

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2018a. *Metodologi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2018b. *Statistika Inferensial Untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi Spss)*. Universitas Pendidikan Ganesha. Singaraja.
- Agustien, Dkk. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman Di Bondowoso Dengan Model ADDIE Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS”. Tersedia Pada Link (<https://jurnal.unej.ac.id/index.php/jeuj/article/view/8010/5647>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. *Jurnal Edukasi*, 5(1), 19-23.
- Arnol, Raffaello Bryan. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Powtoon Pada Mata Pelajaran Pelayanan Penjualan Di SMK Ketintang Surabaya”. Tersedia Pada Link (<http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jptn/article/view/25565/23439>). Diakses Pada Tanggal 29 Desember 2019. Volume 06 Nomor 04. (Hlm. 145-150).
- Ariantini, Ni Putu Dessy, Dkk. 2019. “Pengembangan Animasi Pembelajaran Berbasis Microlearning Pada Kelas III Sekolah Dasar Mutiara Singaraja Tahun Pelajaran 2018/2019”. Tersedia Pada Link (<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/jeu/article/view/19973/11956>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. Vol. 7 No. (1). (Hlm. 23-32).
- Basriyah, Khusnul Dan Dwi Sulisworo. 2018. “Pengembangan Video Animasi Berbasis *Powtoon* Untuk Model Pembelajaran Flipped Classroom Pada Materi Termodinamika”. Tersedia Pada Link (<https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/psn12012010/article/view/4118/3823>). Diakses Pada Tanggal 29 Desember 2019. (Hlm. 152-156).
- Darimi, Ismail. 2017. “Teknologi Informasi Dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Efektif”. Tersedia Pada Link (<https://pdfs.semanticscholar.org/fe16/112780ae2efae70f3cdb1a5f2e223b1bd346.pdf>). Diakses Pada Tanggal 19 Desember 2019. Volume 1, Nomor 2. (Hlm. 111-121).
- Eryanti, Eka. 2015. “Pengaruh Strategi Belajar Peta Konsep Terhadap Ketuntasan Belajar Matematika Siswa”. Tersedia Pada Link (<https://jurnal.umj.ac.id/index.php/fbc/article/view/1637/1389>). Diakses Pada Tanggal 12 Juni 2020. Volume 1, Nomer 2. (Hlm. 45-58).
- Falahudin, Iwan. 2014. “Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran”. Tersedia Pada Link (https://juliwi.com/published/e0104/paper0104_104-117.pdf). Diakses Pada Tanggal 12 Juni 2020. Edisi 1 No. 4. (Hlm. 104-117).

- Farindhni, D. A. 2018. “Pengembangan Media Video Animasi Untuk Peningkatan Motivasi Belajar Dan Karakter Demokratis Siswa Kelas V Sekolah Dasar”. Tersedia Pada Link (<https://journal.uny.ac.id/index.php/jpka/article/view/21850/11483>). Jurnal Pendidikan Karakter, 8 (2). Diakses Pada Tanggal 12 Juni 2020.
- Holida, Dkk. 2014. “Penerapan Animasi Interaktif Dalam Pengenalan Aksara Sunda”. Tersedia Pada Link (<https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji/article/view/39/16>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. Vol. I No. 2. (Hlm. 111-122).
- Johari, Andriana, Dkk. 2014. “Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa”. Tersedia Pada Link (<https://ejournal.upi.edu/index.php/jmee/article/viewfile/3731/2653>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. Vol.1, No.1. (Hlm. 8-15).
- Kurniawan, Dicky Candra, Dkk. 2018. “Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Ipa Tentang Sifat Dan Perubahan Wujud Benda Kelas IV SDN Merjosari5 Malang”. Tersedia Pada Link (<http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/article/view/4185/2453>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. Vol.4, No 2. (Hlm. 119-125).
- Lubis, S., Andayani, S., & Habibullah, H. 2020. “Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Bangun Ruang Sisi Datar Berorientasi Pada Kemampuan Spasial”. Tersedia Pada Link (<https://ojs.fkip.ummetro.ac.id/index.php/matematika/article/view/3017/pdf>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. Aksioma: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika, 9(3), 822-832.
- Mahadewi, Dkk. 2012. *Media Video Pembelajaran*. Singaraja: Undiksha Press.
- Muhnun, Nunu. 2012. “Media Pembelajaran”. Tersedia Pada Link (<http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/anida/article/view/310/293>). Diakses Pada Tanggal 17 Juni 2021. Vol 37, No 1. (Hlm. 27-34).
- Muhson, Ali. 2010. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi”. Tersedia Pada Link (<https://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/view/949/759>). Diakses Pada Tanggal 19 Desember 2019. Vol. VIII. No. 2. (Hlm. 1-10).
- Nurdiansyah, Edwin. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Powtoon* Pada Perkuliahan Pendidikan Kewarganegaraan”. Tersedia Pada Link (<https://journal.uny.ac.id/index.php/civics/article/view/16875/pdf>). Diakses Pada Tanggal 19 Desember 2019. Vol. 15 No. 1. (Hlm. 1-8).
- Pangestu, Marta Dwi Dan Achmad Ali Wafa. 2018. “Pengembangan Multimedia Interaktif *Powtoon* Pada Mata Pelajaran Ekonomi Pokok Bahasan Kebijakan Moneter Untuk Siswa Kelas XI IPS Di Sma Negeri 1 Singosari”. Tersedia Pada Link (<http://journal2.um.ac.id/index.php/jpe/article/view/3129/1982>). Diakses Pada Tanggal 29 Desember 2019. Vol.11, No.1. (Hlm. 71-79).

- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. (2018). "Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar". Tersedia Pada Link (<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/jeu/article/view/20257>). Diakses Pada Tanggal 29 Desember 2019. Jurnal Edutech Undiksha, 6(1), 9-19.
- Pratiwi, Lanjar. 2018. "Media Video: Solusi Pembelajaran IPS Bagi Siswa Sekolah Dasar". Tersedia Pada Link (<https://jurnal.umj.ac.id/index.php/snp/article/view/2782/2274>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. Vol 1, No 1. (Hlm. 337-350)
- Suaibah, Lilis. 2017. "Desain Materi Ajar Pada Program Intensif Pembelajaran Bahasa Arab Fakultas Keislaman Universitas Trunojoyo Madura". Tersedia Pada Link (<http://prosiding.arab-um.com/index.php/konasbara/article/view/141/133>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. No. 3. (Hlm. 316-323).
- Suantari, Ni Wayan Eka Putri. 2016. "Dunia Animasi". Tersedia Pada Link (https://www.academia.edu/20117174/dunia_animasi). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021.
- Sunanto, Juang Dan Hidayat. 2016. "Desain Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus Dalam Kelas Inklusif". Tersedia Pada Link (<https://ejournal.upi.edu/index.php/jassi/article/view/5738/3900>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. Volume 17, No 1. (Hlm. 47-55)
- Susanti Dan Affrida Zulfiana. 2018. "Jenis – Jenis Media Dalam Pembelajaran". Tersedia Pada Link (<http://eprints.umsida.ac.id/1257/1/ict%20jenis%20media.pdf>). Diakses Pada Tanggal 09 Desember 2020.
- Tegeh, I Made, Dkk. 2015. "Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan Dengan Model Addie". Tersedia Pada Link (<https://eproceeding.undiksha.ac.id/index.php/senari/article/view/507/352>). Diakses Pada Tanggal 09 Desember 2020.
- Tegeh, I Made Dan I Gde Wawan Sudatha. 2019. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Universitas Pendidikan Ganesha. Singaraja.
- Pamungkas, Rabindranath Ario. 2015. "Perancangan Animasi Sebagai Media Pembelajaran Tentang Pencegahan Osteoporosis Sejak Usia Remaja". Tersedia Pada Link (https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/files/99981/jurnal_eproc/perancangan-animasi-sebagai-media-pembelajaran-tentang-osteoporosis-sejak-usia-remaja.pdf). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. Vol.2, No.1. (Hlm. 15-20).
- Putra, I Gusti Lanang Agung Kartika, Dkk. 2014. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model ADDIE Pada Pembelajaran Bahasa Inggris Di SDN 1 Selat". Tersedia Pada Link (<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/jeu/article/download/3939/3145>). Diakses Pada Tanggal 30 Desember 2019. Vol: 2 No: 1.
- Siddiq, Yunia Isni, Dkk. 2020. "Pengembangan Animasi Dua Dimensi Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar". Tersedia Pada

Link (<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/jeu/article/view/28928/16481>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. Vol. 8 No. (2). (Hlm. 49-63).

Suartama, I Kadek. 2017. “Animasi Pembelajaran”. Tersedia Pada Link (https://www.academia.edu/40882296/animasi_pembelajaran_konsep_dan_pengembangannya). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021.

Wuryanti, U., & Kartowagiran, B. 2016. “Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar”. Tersedia Pada Link (<https://journal.uny.ac.id/index.php/jpka/article/view/12055>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. Jurnal Pendidikan Karakter, 6(2).

Yulianjani, Dkk. 2019. “Aplikasi Media Interaktif Menggunakan Animasi Cerita Rakyat Untuk Anak Usia Dini”. Tersedia Pada Link (<https://media.neliti.com/media/publications/300369-aplikasi-media-interaktif-menggunakan-an-8be98185.pdf>). Diakses Pada Tanggal 16 Juni 2021. Vol.5 No.1. (Hlm. 77-93)

