

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SD NEGERI 3 JAGARAGA BERBASIS *WEB*

Oleh

Kadek Andre Kusuma, NIM.1805021003

Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Teknik Informatika

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat rancang bangun Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri 3 Jagaraga Berbasis *web* dan sistem ini dibuat dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, *CodeIgniter* sebagai *Framework* dibantu *Visual Studio Code* sebagai *text editor* serta MySQL sebagai pengelola basis data. Metode yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri 3 Jagaraga Berbasis *web* ini yaitu menggunakan metode *waterfall* dalam pengembangan dan pengujiannya. Tahap perancangan sistem dilakukan untuk pengembangan terhadap *database*, desain antarmuka dan penyusunan program. Hasil dari pengembangan sistem ini terdapat dua aktor yaitu admin, yang mengelola admin adalah petugas perpustakaan, kemudian user atau pengunjung dapat mencari dan melihat daftar buku yang ada pada *website* perpustakaan. Tujuan dari pembuatan sistem ini untuk menyimpan data buku dan memudahkan petugas untuk mengelola peminjaman buku terkait perpustakaan di SD Negeri 3 Jagaraga. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu petugas perpustakaan dalam mengelola buku dan peminjaman pada perpustakaan.

Kata-kata kunci : Sistem Informasi, *Waterfall*, Perpustakaan.

WEB-BASED INFORMATION SYSTEM OF ELEMENTARY SCHOOL 3 JAGARAGA LIBRARY

By

Kadek Andre Kusuma, NIM.1805021003

Informatics Management Study Program

Informatics Engineering

ABSTRACT

This study aims to design a web-based library information system for SD Negeri 3 Jagaraga and this system was created using PHP as a programming language, CodeIgniter as a framework assisted by Visual Studio Code as a text editor and MYSQL as a database manager. The method used in making this web-based SD Negeri 3 Jagaraga Library Information System is using the waterfall method in its development and testing. The system design stage is carried out for the development of the database, interface design and programming. The results of the development of this system there are two actors, namely the admin, who manages the admin is a librarian, then users or visitors can search and view a list of books on the library website. The purpose of making this system is to store book data and make it easier for officers to manage borrowing books related to libraries at SD Negeri 3 Jagaraga. With this information system, it is hoped that it can help librarian in managing books and borrowing from the library.

Keywords: Information System, Waterfall, Library.