

**PENGEMBANGAN MEDIA *GAME MISSION BOOK* UNTUK  
MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS V  
DI SD GUGUS II KECAMATAN SUSUT  
TAHUN PELAJARAN 2020/2021**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan**

**Oleh  
Dewa Ayu Made Candra Dwi Evayani  
NIM 1611031381**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

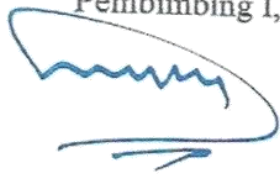
**2021**

## SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Pembimbing I,



Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd.  
NIP. 195910101986031003

Pembimbing II,



Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198507052010121007

Skripsi oleh Dewa Ayu Made Candra Dwi Evayani ini  
telah dipertahankan di depan dewan penguji  
pada tanggal 19 Juli 2021

Dewan Penguji,

  
Dr. I Ketut Gading, M.Psi.  
NIP. 195912311984031009

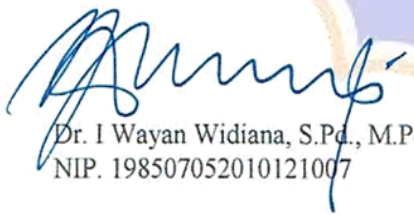
(Ketua)

  
Dr. Putu Nanci Riasitini, S.Pd., M.Pd  
NIP. 198604272009122003

(Anggota)

  
Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd  
NIP. 19591010198031003

(Anggota)

  
Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd  
NIP. 198507052010121007

(Anggota)



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Senin

Tanggal : 19 Juli 2021

**Mengetahui,**

Ketua Ujian,


Sekretaris Ujian,

  
Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd  
NIP. 197108152001121001

  
Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd  
NIP. 198504022009121009

Mengesahkan  
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



  
Dr. I Ketut Gading, MPsi  
NIP. 195912311984031009

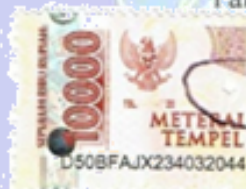
## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Media *Game Mission Book* untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V di SD Gugus II Kecamatan Susut Tahun Pelajaran 2020/2021, beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau klaim terhadap keaslian karya saya ini.



Singaraja, 03 Juli 2021

Yang membuat pernyataan,



Dewa Ayu Made Candra Dwi Evayani

## PRAKATA

Puji Syukur dipanjatkan dihadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa atau Tuhan Yang Maha Esa, atas Asung Kertha Wara Nugraha-Nya, skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media *Game Mission Book* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V Di SD Gugus II Kecamatan Susut Tahun Pelajaran 2020/2021”** dapat terselesaikan. Skripsi ini disusun guna memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan dalam bidang Pendidikan Guru Sekolah Dasar di Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, terdapat bantuan baik moral maupun material dari berbagai pihak. Oleh karena itu, melalui kesempatan ini disampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan legalitas penyusunan dalam melaksanakan serta memberikan bimbingan, pengetahuan, dan dukungan selama penelitian sehingga dapat terselesaikan.
2. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan legalitas penyusunan dalam melaksanakan penelitian sehingga dapat berjalan dengan lancar.
3. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan izin dan legalitas sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan lancar.
4. Ni Nyoman Rediani, S.Pd., M.Pd, yang telah membantu memberikan bimbingan terkait pembuatan media pembelajaran yang dikembangkan.
5. Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd, Ni Nyoman Rediani, S.Pd., M.Pd, Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd, Kadek Yudiana, S.Pd., M.Pd, yang telah bersedia menjadi judges penelitian.
6. I Wayan Ilia Yuda Sukmana, S.Kom., M.Pd, Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd, Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd, Ni Nyoman Rediani, S.Pd., sebagai penilai produk media pembelajaran yang telah dikembangkan.

