuka Halaman Edit Buku
Gambar 4. 22 Rancangan Antarmuka Halaman Hapus Buku41
Gambar 4. 23 Rancangan Antarmuka Halaman Kategori Buku4
Gambar 4. 24 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Kategori Buku42
Gambar 4. 25 Rancangan Antarmuka Halaman Edit Kategori Buku
Gambar 4. 26 Rancangan Antarmuka Halaman Hapus Data Kategori Buku44
Gambar 4. 27 Rancangan Antarmuka Halaman Anggota44
Gambar 4. 28 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Anggota45

Gambar 4. 29 Rancangan Antarmuka Halaman Edit Anggota
Gambar 4. 30 Rancangan Antarmuka Halaman Hapus Data Anggota47
Gambar 4. 31 Rancangan Antarmuka Halaman Peminjaman47
Gambar 4. 32 Rancangan Antarmuka Halaman Detail Peminjaman48
Gambar 4. 33 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Peminjaman49
Gambar 4. 34 Rancangan Antarmuka Halaman Edit Peminjaman49
Gambar 4. 35 Rancangan Antarmuka Halaman Hapus Pinjaman
Gambar 4. 36 Rancangan Antarmuka Halaman Data Pengembalian51
Gambar 4. 37 Rancangan Antarmuka Halaman Setting
Gambar 4. 38 Rancangan Antarmuka Halaman Beranda Pengunjung52
Gambar 4. 39 Rancangan Halaman Detail Buku (User)53
Gambar 4. 40 Script Koneksi
Gambar 4. 41 Script Login
Gambar 4. 42 Script Tambah Data Buku57
Gambar 4. 43 Script Edit Buku58
Gambar 4. 44 Script Hapus Buku
Gambar 4. 45 Script Tambah Data Kategori
Gambar 4. 46 Script Edit Kategori
Gambar 4. 47 Script Hapus Kategori
Gambar 4. 48 Script Tambah Anggota
Gamba <mark>r</mark> 4. 49 <i>Script Edit</i> Anggota
Gambar 4. 50 Script Hapus Anggota
Gambar 4. 51 Script Tambah Data Peminjaman
Gambar 4. 52 Script Edit Peminjaman71
Gambar 4. 53 Script Hapus Pinjaman
Gambar 4. 54 Halaman Login Admin
Gambar 4. 55 Halaman Data Buku
Gambar 4. 56 Halaman Tambah Buku75
Gambar 4. 57 Halaman Detail Buku
Gambar 4. 58 Halaman Edit Buku
Gambar 4. 59 Halaman Hapus Buku76
Gambar 4. 60 Halaman Kategori Buku77

Gambar 4. 62 Halaman Tambah Anggota
Gambar 4. 64 Halaman Tambah Anggota79Gambar 4. 65 Halaman Edit Anggota79Gambar 4. 66 Halaman Data Peminjaman80
Gambar 4. 65 Halaman Edit Anggota
Gambar 4. 66 Halaman Data Peminjaman80
C 1 4 (7H 1 D 4 1D 1 1
Gambar 4. 67 Halaman Detail Peminjaman80
Gambar 4. 68 Halaman Tambah Peminjaman
Gambar 4. 69 Halaman Edit Peminjaman
Gambar 4. 70 Halaman Data Pengembalian
Gambar 4. 71 Halaman Setting Admin82
Gambar 4. 72 Halaman Beranda Pengunjung83
Gambar 4. 73 Halaman Pencarian Buku83
Gambar 4. 74 Halaman Detail Buku (User)