

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, Anak Agung Gede. 2014. *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Malang:Aditya Media Publishing.
- Ananda, Rizki & Fadhilaturrahmi. 2018. "Analisis Kemampuan Guru Sekolah Dasar dalam Implementasi Pembelajaran Tematik di SD". *Jurnal Basicedu*, Volume 2, Nomor 2
- Anshory, dkk. 2018. "Pembelajaran Tematik Integratif Pada Kurikulum 2013 Di Kelas Rendah SD Muhammadiyah 07 Wajak". *Jurnal Inovasi Pembelajaran*, Volume 4, Nomor 01.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Budiyono. 2020. "Inovasi Pemanfaatan Teknologi Sebagai Media Pembelajaran di Era Revolusi 4.0". *Jurnal Kependidikan*, Volume 6, Nomor 2.
- Candiasa, I Made. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertasi Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Carin, A. & Sund, R. (1989). *Teaching science through discovery (6rdedition)*. Merril Publishing Company: Columbus, Ohio.
- Febrita, Ling & Harni. 2020. "Penerapan Pendekatan Problem Based Learning dalam Pembelajaran Tematik Terpadu di Kelas IV SD". *Jurnal Pendidikan Tambusai*, Volume 4, Nomor 2.
- Fujiastuti, Ariesty, dkk. 2019. "Pengembangan Media Flash Berbasis Komik dalam Pembelajaran Menyimak Cerita Rakyat". *Jurnal Teknologi Pendidikan*, Volume 21, Nomor 3.
- Herlanti, Yanti, dkk. 2007. *Ilmu Pengetahuan Alam Kelas 5 Sekolah Dasar*. Yudhistira.
- Hidayah, Yuliana Faridatul, dkk. 2017. "Pengembangan Media Komik Digital Akuntansi Pada Materi Menyusun Laporan Rekonsiliasi Bank Untuk Siswa SMK". *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, Vol. 2, Nomor 2.
- Hujair AH. Sanaky. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Ilhami, Rizka Shoumil & Dino Rimantho. 2017. "Penilaian Kinerja Karyawan dengan Metode AHP dan Rating Scale". *Jurnal Optimasi Sistem Indrusti*, Volume 16, Nomor 2.
- Iqbal, Mochammad & Pramudya Dwi Aristya Putra. 2014. "Pengembangan Comic Digital Berbasis Lingkungan Sekitar Dalam Pembelajaran Ipa Terpadu". *Jurnal Universitas Sebelas Maret*, Volume 11, Nomor 1.
- Ismayani, R. Mekar & Diena San Fauziya. 2019. "Pelatihan Kurikulum 2013 di Tingkat Sekolah Dasar". *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (Abdimas)*, Volume 02, Nomor 01.
- Kanti, Fitri Yurisma, dkk. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran Dan Alat Pembayaran Untuk Siswa Kelas X IPS di MAN 1 Jember". *Jurnal Pendidikan Ekonomi*:

- Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi, dan Ilmu Sosial*, Volume 12, Nomor 1.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Kurniawan, Bayu, dkk. 2017. "Efektivitas Media Pembelajaran E-Comic Pada Mata Pelajaran Fiqh Kelas VIII". *Journal of Islamic Religious Education*, Volume 1, nomor 1.
- Kustianingsari, Nadia & Utari Dewi. 2015. "Pengembangan Media Komik Digital Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Tema Lingkungan Sahabat Kita Materi Teks Cerita Manusia Dan Lingkungan Untuk Siswa Kelas V SDN Putat Jaya III/379 Surabaya". *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, Volume 6, No 2.
- Maharsi. 2004. "Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Bidang Akuntansi Manajemen". *Jurnal Akuntansi & Keuangan*, Volume 2.
- Mahnun, Nunu. 2012. "MEDIA PEMBELAJARAN (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)". *Jurnal Pemikiran Islam*, Volume 37, Nomor 1.
- Maula, Nazalat Rohmatul dan Laila Fatmawati. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Kayaku (Kayanya Alam Negeriku) Berbasis STEM Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, Volume 4, Nomor 1.
- Muhson, Ali. 2010. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi". *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Volume 8, Nomor 2.
- Mukhlisin, Ahmad dan Rakhmat Wibowo. 2018. "Desain Pengembangan Kurikulum Integratif Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran". *Jurnal Tawadhu*, Volume 2, Nomor 1.
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Nana Sudjana, Ahmad Rifai. 2005. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algendindo.
- Ntobuo, dkk. 2018. "The Development of Gravity Comic Learning Media Based on Gorontalo Culture". *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, Volume 7, Nomor 2.
- Nugraheni, Nursiwi. 2017. "Penerapan Media Komik Pada Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar". *Jurnal Refleksi Edukatika*, Volume 2. Nomor 7.
- Nurinayanti, Fitri, dkk. 2014. "Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Komik Digital Pada Materi Sistem Imun di SMA Negeri 13 Jakarta". *Jurnal biosfer*, Volume VII, No. 2.
- Nurita, dkk. 2018. "Kendala-kendala Guru dalam Mengimplementasikan Kurikulum 2013 Di SD Negeri 7 Teupah Barat Kabupaten Simeuleu". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 3, Nomor 4.

