

**PENGEMBANGAN ANIMASI SISTEM
PENCERNAAN MANUSIA KELAS V
DI SD N 2 KUBU TAHUN
PELAJARAN 2020/2021**

SKRIPSI

Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2021**

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Pembimbing I



(Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd)
NIP. 198403272015041001



(Dr. I Gde Wawan Sudatha,S.Pd., S.T., M.Pd)
NIP. 198202142008121004

Skripsi oleh Ni Nyoman Esti Juniarti ini

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 15 Juli 2021

Dewan Penguji,


Drs. I Ketut Dibia, S.Pd., M.Pd.
NIP. 195612311982031023

(Ketua)


Dewa Ayu Puteri Handayani, S.Psi., M.Sc.
NIP. 1992202122019032013

(Anggota)


Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198403272015041001

(Anggota)


Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd
NIP. 198202142008121004

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai Gelar Sarjana Pendidikan

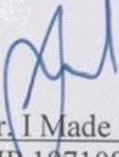
Pada :

Hari : SELASA

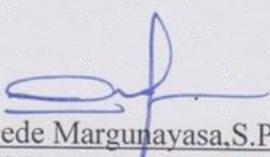
Tanggal : 12 OKTOBER 2021

Mengetahui,

Ketua Ujian,


Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.
NIP 197108152001121001

Sekertaris Ujian,


Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP 19850402 2009121009

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan


Dr. I Ketut Gading, M.Psi.
NIP 195912311984031009

PRAKARTA

Puji syukur ke hadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa/ Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, skripsi yang berjudul **“Pengembangan Animasi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V di SD N 2 Kubu Tahun Pelajaran 2020/2021”** dapat diselesaikan tepat waktu.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, mendapat banyak bantuan baik berupa bimbingan, arahan, saran, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini diucapkan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd. Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas berbagai kebijakan yang diterapkan terkait kelancaran proses study sehingga dapat menyelesaikan dengan tepat waktu.
2. Dr. I Ketut Gading, M.Psi. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas arahan dan kebijaksanaan yang telah diberikan.
3. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd. selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah memberikan izin dalam pelaksanaan penelitian serta bersedia menjadi *judges*, ahli desain pembelajaran dan media pembelajaran dalam penelitian ini.
4. Drs. I Made Suarjana, M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan penelitian ini.
5. Dr. I Made Margunayasa, S.Pd., M.Pd. selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan kesempatan penelitian ini.
6. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd. sebagai Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, motivasi, saran, arahan dan dorongan dalam penyusunan skripsi ini sehingga bisa berjalan dengan lancar.
7. Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd. sebagai Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, motivasi, saran, arahan dan dorongan dalam penyusunan skripsi ini sehingga bisa berjalan dengan lancar.
8. Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia menjadi *judges* dan sebagai uji ahli materi pembelajaran dan bersedia menilai validitas animasi sistem pencernaan manusia yang dikembangkan dalam penelitian ini.
9. I Dewa Gede Putra,S.Pd. selaku PLT di SD N 2 Kubu yang telah memberikan izin untuk mengadakan penelitian di SD yang dipimpin sehingga dapat berjalan dengan lancer.

10. Luh Putu Astini, S.Pd.SD. yang telah bersedia menjadi uji ahli perseorangan dan bersedia menilai validitas animasi sistem pencernaan manusia yang dikembangkan dalam penelitian ini.
11. Ni Nengah Sukerni,S.Pd.SD yang telah bersedia menjadi uji ahli perseorangan dan bersedia menilai validitas animasi sistem pencernaan manusia yang dikembangkan dalam penelitian ini.
12. Keluarga tercinta Bapak, Ibu, dan saudara yang senantiasa memberikan doa, motivasi, bantuan materi, kasih saying, dan pengorbanan selama melaksanakan proses studi.
13. Rekan – rekan sesama mahasiswa serta pihak yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat diselesaikan tepat waktu.

Dapat disadari sepenuhnya bahwa penulisan dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan penulis miliki. Oleh karena itu, demi kesempurnaan skripsi ini diharapkan dengan segala kerendahan hati kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna dikemudian hari.



PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Animasi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V Di Sd N 2 Kubu Tahun Pelajaran 2020/2021” beserta isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja 16 Juni 2021

Yang membuat pernyataan

Ni Nyoman Esti Juniarti

NIM. 1711031252



DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN SAMPUL

LOGO

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	iv
ABSTRAK.....	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Pengembangan.....	6
1.6 Manfaat Pengembangan.....	7
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	9
1.8 Pentingnya Pengembangan	10
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	10
1.10 Definisi Istilah.....	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teori	13
2.1.1 Pengertian Video Animasi	13
2.1.2 Topik Sistem Pencernaan Manusia.....	18
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	25

2.3 Karangka Berfikir	27
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Model Penelitian Pengembangan.....	30
3.2 Prosedur Penelitian	30
3.2.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	31
3.2.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	31
3.2.3 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	32
3.2.4 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	32
3.3 Uji Coba Produk	33
3.3.1 Desain Uji Coba Produk	33
3.3.2 Subjek dan Objek Uji Coba	34
3.3.3 Jenis Data	34
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	35
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data.....	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBEHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	42
4.1.1 Hasil Pengembangan Produk	42
4.1.2 Penyajian Data Uji Validitas Video Animasi	48
4.1.3 Hasil Analisis Data	64
4.1.4 Revisi Produk.....	68
4.2 Pembahasan.....	69
4.2.1 Rancang Bangun Pengembangan Video Animasi	70
4.2.1 Validitas Video Animasi	72
4.3 Implikasi Penelitian	75
BAB V PENUTUP	
5.1 Rangkuman	76
5.2 Kesimpulan	79
5.3 Saran	76
DAFTAR RUJUKAN.....	81
LAMPIRAN.....	82

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 KD dan Indikator Pencapaian Kompeten	18
Tabel 3.1 Kisi- Kisi Lembar Validasi Media <i>Animasi</i> Ahli Media	31
Tabel 3.2 Kisi-kisi Lembar Validasi Media <i>Animasi</i> Ahli Materi.....	37
Tabel 3.3 Perhitungan Validitas Isi Menurut <i>Gregory</i>	38
Tabel 3.4 Kriteria Koefisien Validitas Isi.....	39
Tabel 3.5 Konversi Tingkat Pencapaian Skala 5.....	41
Tabel 4.1 Uji instrument.....	49
Tabel 4.2 Hasil Review oleh Ahli Materi Pembelajaran.....	51
Tabel 4.3 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	52
Tabel 4.4 Komentar dan Saran dari Ahli Materi Pembelajaran.....	53
Tabel 4.5 Hasil Review oleh Ahli Desain Pembelajaran.....	54
Tabel 4.6 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	56
Tabel 4.7 Komentar dan Saran.....	57
Tabel 4.8 Hasil Review oleh Ahli Media Pembelajaran.....	58
Tabel 4.9 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	60
Tabel 4.10 Komentar dan Saran.....	61
Tabel 4.11 Hasil <i>review</i> uji perseorangan.....	62
Tabel 4.12 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	63
Tabel 4.13 Komentar dan Saran.....	64
Tabel 4.14 Persentase Hasil Validitas Video Animasi.....	65
Tabel 4.15 Revisian video animasi sistem pencernaan manusia.....	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir.....	29
Gambar 3.2 Bagan Desain Uji Coba Produk.....	34
Gambar 4.1 Cover Animasi Sistem Pencernaan Manusia.....	45
Gambar 4.2 Judul Animasi Sistem Pencernaan Manusia.....	46
Gambar 4.3 KD & indikator Animasi Sistem Pencernaan Manusia.....	46
Gambar 4.4 Isi Animasi Sistem Pencernaan Manusia.....	47
Gambar 4.5 Penutup Animasi Sistem Pencernaa Manusia	47



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Jadwal Waktu Penelitian	90
Lampiran 2. Surat Persetujuan Ujian Skripsi Oleh Pembimbing 1	91
Lampiran 3. Surat Persetujuan Ujian Skripsi Oleh Pembimbing 2	94
Lampiran 4. Surat Keterangan Validitas Instrumen	95
Lampiran 5. Lembar Instrumen Uji Validitas Ahli.....	97