7. Kepala SD Negeri 1 Pengiangan dan Kepala SD Negeri 2 Pengiangan yang telah bersedia memberikan izin untuk mengadakan penelitian di sekolah yang dipimpin.
8. A.A. Made Ngurah, S.Pd.SD selaku guru kelas V di SD Negeri 1 Pengiangan yang telah membantu dalam menilai produk media pembelajaran yang telah dikembangkan.
9. Ni Nengah Santi Wahyuni, S.Pd, selaku guru kelas V di SD Negeri 2 Pengiangan yang telah membantu dalam menilai produk media pembelajaran yang telah dikembangkan.
10. Siswa-siswi kelas V di SD Negeri 1 Pengiangan dan SD Negeri 2 Pengiangan yang telah bekerjasama mengadakan penelitian serta menyediakan waktu khusus dan tempat guna memperoleh hasil penelitian sehingga tugas ini dapat selesai dengan baik.
11. Keluarga besar dan rekan-rekan mahasiswa, yang telah memberikan dukungan dan motivasi baik material maupun moril demi keberhasilan studi penulis.

Disadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih belum sempurna karena keterbatasan kemampuan. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati diharapkan saran dan kritik yang konstruktif dari pembaca guna penyempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan bagi perkembangan dunia pendidikan terutama Pendidikan Dasar.

Singaraja, 03 Juli 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
SAMPUL	
LOGO	
HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	iv
ABSTRAK .....	v
PRAKATA .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	6
1.3 Pembatasan Masalah .....	7
1.4 Rumusan Masalah Penelitian .....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Hasil Penelitian .....	8
1.7 Spesifikasi Produk yang diharapkan .....	9
1.8 Pentingnya Pengembangan .....	10
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	11
1.10 Definisi Istilah .....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	14
2.1 Kajian Teori .....	14
2.1.1 Hakekat Media .....	14
2.1.2 <i>Game Mission Book</i> .....	19
2.1.2.1 Pengertian <i>Game Mission Book</i> .....	19
2.1.2.2 Aktivitas Belajar Taksonomi Bloom Revisi.....	20



2.1.2.3 Karakteristik Anak SD .....	25
2.1.2.4 Pengembangan Media Berbasis Permainan .....	28
2.1.3 Motivasi Belajar .....	29
2.2 Kajian Penelitian Relevan .....	36
2.3 Kerangka Konsep Pengembangan .....	39
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>41</b>
1. Rancangan Penelitian .....	41
2. Prosedur Penelitian Pengembangan .....	42
3. Subjek dan Objek Penelitian .....	43
4. Jenis Data .....	44
5. Metode dan Instrumen Pengumpulan Data .....	44
6. Metode dan Teknik Analisis Data .....	55
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>64</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	64
4.1.1 Hasil Tahap Analisis .....	64
4.1.2 Hasil Tahap Perancangan.....	68
4.1.3 Hasil Tahap Pengembangan.....	73
4.1.4 Implementasi ( <i>Implementation</i> ).....	81
4.1.5 Uji Normalitas Sebaran Data .....	82
4.1.6 Uji Homogenitas .....	83
4.1.7 Hasil Uji Hipotesis .....	83
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian .....	85
4.3 Impilkasi Hasil Penelitian .....	87
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>88</b>
5.1 Rangkuman .....	90
5.2 Simpulan .....	91
5.3 Saran .....	92
<b>DAFTAR RUJUKAN.....</b>	<b>94</b>

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Perbandingan Taksonomi Bloom dan Revisi Ranah Kognitif .....	23
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Produk Media	
<i>Game Mission Book</i> Review Ahli Isi .....	46
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Produk Media	
<i>Game Mission Book</i> Ahli Media.....	47
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Produk Media	
<i>Game Mission Book</i> Respon Praktisi .....	47
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Produk Media	
<i>Game Mission Book</i> Respon Siswa .....	48
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Kuesioner Motivasi Belajar Siswa .....	49
Tabel 3.6 Kriteria Penilaian Angket Responden .....	50
Tabel 3.7 Rekapitulasi Hasil Uji CVR .....	51
Tabel 3.8 Kategori Hasil Perhitungan CVI .....	52
Tabel 3.9 Rekapitulasi Hasil Uji CVR.....	52
Tabel 3.10 Hasil Uji CVR Motivasi Belajar .....	52
Tabel 3.11 Rekapitulasi Hasil Uji CVR Motivasi Belajar .....	53
Tabel 3.12 Kriteria Derajat Reabilitas .....	55
Tabel 3.13 Rekapitulasi Perhitungan Indeks Aiken .....	57
Tabel 3.14 Pedoman Konversi Indeks Aiken .....	57
Tabel 3.15 Rekapitulasi Uji Ahli Media .....	58
Tabel 3.16 Penilaian Skala Lima .....	58
Tabel 3.17 Rekapitulasi Uji Respon Praktisi .....	59
Tabel 3.18 Uji Respon Siswa .....	59
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar .....	65
Tabel 4.2 Rata- Rata Hasil Uji Validitas Ahli Isi <i>Game Mission Book</i> .....	75
Tabel 4.3 Rata- Rata Hasil Uji Validitas Ahli Media <i>Game Mission Book</i> ....	75
Tabel 4.4 Rata- Rata Hasil Uji Validitas Respon Praktisi	
<i>Game Mission Book</i> .....	76
Tabel 4.5 Rata- Rata Hasil Uji Validitas Respon Siswa	
<i>Game Mission Book</i> .....	76

