

MEDIA PRAKTIKUM PENGKABELAN JARINGAN UTP

MENGGUNAKAN *AUGMENTED REALITY*

BERBASIS ANDROID

Oleh

Gusti Ngurah Dhama Putra, NIM.1805021035

Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Teknik Informatika

ABSTRAK

Aplikasi Media Praktikum Pengkabelan Jaringan UTP Menggunakan *Augmented Reality* Berbasis *Android*, merupakan suatu media pembelajaran atau media praktikum untuk membantu dalam proses pembelajaran. Pada prodi Manajemen Informatika belum adanya media yang dapat digunakan untuk proses pembelajaran mengenai jaringan pengkabelan UTP. Media yang masih digunakan yaitu media melalui internet dan buku sehingga, perlu media yang lebih interaktif, menarik mudah dipahami dan dapat digunakan dimana saja. Berdasarkan permasalahan tersebut penulis membuat media praktikum pengkabelan jaringan UTP menggunakan *augmented reality* berbasis *android*. Penelitian ini bertujuan untuk terciptanya aplikasi yang dapat memberikan manfaat berupa pengenalan dan praktikum pengkabelan UTP kepada mahasiswa serta terciptanya aplikasi yang diharapkan dapat mengembangkan kreativitas mahasiswa. Dalam pembuatan Media Praktikum Pengkabelan Jaringan UTP ini menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Dalam aplikasi media praktikum pengkabelan jaringan UTP ini, didukung penuh dengan teknologi *augmented reality* dan beberapa software pendukung yaitu Unity sebagai pendukung utama dalam pembuatan aplikasi. Kemudian di bidang *design* aplikasi yang mendukung yaitu Adobe Photoshop. Dalam aplikasi media praktikum pengkabelan jaringan UTP ini menampilkan pengkabelan jaringan UTP. Pada penelitian ini mendapatkan hasil yaitu terciptanya media praktikum pengkabelan jaringan UTP menggunakan *augmented reality* berbasis *android*.

Kata Kunci : Aplikasi Pengkabelan Jaringan UTP, *Augmented Reality*, *Android*, Media Praktikum.

MEDIA PRAKTIKUM PENGKABELAN JARINGAN UTP

MENGGUNAKAN *AUGMENTED REALITY*

BERBASIS ANDROID

Oleh

Gusti Ngurah Dhama Putra, NIM.1805021035

Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Teknik Informatika

ABSTRACT

UTP Network Wiring Media Application Using Android-Based Augmented Reality, is a learning medium or practicum media to help in the learning process. In the Informatics Management program there is no media that can be used for the learning process about UTP wiring networks. Media that is still used is media through the internet and books so, it needs more interactive, interesting media that is easy to understand and can be used anywhere. Based on these problems, the author made the medium practicum wiring UTP network using android-based augmented reality. This research aims to create applications that can provide benefits in the form of introduction and practicum of UTP wiring to students and the creation of applications that are expected to develop student creativity. In the creation of the UTP Network Wiring Practicum Medium using the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method. In this UTP network wiring practicum media application, it is fully supported with augmented reality technology and some supporting software, unity as the main support in the creation of applications. Then in the field of application design that supports adobe photoshop. In the application of practicum media wiring UTP network this displays the wiring of the UTP network. In this study, the results of the creation of a practicum media wiring UTP network using android-based augmented reality.

Keywords : UTP Network Wiring Application, Augmented Reality, Android, Practicum Media.