

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2017b. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Al Faqir A. 2020, 20 Mei. “Kemendikbud Catat 646.200 Sekolah Tutup Akibat Virus Corona”. Merdeka. Hlm.1.
- Agustania Anindita. 2014. *Pengembangan Video Pembelajaran pada Mata Pelajaran Promosi Dinamis di SMK Negeri 1 Pengasih*. Skripsi (tidak diterbitkan). Fakultas Teknik, Universitas Pendidikan Ganesha. Singaraja.
- Agustini K dan Ngarti Jero G. 2020. *Pengembangan Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D*. Tesis (tidak diterbitkan). Jurusan Teknologi Pembelajaran. Pascasarjana, Universitas Pendidikan Ganesha. Singaraja.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Cheppy Riyan. 2017. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Husamah, dkk. 2016. *Belajar dan Pembelajaran*. Malang : UMM Press.
- Hidayat C. 2018. “Model Penelitian Pengembangan ADDIE”. Tersedia pada : <https://ranahresearch.com/model-penelitian-pengembangan-addie/> (diakses pada 20 Agustus 2021).
- Imansari N dan Sunaryantiningsih I (2017) “Pengaruh Penggunaan E-Modul Interaktif terhadap Hasil Belajar Mahasiswa pada Materi Kesehatan dan Keselamatan Kerja”. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*. Vol. 2, No.1 (hlm 11-16).
- Kompri. 2016. *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru dan Siswa*. Bandung: PT Remaja.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. 2020. *Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan dalam Masa Darurat Penyebaran Covid-19*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Kristanto Y I. 2019. “Belajar Mengembangkan Video Pembelajaran: Sebuah Refleksi”. Tersedia Pada : <http://people.usd.ac.id/~ydkristanto/index.php/2019/08/belajar-mengembangkan-video-pembelajaran/> (diakses tanggal 06 Juni 2021).
- Lestari, Indah. 2015. *Pengaruh Waktu Belajar Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika*. *Jurnal Formatif* 3(2): Tersedia pada :

<https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/Formatif/article/viewFile%20/118/115>. (diakses tanggal 9 Mei 2021).

- Lindawati dan Rahman. (2020). "Adaptasi Guru dalam Implementasi Pembelajaran Daring di Era Pandemi Covid-19". Program Studi Pendidikan Sosiologi, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, Vol 3, No 1, Edisi Khusus (hlm.60-67).
- Mahadewi, Luh Putu P, dkk. 2012. *Media Video Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Mahadewi, Parmiti, dkk. (2019). "Pengembangan Video Pembelajaran dengan Bahasa Isyarat berbasis Pendidikan Karakter pada Siswa Kelas V di SDLB-B Negeri I Buleleng Tahun Pelajaran 2017/2018". *Jurnal EDUTECH*. Vol 7, No 2 (hlm.81-91).
- Munir. 2009. *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Nilakusmawati, Eka. 2013. *Kajian Teoritis beberapa Model Pembelajaran*. Tugas Akhir (tidak diterbitkan). Jurusan Matematika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Udayana. Denpasar.
- Nanda Kadek K. (2017). "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Kelas V di SD Negeri 1 Baktiseraga". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol 05, No 1 (hlm. 97-98).
- Parlindungan D,P. (2020). "Efektifitas Media Pembelajaran Berbasis Video Pembelajaran dalam Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ) di SD Islam An-Nuriyah". *Jurnal.umy.ac.id/indeks.php/semnaslit*. Universitas Muhammadiyah Jakarta. (hlm. 1-7).
- Pertiwi, dkk. (2017). "Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning Bermuatan Budaya Lokal terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V SD Di Gugus III Kecamatan Tejakula Tahun Pelajaran 2016/2017". *e-Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol 5, No 2 (hlm.10).
- Pramana. 2016. *Pengembangan Video Pembelajaran pada Mata Pelajaran IPA Kelas VI Semester Genap di SD N 2 Banjar Bali Kecamatan Buleleng Tahun Pelajaran 2015/2016*. (tidak diterbitkan). Jurusan Teknologi Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha. Singaraja.
- Purwanto, dkk. (2015). "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kontekstual Pada Materi Himpunan Berbantu Video Pembelajaran". *Jurnal Pendidikan Matematika FKIP*. Universitas Muhammadiyah Metro. <http://ojs.fkip.ummetro.ac.id/index.php/matematika/article/download/95/8> 1. (diakses tanggal 29 Februari 2020).
- Rozie Fachrur. (2013). "Pengembangan Media Video Pembelajaran Daur Air untuk Meningkatkan proses dan Hasil Belajar IPA Siswa SD". *Jurnal Pendidikan Dasar IPA*, Vol 1, No 4 (hlm: 413-424).

- Sadikin, A., Hamidah, A. (2020). "Pembelajaran Daring di Tengah Wabah Covid-19". *Biodik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, Vol 6, No 1 (hlm. 214-224).
- Saraswatha, dkk.(2016). "Penerapan Model PBL untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar IPS pada Siswa Kelas IV". *e-Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*, Vol 4, No 1 (hlm. 6-8).
- Sari Bintari K. 2017. *Desain Pembelajaran Model Addie dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw*. (tidak diterbitkan) Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah. Sidoarjo.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Sudarma,dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analisis Desain Visual Text dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suciningsih K, dkk .(2013). "Pengembangan Video Pembelajaran pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III Semester II Tahun Pelajaran 2012/2013 di SD Negeri 1 Bondalem Kecamatan Tejakula Kabupaten Buleleng". *Jurnal EDUTECH*. Undiksha.
- Sungkono. (2012). "Pengembangan Instrumen Evaluasi Media Modul Pembelajaran". *Jurnal Majalah Ilmiah Pembelajaran* <https://journal.uny.ac.id/index.php/mip/article/download/3201/2682>. (diakses tanggal 05 Mei 2021).
- Suryansyah Titi & Surwajo. (2016). "Pengembangan Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas IV SD". *Jurnal Prima Edukasia*. Vol 4, No 2 (hlm. 209-221).
- Suyono dan Hariyanto. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Swatra, Ign, I Wayan. 2016. *Perkembangan Peserta Didik*. Buku ajar Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha. Singaraja.
- Talizaro Tafonao. (2018). "Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Manfaat Minat Belajar Mahasiswa". *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Vol 2, No 2 (hlm. 6-8).
- Tegeh, I M, Jampel I N. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Uyoh Sadulloh. 2011. *Pengantar Filsafat Pendidikan*. Bandung. Alfabeta.
- Warti Elis. (2016). "Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa di SD Angkasa 10 Halim Perdana Kusuma Jakarta Timur". *Jurnal Pendidikan Matematika STKIP*, Garut.
- Wang, Z, Adesope. (2016). "Exploring the Effects of Seductive Details With the 4-Phasemodel Of Interest". *Learning and Motivation*, No 55 (hlm. 65-77).
- Yudiyanto, dkk. (2019). "Pengembangan Video Pembelajaran IPA Terpadu pada Tema Konservasi Gajah Berkarakter Peduli Lingkungan". *Journal of Natural Science and Integration*, Vol 3, No 2 (hlm. 187-195).

Yunita D dan Astuti W. (2017). “Pengaruh Media Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Ipa Ditinjau Dari Keaktifan Siswa”. *SOSIOHUMANIORA*. Vol 3, No 2. dapat diakses pada : <http://jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/sosio/article/download/1614/753>. (diakses tanggal 9 Mei 2020).

