

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang (1) Latar Belakang, (2) Rumusan Masalah, (3) Batasan Masalah, (4) Tujuan dan (5) Manfaat.

### **1.1 Latar Belakang**

Perpustakaan berperan untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas proses belajar-mengajar. Perpustakaan yang terorganisasi secara baik dan sistematis akan mempermudah proses belajar mengajar di sekolah. Perpustakaan sangatlah penting dalam proses belajar, seperti halnya perpustakaan di SD Negeri 3 Jagaraga yang merupakan bagian penting dalam menunjang kegiatan belajar mengajar di sekolah, karena perpustakaan merupakan gudang ilmu, dapat menambah wawasan, dan membantu dalam mencari referensi serta dapat memberi pengetahuan bagi para pengunjung/pengguna perpustakaan tersebut. Di perpustakaan umumnya ada beberapa bagian yang ada dalam perpustakaan tersebut, yaitu petugas perpustakaan, anggota perpustakaan, serta pengelolaan koleksi buku.

Setelah ditelusuri pada perpustakaan SD Negeri 3 Jagaraga terdapat beberapa permasalahan yang ditemukan, yaitu pada pengelolaan data buku yang masih tergolong kurang efisien karena daftar buku yang ada di perpustakaan tersebut masih berupa catatan lembaran yang disimpan, sedangkan untuk jumlah buku itu ada banyak sekitar ratusan. Permasalahan yang ditemukan juga pada bagian peminjaman buku, yaitu daftar pinjaman buku oleh siswa masih dicatat pada buku

yang disediakan atau bisa disebut masih menggunakan sistem *manual*, sehingga menjadi kurang efisien.

Maka dari itu penulis membuat Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri 3 Jagaraga Berbasis *Web*. Dengan dibuatnya sistem ini, diharapkan agar petugas perpustakaan dapat dengan mudah melakukan manajemen data perpustakaan. Ada beberapa keuntungan yang bisa didapat pada sistem ini, yaitu diantaranya untuk menyimpan data lebih banyak serta petugas ataupun pengunjung dapat menggunakan fasilitas pencarian dengan memasukkan kata kunci tanpa memerlukan banyak waktu.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, terdapat permasalahan dalam pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri 3 Jagaraga berbasis *web*. Permasalahan yang dimaksud adalah sebagai berikut.

- a. Bagaimana rancangan Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri 3 Jagaraga berbasis *web* ?
- b. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri 3 Jagaraga berbasis *web*?

### 1.3 Batasan Masalah

Dari perumusan masalah diatas, penulis membatasi permasalahan tugas akhir pada perancangan pembuatan sistem informasi perpustakaan, dengan batasan masalah sebagai berikut:

- a. Petugas perpustakaan dapat melakukan *CRUD* (*Create, Read, Update dan Delete*) data mengenai informasi perpustakaan yang dimiliki.
- b. Pengunjung hanya dapat melakukan proses pencarian buku dan melihat data buku.
- c. Anggota atau siswa hanya boleh meminjam maksimal tiga buah buku.
- d. Keterlambatan mengembalikan buku tidak akan dikenai denda.
- e. Masa pinjaman buku yaitu tiga hari.
- f. Masa perpanjangan buku yang dipinjam yaitu tiga hari.

#### 1.4 Tujuan

Berikut adalah tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan sistem informasi perpustakaan berbasis *web*:

- a. Membuat sistem informasi yang sederhana dan mudah digunakan
- b. Mempermudah petugas perpustakaan dalam mengelola data perpustakaan

#### 1.5 Manfaat

Berikut adalah manfaat yang diharapkan dari pembuatan sistem informasi perpustakaan SD Negeri 3 Jagaraga:

- a. Agar admin/petugas dapat melakukan manajemen peminjaman buku perpustakaan dengan mudah.
- b. Membantu petugas perpustakaan untuk mengelola perpustakaan dengan mudah.
- c. Agar buku tidak mudah hilang dan tertata dengan benar

- d. Membantu menyimpan data atau informasi buku-buku di perpustakaan.
- e. Pengunjung dapat mencari buku serta melihat daftar buku.

