

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R. 2017. *Pembelajaran dalam perspektif kreativitas guru dalam pemanfaatan media pembelajaran*. Lantanida Journal, Volume 4, No.1.
- Akhmad, F., & Fahrudin, I. 2016. *Korelasi Antara Self Confidence Dan Personality Dengan Hasil Belajar Matematika*. Disampaikan pada Semnas UNY. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Amajida, J. 2020. *Pengembangan media mobile learning berbasis android pada materi himpunan siswa kelas vii di mts nu hasyim asy'ari 03 kudu tahun pelajaran 2020/2021*. Jurnal Basicedu, 5(1), 47-64.
- Anwari, T., Shodiqin, A., & Priyolistiyanto, A. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Pemrograman Dasar Pascal*. Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan, 4(1), 123-134.
- Batubara, H. H., & Ariani, D. N. 2019. *Model Pengembangan Media Pembelajaran Adaptif di Sekolah Dasar*. Universitas Islam Kalimantan. Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah, Volume 5, Nomor 1.
- Desriana, D., Amsal, A., & Husita, D. 2018. *Perbandingan hasil belajar siswa menggunakan media pembelajaran berbasis lingkungan dengan media internet dalam pembelajaran asam basa di MAN Indrapuri*. Jurnal IPA & Pembelajaran IPA, 2(1), 50-55.
- Dewi, N., Murtinugraha, R. E., & Arthur, R. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Kuliah Teori dan Praktik Plambing di Program Studi S1 PVKB UNJ*. Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil, 7(2).
- Falahudin, I. 2014. *Pemanfaatan media dalam pembelajaran*. Widyaiswara Balai Diklat Keagamaan (BDK) Jakarta. Jurnal Lingkar Widyaiswara, 1(4).
- Fauzi, A. E. N. 2020. *Pelatihan Guru dalam Menghadapi Era Globalisasi*. Jurusan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Malang
- Handoyono, N. A., & Mahmud, A. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Pembelajaran Electronic Fuel Injection*. Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi, 20(2), 107-116.
- Hariani, P. P., & Wastuti, S. N. Y. 2020. *Pemanfaatan e-learning pada pembelajaran jarak jauh di masa pandemi covid-19*. Biblio Couns: Jurnal Kajian Konseling dan Pendidikan, 3(2), 41-49.
- Hasnida.2014. *Media Pembelajaran Kreatif*. Jakarta: PT. Luxina Metro Media.

- Hendikawati, P., Zahid, M. Z., & Arifudin, R. 2019. *Keefektifitan Media Pembelajaran Berbasis Android terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah dan Kemandirian Belajar*. In PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika (Vol. 2, pp. 917-927).
- Hermawan, I. 2019. *Metodologi Penelitian Pendidikan (Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed Method)*. Jakarta: Hidayatul Quran.
- Huda, Latifatul. 2019. *Hakikat Pembelajaran IPA*. E-Journal Maraji. Vol. 1, No. 1.
- Ibrahim, N., & Ishartiwi, I. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Mata Pelajaran Ipa Untuk Siswa Smp*. Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan, 8(1).
- Ichsan, I. Z., Dewi, A. K., Hermawati, F. M., & Iriani, E. 2018. *Pembelajaran IPA dan lingkungan: analisis kebutuhan media pembelajaran pada SD, SMP, SMA di Tambun Selatan, Bekasi*. JIPVA (Jurnal Pendidikan IPA Veteran), 2(2), 131-140.
- Ingsih, Kusni. J Ratnawati, Iman Nuryanto, S D Astuti. 2018. *Pendidikan Karakter*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ismayani, Ani. 2018. *Cara Mudah Membuat Aplikasi Berbasis Android dengan Thinkable*. Jakarta: PT. Elek Media Komputindo.
- Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Karo-Karo, I. R., & Rohani, R. 2018. *Manfaat media dalam pembelajaran*. AXIOM: Jurnal Pendidikan Dan Matematika, 7(1).
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Pendidikan, Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Kumala, Farida Nur. 2016. *Pembelajaran IPA SD*. Malang: Ediide Infografika Press.
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. 2018. *Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI*. Jurnal Media Infotama, 14(1).
- Lestari, Novia. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Lakeisha.
- Lubis, I. R., & Ikhsan, J. 2016. Pengembangan media pembelajaran kimia berbasis android untuk meningkatkan motivasi belajar dan prestasi kognitif peserta didik SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 1(2), 191-201.
- Mabruroh, C., & Dihan, F. N. 2015. Smartphone: antara kebutuhan dan e-lifestyle. In *Seminar Nasional Informatika (SEMNASIF)* (Vol. 1, No. 5).

