BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang (1) Latar Belakang, (2) Rumusan Masalah, (3) Batasan Masalah, (4) Tujuan dan (5) Manfaat.

1.1 Latar Belakang

Dalam seni menghias kuku sudah tidak asing lagi para wanita. Seni menghias kuku sudah diterapkan sejak 5.000 SM. Seni menghias kuku semakin berkembang seiring jalannya waktu sampai saat ini. (Amalinda, 2018) orang-orang mewarnai kuku dengan tumbuh-tumbuhan yang menghasilkan warna. Bunga misalnya, di tumbuk hingga halus dan ditempelkan di kuku. Diamkan semalaman, buang ampas hasil dari tumbukan dan kuku akan berwarna. Bunga anggrek dan bunga mawar banyak dipakai untuk menghasilkan warna merah dan warna pink. Pada tahun 600 SM banyak bangsawan China yang memilih menghias kuku dengan lapisan perak dan emas. Selain mempercantik kuku, lapisan ini juga akan melindungi kuku yang panjang.

Nail Art sebenarnya bertujuan unuk fashion dan keindahan khusus untuk para wanita yang suka merawat dan memperlihatkan bagian tubuh yang indah, salah

satunya yaitu kuku. Hal ini dapat menambah kepercayaan diri dari seorang wanita. Tidak semua wanita mempunyai skill seni menghias kuku atau sering disebut dengan *Nail Art*. Jadi ini adalah sebuah peluang untuk Jasa *Nail Art*. Belakangan ini sudah banyak Jasa *Nail Art* yang beroperasi melalui sosial media dengan mem-*booking* terlebih dahulu karena membutuhkan waktu untuk melakukan *Nail Art*. Penulis akan membuat sebuah sistem Informasi Jasa *Nail Art* karena belum ada yang menggunakan sistem untuk Jasa *Nail Art*. Penulis juga akan membantu mengembangkan usaha Jasa Nail Art tersebut. Dalam sistem konsumen bisa melihat banyak pilihan warna dan motif kutek yang sudah disiapkan. Sistem ini memudahkan konsumen untuk memesan dan mem-*booking* Jasa *Nail Art* untuk bisa sewa ke rumah. Jika konsumen ingin ke tempat *Nail Art* secara langsung bisa melihat lokasi di Sistem Informasi Jasa *Nail Art* yang sudah tersedia di sistem tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, terdapat permasalahan dapat pembuatan Sistem Informasi Jasa *Nail Art*. Permasalahan yang dimaksud adalah sebagai berikut.

a. Bagaimana rancang bangun Sistem Informasi *Nail Art*?

b. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Jasa *Nail Art*?

1.3 Batasan Masalah

Agar sistem informasi ini dapat bermanfaat bagi para konsumen, maka memiliki batasan masalah yang mencakup keperluan bagi para konsumen mencari informasi tentang Sistem Informasi Jasa *Nail Art* di daerah Dalung :

a. Informasi yang terdapat dalam sistem berupa foto *Nail Art*, alamat *Nail Art*, nomor telepon pemilik Jasa *Nail Art*.
b. Sistem Informasi Jasa *Nail Art* dapat melakukan CRUD (*Create, Read, Update, Delete*).
c. Para konsumen dapat melihat informasi dan mem-*booking* kepada pemilik Jasa *Nail Art* mengenai pelayanan jasa terdapat pada sistem.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan Sistem Informasi Jasa *Nail Art* yaitu sebagai berikut :

a. Membuat Sistem Informasi Jasa *Nail Art* untuk memudahkan para konsumen yang berasal dari luar daerah dalam mencari tempat Jasa *Nail Art* berada di daerah Dalung Kecamatan Kuta Utara, Kabupaten Badung.
b. Membantu pemilik Jasa *Nail Art* untuk mempromosikan *Nail Art* nya melalui sistem informasi berbasis *web*.
c. Dengan adanya sistem informasi ini, dapat membantu konsumen bagaimana cara melakukan mem-*booking* Jasa *Nail Art* secara *online*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaaat dari pembuatan Sistem Informasi Jasa Nail Art Berbasis *Web* yaitu :

a. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu konsumen yang berasal dari luar daerah Badung dapat mencari tempat Jasa *Nail Art* yang berada di daerah Badung.

b. Sistem informasi ini lebih mudah untuk mem-*booking* Jasa *Nail Art* dan dapat memperluas cangkupan promosinya.

c. Dengan adanya sistem informasi ini dapat mengembangkan dan meningkatkan pendapatan pemilik Jasa *Nail Art* tersebut.