Tabel 4.6 Revisi Produk .....	77
Tabel 4.7 Hasil Perbaikan Produk.....	80
Tabel 4.8 Nilai Motivasi Belajar Siswa .....	81
Tabel 4.9 Uji Normalitas Sebaran Data .....	82
Tabel 4.10 Uji Homogenitas Hasil Motivasi Belajar Siswa .....	83
Tabel 4.11 Hasil Uji Hipotesis Motivasi Belajar Siswa .....	84



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Berpikir Pengembangan Media	
<i>Game Mission Book</i> .....	40
Gambar 3.1 Tahapan Model <i>ADDIE</i> .....	41
Gambar 4.1 Gambar Hasil Observasi Pembelajaran Daring .....	67
Gambar 4.2 Sampul Depan dan Sampul Belakang Media	
<i>Game Mission Book</i> .....	70
Gambar 4.3 Prakata .....	71
Gambar 4.4 Petunjuk Game .....	71
Gambar 4.5 Daftar Isi Media <i>Game Mission Book</i> .....	71
Gambar 4.6 Bagian Isi Media .....	72
Gambar 4.7 Bagian Akhir Media .....	73
Gambar 4.8 Bagian Pencapaian Skor .....	73
Gambar 4.9 Sertifikat .....	73
Gambar 4.10 Sampul Depan dan Sampul Belakang Media	
<i>Game Mission Book</i> .....	78
Gambar 4.11 Prakata .....	78
Gambar 4.12 Petunjuk Game .....	79
Gambar 4.13 Daftar Isi Media <i>Game Mission Book</i> .....	79
Gambar 4.14 Bagian Isi Media .....	79
Gambar 4.15 Bagian Akhir Media .....	79
Gambar 4.16 Data Pencapaian Skor .....	80
Gambar 4.17 Sertifikat .....	80

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	
Lampiran 01 Surat Ijin Melaksanakan Observasi di SD Gugus II Kecamatan Susut .....	101
Lampiran 02 Surat Ijin Melaksanakan Penelitian di SD Negeri 1 Pengiangan .....	107
Lampiran 03 Surat Ijin Melaksanakan Penelitian di SD Negeri 2 Pengiangan .....	108
Lampiran 04 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian di SD Negeri 1 Pengiangan .....	109
Lampiran 05 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian di SD Negeri 2 Pengiangan .....	110
Lampiran 06 Kuesioner Studi Pendahuluan.....	111
Lampiran 07 Surat Pengantar Validasi Instrumen Penilaian <i>Media Game Mission Book (Judges I)</i> .....	113
Lampiran 08 Surat Pengantar Validasi Instrumen Penilaian <i>Media Game Mission Book (Judges II)</i> .....	114
Lampiran 09 Surat Pengantar Validasi Instrumen Penilaian <i>Media Game Mission Book (Judges III)</i> .....	115
Lampiran 10 Surat Pengantar Validasi Instrumen Penilaian <i>Media Game Mission Book (Judges IV)</i> .....	116
Lampiran 11 Surat Keterangan Validasi Instrumen Penilaian <i>Media Game Mission Book (Judges I)</i> .....	117
Lampiran 12 Surat Keterangan Validasi Instrumen Penilaian <i>Media Game Mission Book (Judges II)</i> .....	118
Lampiran 13 Surat Keterangan Validasi Instrumen Penilaian <i>Media Game Mission Book (Judges III)</i> .....	119
Lampiran 14 Surat Keterangan Validasi Instrumen Penilaian <i>Media Game Mission Book (Judges IV)</i> .....	120
Lampiran 15 Hasil Penilaian Instrumen Media <i>Game Mission Book (Judges I)</i> .....	121