- Mahnun, N. 2016. *Media pembelajaran (kajian terhadap langkah-langkah pemilihan media dan implementasinya dalam pembelajaran)*. Jurnal An-Nida'. Volume 37, Nomor 1.
- Mashrah, H. T. 2017. The Impact of Adopting and Using Technology by Children. Journal of Education and Learning (EduLearn), 11(1), 35.
- Mashuri, Sufri. 2019. *Media Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Deepublish.
- Maulani, Ahmad. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran PAI Berbasis Android*. Doctoral dissertation. UIN Raden Intan Lampung.
- Megawati, M. 2017. *Pengaruh Media Poster terhadap Hasil Belajar Kosakata Bahasa Inggris (Eksperimen di Sdit Amal Mulia Tapos Kota Depok)*. Getsempena English Education Journal, Volume 4, No. 2.
- Muliyati, D., Bakri, F., & Ambarwulan, D. 2018. *Aplikasi Android Modul Digital Fisika Berbasis Discovery Learning*. WaPFI (Wahana Pendidikan Fisika), 3(1), 74-79.
- Mulyatiningsih, E. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- Novitasari, D. 2016. *Pengaruh penggunaan multimedia interaktif terhadap kemampuan pemahaman konsep matematis siswa*. FIBONACCI: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika, 2(2), 8-18.
- Nurseto, Tejo. 2019. *Membuat Media Pembelajaran yang Baik*. Universitas Negeri Yogyakarta. Jurnal Ekonomi & Pendidikan, Volume 8, Nomor 1.
- Paseleng, M. C., & Arfiyani, R. 2015. *Pengimplementasian media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada mata pelajaran matematika di sekolah dasar*. Universitas Kristen Satya Wacana. Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan, Volume 5, Nomor 2.
- Perwita, D. P., Kandika, P. S., & Oktrisma, Y. 2019. *Analisis Model Pengembangan Bahan Ajar*. Makalah disajikan tanggal 4 November 2019 pada Program Pasca Sarjana Universitas Negeri Padang.
- Prananda, G., Wardana, A., & Darniyanti, Y. 2021. Pengembangan Media Video Pembelajaran Tema 6 Subtema 2 Untuk Siswa Kelas SD Negeri 17 Pasar Masurai 1. *Jurnal Dharma PGSD*, 1(1), 38-45.
- Pratomo, Adi. 2019. *Media Interaktif Berbasis Android*. Yogyakarta: Deepublish.
- Pribadi, Benny A. 2014. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi* Jakarta: Prenada Media Group.
- Pribadi, Benny A. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: PT. Balebat Dedikasi Prima.

- Purbasari R.J, Kahfi M.S, dan Yunus M. 2013. *Pengembangan Aplikasi Android Media Pembelajaran Matematika pada Materi Dimensi Tiga untuk Siswa SMA Kleas X*. Artikel Olmiah pada Jurnal Online UM
- Rahayu, D., & Handayani, D. V. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Ispring Dan Apk Builder Untuk Pembelajaran Matematika Kelas X Materi Proyeksi Vektor*. *Mathline: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 5(1), 12-25.
- Rahmawati, T., & Puspasari, O. R. 2017. *Implementasi SAK ETAP dan Kualitas laporan keuangan UMKM terkait akses modal Perbankan*. Cirebon: Jurnal Kajian Akuntansi, Volume 1, Nomor 1.
- Rayanto, Yudi Hari. Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2*. Pasuruan: Lembaga Akademik & Resesarch Institute.
- Risanty, R. D., & Sopiyan, A. 2017. *Pembuatan Aplikasi Kuesioner Evaluasi Belajar Mengajar Menggunakan Bot Telegram Pada Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta (Ft-Umj) Dengan Metode Polling*. Prosiding Semnastek.
- Rohani. 2019. *Media Pembelajaran*. Buku Diklat. Sumatra Utara: Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Samani, Muchlas. 2012. *Belajar dan Pembelajaran, Teori dan Konsep Dasar*. Bandung: Remaja Rosdakarya Press.
- Sari, G. A. A. P. N., Sriartha, I. P., & Kertih, I. W. 2020. *Pengembangan Handout Berbasis Nilai Toleransi dan Nasionalisme Dalam Pembelajaran IPS*. *Jurnal Pendidikan IPS Indonesia*, 4(2), 136-146.
- Sari, N., & Anugraheni, 2019. *Pengembangan media pembelajaran berbasis android pada pembelajaran tematik kelas iv tema 6 subtema 1 di sekolah dasar*. *Jgk (Jurnal Guru Kita)*, 5(2), 33-43.
- Sari, R. R., Febrini, D., & Walid, A. 2021. *Tantangan Guru Pai Dalam Menghadapi Era Perubahan Globalisasi Teknologi Industri 4.0 di SMA Negeri 01 Bengkulu Tengah*. *GHAITSA: Islamic Education Journal*, 2(1), 26-34.
- Saryani, Nunuk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Satriawati. 2017. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Satyaputra, Alfa. Eva Maulina Aritonang. 2021. *Let's Build Your Android Apps with Android Studio*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Setyowarno, Didik. 2018. *Penerapan Penilaian Autentik Dalam Pembelajaran IPA Di Sekolah Sebagai Pendukung Implementasi Kurikulum 2013*. Prosiding Semnas, disajikan pada Seminar Nasional Pendidikan IPA Ke-X FMIPA Universitas Negeri Yogyakarta pada tanggal 3 November 2018 di Yogyakarta.

