

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF DENGAN
MODEL ADDIE PADA MATA PELAJARAN PRAKARYA
KELAS VIII SMP LABORATORIUM UNDIKSHA
SINGARAJA TAHUN PELAJARAN 2020/2021**

SKRIPSI



**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Teknologi Pendidikan**

**Oleh
Natalina Simbolon
NIM 1711021011**

**JURUSAN ILMU PENDIDIKAN, PSIKOLOGI DAN BIMBINGAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2021

SKRIPSI
DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Menyetujui:

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.
NIP 19810414 200604 1 001

Luh Putu Putrini Mahadewi, S.Pd., M.S.
NIP 19820910 200501 2 001

Skripsi oleh Natalina Simbolon ini telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 02 September 2021

Dewan Penguji,



Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197204202001121001

(Ketua)



Alexander Hamonangan Simamora, S.E., M.Pd.
NIP. 198807062015041001

(Anggota)



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198104142006041001

(Anggota)



Luh Putu Putri Mahadewi, S.Pd., M.S.
NIP. 198209102005012001

(Anggota)



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Kamis


Tanggal : 02 September 2021

Mengetahui:

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,


Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.
NIP 197108152001121001


Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd.
NIP 197204202001121001

Mengesahkan:

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan


Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi.
NIP 195912311984031009

Pernyataan

Dengan ini saya sampaikan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Model ADDIE Pada Mata Pelajaran Prakarya Kelas VIII SMP Laboratorium Undiksha Singaraja Tahun Pelajaran 2020/2021” beserta seluruh isinya adalah karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara tidak sesuai etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sansi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim keaslian karya ini.



Singaraja, 2 September 2021



Natalina Simbolon
NIM. 1711021011

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	iv
ABSTRAK	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
13.1 Latar Belakang.....	1
13.2 Identifikasi Masalah	6
13.3 Pembatasan Masalah	7
13.4 Rumusan Masalah	7
13.5 Tujuan Pengembangan	8
13.6 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	8
13.7 Pentingnya Pengembangan.....	9
13.8 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	9
13.9 Definisi Istilah	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN PERUMUSAN HIPOTESIS.....	12
2.1 Kajian teori	12
2.1.1 Pengertian Penelitian Pengembangan.....	12
2.1.2 Media Pembelajaran	14
2.1.3 Media Pembelajaran Interaktif	19
2.1.4 Adobe Flash	27
2.1.5 Model Pengembangan ADDIE	28
2.2 Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan	29
2.3 Kerangka Berpikir	31
BAB III METODE PENELITIAN.....	33

3.1 Model Penelitian Pengembangan	33
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	33
3.3 Uji Coba Produk	35
3.3.1 Desain Uji Coba	36
3.3.2 Subjek Uji Coba	36
3.3.3 Jenis Data.....	37
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	38
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	44
4.1 Hasil Penelitian	44
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba	44
4.1.2 Hasil Analisis Data	64
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	73
4.2.1 Pembahasan Proses Pengembangan Media Interaktif Pembelajaran Prakarya.....	74
4.2.2 Pembahasan validitas Media Interaktif Pembelajaran Prakarya.....	75
4.3 Implikasi Penelitian	79
BAB V PENUTUP.....	81
5.1 Rangkuman	81
5.2 Simpulan	84
5.3 Saran	84
DAFTAR RUJUKAN	86
Lampiran	89

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Hasil Ujian Akhir Semester Ganjil Kelas VIII-2	5
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran.....	40
Tabel 3.2 Kisi-kisi instrumen Ahli Media Pembelajaran.....	41
Tabel 3.3 Kisi-kisi instrumen Ahli Isi Pembelajaran	41
Tabel 3.4 Kisi-kisi instrumen Uji Perorangan dan kelompok kecil.....	41
Tabel 3.5 Konvensi Tingkat Pencapaian Dengan Skala 5	43
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> Media Pembelajaran Interaktif.....	49
Tabel 4.2 Hasil Review Ahli Isi Pembelajaran	54
Tabel 4.3 Hasil Review Ahli Media Pembelajaran.....	58
Tabel 4.4 Hasil Review Ahli Desain Pembelajaran	60
Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Perorangan	62
Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	64
Tabel 4.7 Persentase Hasil Validitas Data Pengembangan Media Interaktif...	65



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model Pengembangan ADDIE.....	28
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Media Interaktif	48
Gambar 4.2 Tampilan Awal	53
Gambar 4.3 Tampilan Menu	53
Gambar 4.4 Tampilan Kompetensi Dasar	54
Gambar 4.5 Tampilan Tujuan Pembelajaran	54
Gambar 4.6 Tampilan Petunjuk Media	54
Gambar 4.7 TampilanTampilan Materi.....	54
Gambar 4.8 Tampilan Untuk Memulai Evaluasi	54
Gambar 4.9 Tampilan Soal	54
Gambar 4.10 Tampilan Video.....	55
Gambar 4.11 Tampilan Profil	55
Gambar 4.12 Revisi Penjelasan dan Contoh Limbah Organik dan Anorganik.....	66
Gambar 4.13 Revisi Penambahan Materi 3R.....	66
Gambar 4.14 Revisi Penambahan Gambar Cara Pengolahan Limbah.....	67
Gambar 4.15 Revisi Penambahan Contoh Hasil Kerajinan	67
Gambar 4.16 Revisi Menghilangkan Tombol <i>exit</i> di Sebelah Kanan Atas.....	67
Gambar 4.17 Revisi Mengubah Kata-kata Pada Soal Nomor 2.....	68
Gambar 4.18 Revisi Mengubah Kata Pada Soal Nomor 10 Opsi A	68
Gambar 4.19 Revisi Penambahan Tombol <i>Back</i> dan <i>Next</i> Pada Soal.....	69
Gambar 4.20 Revisi Mengubah Tampilan Opening	69
Gambar 4.21 Revisi Penambahan Dosen Pembimbing dan Validator Media.....	70
Gambar 4.22 Revisi Penyajian Teks dan Video Dalam Satu Kesatuan.....	70
Gambar 4.23 Revisi Penambahan Tahap-tahap Berupa Teks Pada Video	71
Gambar 4.24 Revisi Penambahan Teks Pada Setiap Gambar.....	71
Gambar 4.25 Revisi Opening Video	72
Gambar 4.26 Revisi Ending Video	72

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 01. Surat Obsevasi	90
Lampiran 02. Lembar Pencatatan Dokumen.....	91
Lampiran 03. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	92
Lampiran 04. Daftar Nama Siswa Kelas VIII-2 SMP Laboratorium Undiksha	95
Lampiran 05. <i>Flowchart</i>	96
Lampiran 06. <i>Storyboard</i>	97
Lampiran 07. Surat Pengantar Ahli Isi Pembelajaran	101
Lampiran 08. Hasil Kusioner Ahli Isi Pembelajaran	102
Lampiran 09. Surat Pengantar Ahli Desain Pembelajaran	104
Lampiran 10. Hasil Kusioner Ahli Desain Pembelajaran	105
Lampiran 11. Surat Pengantar Ahli IMedia Pembelajaran	106
Lampiran 12. Hasil Kusioner Ahli Media Pembelajaran	107
Lampiran 13. Hasil Uji Coba Perorangan	110
Lampiran 14. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	113
Lampiran 15. Daftar Nama Subjek Uji Coba.....	119
Lampiran 16. Laporan Pengembangan Produk	120
Lampiran 17. Dokumentasi Uji Coba Perorangan dan Kelompok Kecil.....	122
Lampiran 18. Surat Keterangan Penelitian	123