

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. Gede. 2012. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Agung, A. A. Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan. Singaraja: Undiksha.
- Agung, A. A. Gede. 2018. *Statistik Inferensial*. Buku Ajar Statistik Inferensial. Singaraja: Undiksha
- Annisa, dkk. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Vol.5 No.2, 2018, Hal 210-221.
- Emda, Amna. 2017. Kedudukan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran. *Lantanida Journal*, vol.5 No.2 (2017), Hal 172-182.
- Ernawati Iis dan Sukardiyono. 2017. Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Jurnal elinvo*, Vol 2, Nomor 2, (2017), Hal 204-210.
- Hapsari, Agni Era. 2017. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Numbered Heads Together Berbantuan Media Interaktif Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Prestasi Belajar Siswa. *Scholaria Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. Vol.7, No.1 (2017), Hal 1-9.
- Izza, Ni'mattul. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Tema Berbagai Pekerjaan Subtema Jenis-jenis Pekerjaan Kelas IV Mi Yaspuri Malang*. Skripsi (diterbitkan). Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Jannah Rodhatul. 2009. *Media Pembelajaran*. Buku Ajar Media Pembelajaran. Banjarmasin : Antasari Press.
- Kamila, Rachmah Hanifa dan Nur Duchu. 2018. Validitas Multimedia Interaktif Model Tutorial Sistem Peredaran Darah Manusia. *Ejournal-Pensa*. Vol. 06, No. 02 (2018), Hal 119-122.
- Koman Arini, dkk. 2011. *Pengaruh Model Pembelajaran ADDIE Terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Dalam Pembelajaran IPA Siswa Kelas V SD Desa Pedawa*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kuswanto, Joko dan Yosita Walusfa. 2017. Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Kelas VIII. *Innovative Journal of Curriclum and Education Technology*. Volume 6(2), Hal 58-64.

- Mawardi, dkk. 2019. Model Desain Pembelajaran Tematik Terpadu Kontekstual Untuk Meningkatkan Kebermaknaan Belajar Siswa SD. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. Volume 9(1), Hal 48-61.
- Nurrita, Tenni. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah, dan Tarbiah*. Vol 3, No 1 (2018).
- Pradipta, I Putu Yogy Adi. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran IPA Terpadu Menggunakan Adobe Flash CS3 Profesional Untuk Siswa Kelas VII di SMP Negeri Pupuan Kabupaten Tabanan Semester Genap Tahun Pelajaran 2013/2014*. Skripsi (tidak diterbitkan). Jurusan Teknologi Pendidikan, FIP Universitas Pendidikan Ganesha.
- Rahmi, dkk. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 Pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal Of Elementary Education*. Volume 3, Number 2, Tahun 2019, Hal 178-185.
- Rohani. 2019. *Media Pembelajaran*. Diklat. Medan : Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Siwardani, dkk. 2015. Pengaruh Model Pembelajaran ADDIE Terhadap Pemahaman Konsep Fisika dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa kelas X SMA Negeri 2 Mengwi Tahun pelajaran 2014/2014. *E-journal undiksha*. Vol 6, Nomor 1 2015 (hal 4).
- Sudatha, I Gede Wawan dan I Made Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta : Media Akademi.
- Sukiyasa, Kadek dan Sukoco. 2013. Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Dan Motivasi Belajar Siswa Materi Sistem Kelistrikan Otomotif. *Jurnal Pendidikan Vokasi, Vol 3, Nomor 1, Februari 2013*.
- Sumilat, JM. 2018. Pemanfaatan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di SD Negeri 2 Tataaran. *Jurnal Inventa* Vol II. No 1 (2018), Hal 40-46.
- Sungkono. 2012. Pengembangan Intrumen Evaluasi Media Modul Pembelajaran. *Jurnal Majalah Ilmiah Pembelajaran no 2 tahun 2012*.
<https://journal.uny.ac.id/index.php/mip/article/download/3201/2682>.
(diakses pada 19 Mei 2020)
- Tegeh I Made dan Kirna. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model*. *Jurnal Ika*, Volume 11 (1), Hal 12-26.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tegeh, I Made dan I Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: FIP Undiksha.

- Undang-undang Republik Indonesia no. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, 1990. Jakarta: PT Arnas Duta Jaya.*
- Usfiyana, Ifa. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS6 Untuk Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) di SMP Al-Ishlah Semarang. Vol2, *JoinedJournal Nomor 1, Juni 2019. (hlm 60-70).*
- Yogiyatno, W. (2003). Pengembangan Multimedia Interaktif Kompetensi Dasar Mengoperasikan Software Basis Data Untuk SMK Negeri 1 Seyegen. *Jurnal Pendidikan Vokasi, 3(3), 391-404.*
- Yulia Desma. 2020. Pengaruh Penggunaan Media Interaktif dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar Sejarah Siswa SMA Negeri 1 Gunung Talang. *Jurnal Kependidikan, Vol, 4 Nomor 2 2020, Hal 1-9.*
- Yusuf, Momang. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Untuk Mata Kuliah Fisika Modern Materi Radiasi Benda Hitam di Universitas Negeri Makasar. *Jilid 11 Nomor 1, April 2015. (hlm 65).*
- Zaenab, Ulfah Siti. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Belajar Materi Teknik Animasi Dua Dimensi Menggunakan Macromedia Flash (Studi Kasus Pada SMK Negeri 1 Mesjid Raya).* Skripsi (diterbitkan). Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam-Banda Aceh.
- Zainiyati, Salamah. 2013. *Media Pembelajaran.* Surabaya: Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel. Terdapat pada digilib.uinsby.ac.id > *Media dan Pembelajaran PAI* (diakses pada tanggal 21 Desember 2019).