- Sidharta, A. 2015. *Media Pembelajaran*. Bandung: Departemen Pendidikan.
- Sudomo. 2018. *Penguatan Pendidikan Karakter Melalui Pembelajaran IPA*. Prosiding Semnas, disajikan pada Seminar Nasional Pendidikan IPA Ke-X FMIPA Universitas Negeri Yogyakarta pada tanggal 3 November 2018 di Yogyakarta.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sujana, Atep. 2015. *Bahan Pembelajaran: Ragam model pembelajaran di Sekolah Dasar*. Bandung: UPI Sumedang Press.
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. 2017. *Media Pembelajaran: Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru dan Calon Pendidik*. Pustaka Abadi.
- Sumuharsono, M Rudy. Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran*. Jember: CV Pustaka Abadi.
- Suryaningtyas, V. W., Nugroho, R. A., Cahyono, S. P., Nababan, M. R., & Santosa, R. 2019. *Translation Learning Enrichment Using Smart Application Creator 3.0: An Attempt to Design a Mobile Application in Translation for Tourism Purpose Course*. Seminar Internasional bulan September 2019 di UNS Surakarta.
- Suryanti, S. 2018. Pengembangan Media Game Edukatif “Lecy Explore” Berbasis Android Untuk Siswa Kelas Iv Sd Materi Siklus Hidup Hewan Dan Upaya Pelestariannya.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Media Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sutama, G. A., Suranata, K., & Dharsana, I. K. 2015. *Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja Tahun Pelajaran 2013/2014*. Singaraja: Jurnal Jurusan Bimbingan Konseling Undiksha, Volume 2, Nomor 1.
- Sutarti, Tatik. Edi Irawan. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Sleman: Deepublish.
- Tarigan, A. A. B., & Dumayanti, I. S. 2018. *Perancangan perangkat lunak pengenalan kebudayaan batak berbasis android*. Medan: Majalah ilmiah methoda, Volume 8, Nomor 1.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. 2014. *Model penelitian pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Uddarojaturrohan, M. I., & Alvianda, M. 2018. *Teknik Pemilihan Media Pembelajaran*. <http://eprints.umsida.ac.id/1262/>. Diunduh 2 Februari 2021.
- Umi, Christiana. 2016. *Cepat Kuasai IPA SD*. Jakarta: Grasindo.

- Verawati, V., & Comalasari, E. 2019. *Pemanfaatan Android Dalam Dunia Pendidikan*. In prosiding seminar nasional program pascasarjana universitas PGRI Palembang pada bulan Juli 2019.
- Wadi, Hamzan. 2020. *Pemrograman Android untuk Pelajar dan Mahasiswa*. Sukabumi: TR Publisher.
- Wedyawati, Nelly, Yasinta Lisa. 2019. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish Press.
- Widiastika, Milda Asti. Nana Hendrapipta.A. Syachruroji. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android pada Konsep Sistem Peredaran Darah di Sekolah Dasar*. Jurnal: Basic Edu, Volume 5 Nomor 1.
- Widowati, A., & Si, S. P. 2018. *Pemilihan Media Pembelajaran*. Makalah Disampaikan pada kegiatan diklat mapel UAN IPA Kabupaten Cilacap bagi Guru-Guru IPA SLTP Kabupaten Cilacap pada tanggal, 4 Februari 2018.
- Yaumi, Muhammad. 2017. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia.
- Yudhanto, Yudha. Ardhi Wijayanto. 2017. *Android Studio*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Yulia Siska. 2018. *Pembelajaran IPS di SD/MI*. Yogyakarta: GarudhaWaca.
- Yunita, Sri. 2020. *Media Pembelajaran Matematika Berbasis TIK*. Malang: Ahlimedia Press.
- Zaini, M., & Soenarto, S. 2019. Persepsi orangtua terhadap hadirnya era teknologi digital di kalangan anak usia dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 3(1), 254-264.