- Nurmina & Zulkarnaini. 2015. "Pengembangan Media Interaktif Komik Elektronik Berbasis Flash movie Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Karya Satra Mahasiswa Calon Guru Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume 2, Nomor 1.
- Nurseto, Tejo. 2011. "Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik". *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, Volume 8, Nomor 1.
- Olanda, Wa Ode Ela, dkk. 2019. "Strategi Adaptasi Masyarakat Nelayan dalam Menghadapi Kemiskinan di Desa Mekas Sama Kecamatan Napabalano Kabupaten Muna". *Neo Societal*, Volume 4, Nomor 1
- Pramadi, PWY., Suastra, W., dan Candiasa, M. (2013). "Pengaruh Penggunaan Komik Berorientasi Kearifan Lokal Bali Terhadap Motivasi Belajar dan Pemahaman Konsep Fisika". *E-Journal Program Pascasarjana Universitas Ganesha*. Volume 1, Nomor 3.
- Pranata, Galih, dkk. 2018. "The Concept Of Digital Comic As The Historical Learning Media Innovation Of 21st Century In Integrating Ecological Values". *International Conference on History Education*.
- Purnamasari, Henny, dkk. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Pada Materi Dinamika Rotasi". *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Fisika*. Volume VII.
- Qondias, Dimas, dkk. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Berbasis Mind Mapping SD Kelas III Kabupaten Ngada Flores". *Jurnal Pendidikan Indonesia*, Volume 5, Nomor 2.
- Ramlawati, dkk. 2017. "Sumber Belajar Penunjang PLPG 2017 Mata Pelajaran IPA BAB VIII Sistem Organ Pada Manusia". Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Guru Dan Tenaga Kependidikan.
- Ratnasari, Dine Trio & Ajeng Ginanjar. 2019. "Pengembangan Komik Digital Sebagai Media Edukasi Penanggulangan Bencana Alam". *Jurnal Kajian Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran*, Volume 4, Nomor 1.
- Riyana, C. 2019. *Produksi Bahan Pembelajaran Berbasis Online*. Universitas Terbuka.
- Rulviana, Vivi. 2018. "Implementasi Media Edmodo Dalam Mata Kuliah Pengembangan Kurikulum Sekolah Dasar". *Jurnal Refleksi Edukatika*, Volume 8, Nomor 2.
- Sanjaya, Wina. 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- Scramm, 1977, Wilbut, *Big Media Little Media: Tolls ang very Hills*. California
- Smaldino, Sharon E., dkk. 2014. "Instructional Technology and Media for Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar Edisi Kesembilan". Jakarta: Kencana.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2007. *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

- Suryosubroto. 2009. *Proses Belajar Mengajar Di Sekolah*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Susilana, Rudi & Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Susilawati, Fransiska. 2017. *Makanan Sehat*. Jakarta : Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sutama, Gede Agus, dkk. 2014. “Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja”. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling*. Volume 2, Nomor 1.
- Sutirman. 2013. *Media & Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sutopo, Ariesto Hadi. 2008. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia*.
- Tegeh, I Made & I Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Undiksha.
- Upayanto, Imam Dwi. 2017. “Pelaksanaan Proses Pembelajaran Kurikulum 2013 SD Negeri 4 Krandeng”. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 6. Nomor 1.
- UU No.20 Tahun 2003. *Sistem Pendidikan Nasional*.
- Wismono, Jaka & Riyanto. 2004. *Gembira Belajar Sains untuk SD Kelas 5*. Jakarta:Grasindo
- Yang, Jun, dkk. 2002. “Search for Flash™ Movies on the Web”. *International Conference on Web Information Systems Engineering*.