

**PENGEMBANGAN ANIMASI SISTEM PENCERNAAN MANUSIA  
KELAS V DI SD N 2 KUBU TAHUN PELAJARAN 2020/2021**

**Oleh**  
**Ni Nyoman Esti Juniarti, NIM 1711031252**  
**Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**ABSTRAK**

Tujuan penelitian ini adalah untuk (1) mendeskripsikan rancangan bangun pengembangan animasi sistem pencernaan manusia kelas V di SD N 2 Kubu Tahun Pelajaran 2020/2021, (2) mendeskripsikan animasi sistem pencernaan manusia kelas V di SD N 2 Kubu tahun pelajaran 2020/2021 yang sudah teruji validitasnya. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model ADDIE yang memiliki beberapa tahap yaitu tahap analisis, tahap perancangan, tahap implementasi dan tahap evaluasi. Namun untuk tahap implementasi dan tahap evaluasi tidak dapat dilakukan karena keterbatasan sumber daya dan waktu. Adapun subjek pada penelitian ini adalah animasi sistem pencernaan manusia. Sedangkan objek pada penelitian ini adalah validitas animasi sistem pencernaan manusia. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode koesisioner yang diberikan kepada empat dosen yang ahli dalam bidangnya dan dua guru. Kemudian dalam uji validitas animasi sistem pencernaan manusia menggunakan rumus persentase untuk menyimpulkan deskripsi data kemudian dikonversikan ke dalam tabung skala lima. Hasil analisis data yang didapatkan 1) hasil review ahli materi pembelajaran sangat baik 95,71%, 2) hasil review ahli desain pembelajaran 94,60%, 3) hasil review ahli media pembelajaran 92,93%, 4) hasil uji coba perseorangan 100%. Berdasarkan persentase hasil validitas dari keempat uji ahlitersebut dapat disimpulkan bahwa pengembangan animasi sistem pencernaan manusia sudah layak untuk digunakan.

**Kata Kunci :** *animasi, sistem pencernan manusia*

## **ABSTRACT**

The purpose of this study is to (1) describe the design of the animation development of the fifth grade human digestive system at SD N 2 Kubu in the 2020/2021 academic year, (2) describe the animation of the fifth grade human digestive system at SD N 2 Kubu in the 2020/2021 academic year. its validity has been tested. The development model used in this study is the ADDIE model which has several stages, namely the analysis stage, the design stage, the implementation stage and the evaluation stage. However, the implementation and evaluation stages cannot be carried out due to limited resources and time. The subject in this study is the animation of the human digestive system. While the object of this study is the validity of the animation of the human digestive system. The method used in this research is a questionnaire method which is given to four lecturers who are experts in their fields and two teachers. Then in the validity test of the animation of the human digestive system using the percentage formula to conclude the description of the data and then converting it into a five-scale tube. The results of data analysis obtained 1) the results of expert reviews of learning materials are very good 95.71%, 2) results of expert reviews of learning design experts are 94.60%, 3) results of expert reviews of learning media are 92.93%, 4) results of individual trials 100 %. Based on the percentage of the validity results of the four expert tests, it can be concluded that the development of animation of the human digestive system is feasible to use.

**Keywords:** *animation, human digestive system*

