

DAFTAR PUSTAKA

- Android Developers. (2015). Mengenal Android Studio. Retrieved from developer.android.com:https://developer.android.com/studio/intro?hl=ID
- Dana, 2020. Wawancara. Pada tanggal 15 Agustus 2020. Seririt.
- DeCoster. (2012). Pengertian Java Development Kit. <http://library.binus.ac.id>. (diakses 18 Agustus 2020)
- Fernando Mario. 2013. *Membuat Aplikasi Android Augmented Reality Menggunakan Vuforia SDK dan Unity*. Solo. Buku AR Online
- Haller, M., Billingham, M., & Thomas, B. (2007). *Emerging Technologies of Augmented Reality Interface and Design*. London: Idea Group Publishing.
- Hendratman, Hendi. 2015. *The Magic Of Blender 3d Modelling*. Bandung : Informatika Bandung.
- Nano, Karno. 2005. Modul Adobe Photoshop 7.0. *Modul Diklat* (tidak diterbitkan). PPPG Kejuruan: Jakarta.
- Nazruddin Safaat H, 2011, Android (Pemograman Aplikasi Mobile)
- Pranata, Pamoedji., dkk. 2015. *Mudah membuat game dan potensi Finansialya dengan Unity 3D*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android). Informatika, Bandung. Supardi, Y. *Belajar Coding Android bagi Pemula*. Jakarta. (diakses 18 Agustus 2020)