Lampiran 16 Hasil Penilaian Instrumen Media	
<i>Game Mission Book (Judges II)</i> .....	125
Lampiran 17 Hasil Penilaian Instrumen Media	
<i>Game Mission Book (Judges III)</i> .....	133
Lampiran 18 Hasil Penilaian Instrumen Media	
<i>Game Mission Book (Judges IV)</i> .....	141
Lampiran 19 Hasil Penilaian Instrumen Motivasi Belajar ( <i>Judges I</i> ) .....	149
Lampiran 20 Hasil Penilaian Instrumen Motivasi Belajar ( <i>Judges II</i> ) .....	150
Lampiran 21 Hasil Penilaian Instrumen Motivasi Belajar ( <i>Judges III</i> ) .....	152
Lampiran 22 Hasil Penilaian Instrumen Motivasi Belajar ( <i>Judges IV</i> ) .....	154
Lampiran 23 Surat Pengantar Permohonan Menilai Produk	
(Ahli Media I) .....	156
Lampiran 24 Surat Pengantar Permohonan Menilai Produk	
(Ahli Media II) .....	157
Lampiran 25 Surat Pengantar Permohonan Menilai Produk (Ahli Isi I) .....	158
Lampiran 26 Surat Pengantar Permohonan Menilai Produk (Ahli Isi II) .....	159
Lampiran 27 Surat Keterangan Uji Ahli (Ahli Media I) .....	160
Lampiran 28 Surat Keterangan Uji Ahli (Ahli Media II) .....	161
Lampiran 29 Surat Keterangan Uji Ahli (Ahli Isi I) .....	162
Lampiran 30 Surat Keterangan Uji Ahli (Ahli Isi II) .....	163
Lampiran 31 Hasil Penilaian Produk (Ahli Media I) .....	164
Lampiran 32 Hasil Penilaian Produk (Ahli Media II) .....	166
Lampiran 33 Hasil Penilaian Produk (Ahli Isi I) .....	168
Lampiran 34 Hasil Penilaian Produk (Ahli Isi II) .....	170
Lampiran 35 Hasil Validasi Respon Praktisi I .....	172
Lampiran 36 Hasil Validasi Respon Praktisi II .....	174
Lampiran 37 Hasil Validasi Respon Siswa .....	176
Lampiran 38 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Produk Ahli Isi .....	192
Lampiran 39 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Produk Ahli Media .....	193
Lampiran 40 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Produk Respon Praktisi .....	194
Lampiran 41 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Produk Respon Siswa .....	195
Lampiran 42 Instrumen Penilaian Produk Ahli Isi .....	196

Lampiran 43 Instrumen Penilaian Produk Ahli Media .....	198
Lampiran 44 Instrumen Penilaian Produk Respon Praktisi .....	200
Lampiran 45 Instrumen Penilaian Produk Respon Siswa .....	202
Lampiran 46 Kisi-Kisi Kuesioner Motivasi Belajar Sebelum Uji Coba .....	204
Lampiran 47 Kisi-Kisi Kuesioner Motivasi Belajar Setelah Uji Coba ( <i>Post-Test</i> ) .....	205
Lampiran 48 Lampiran Hasil Uji Validitas Ahli Isi.....	206
Lampiran 49 Lampiran Hasil Uji Validitas Media .....	208
Lampiran 50 Lampiran Hasil Uji Validitas Respon Praktisi .....	209
Lampiran 51 Lampiran Hasil Uji Validitas Respon Siswa .....	210
Lampiran 52 Rekapitulasi Hasil Perhitungan Uji Validitas GMB .....	212
Lampiran 53 Lampiran Uji Validitas Kuesioner Motivasi Belajar .....	215
Lampiran 54 Lampiran Uji Reabilitas Kuesioner Motivasi Belajar .....	216
Lampiran 55 Lampiran Uji Normalitas .....	217
Lampiran 56 Lampiran Uji Homogenitas .....	218
Lampiran 57 Lampiran Uji Hipotesis .....	219
Lampiran 58 Dokumentasi Kegiatan Penelitian .....	220

