



Lampiran 1 Angket Pengujian Whitebox

1. AI behavior tree, AI controller dan AI pawn

Nama File : ItemInfo.cs dan ItemInfoScript.cs

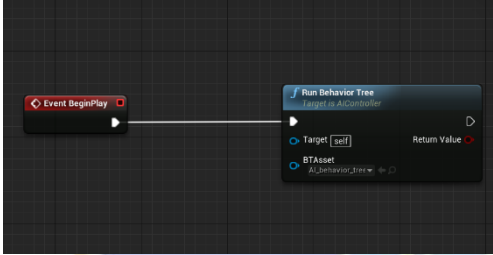

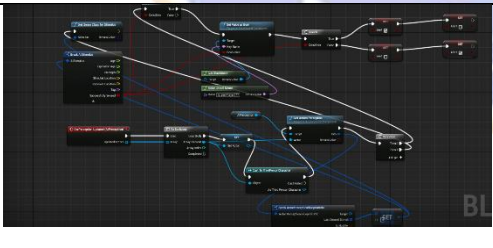
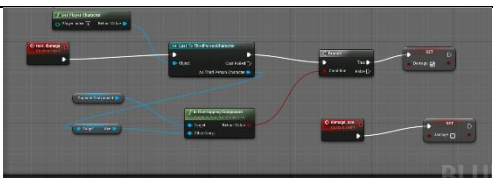
Deskripsi Singkat : Script untuk mengambil benda dan menampilkan informasi

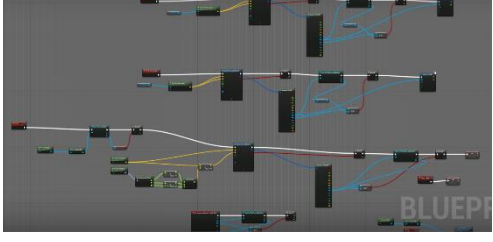
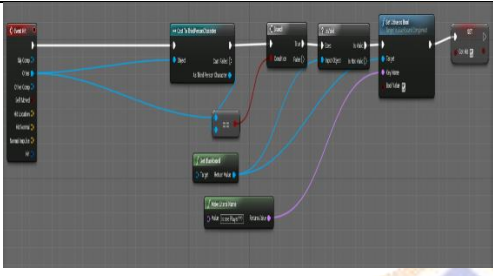
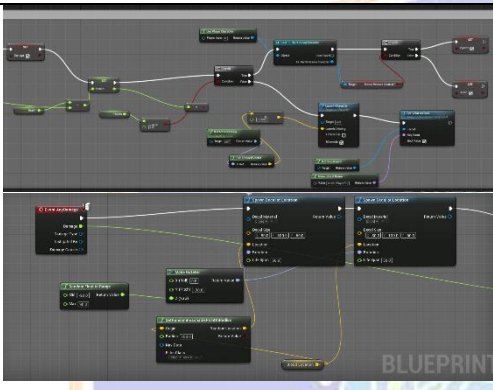
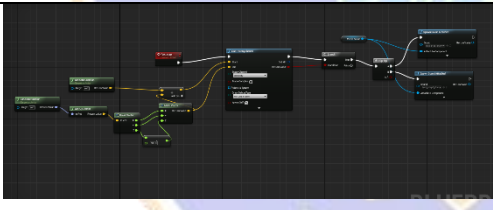
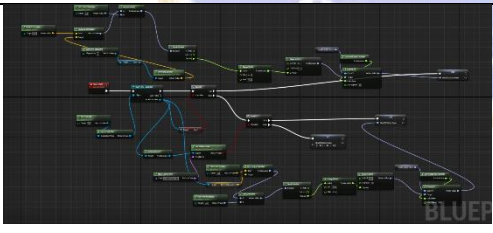

Aktor : Semua Pengguna

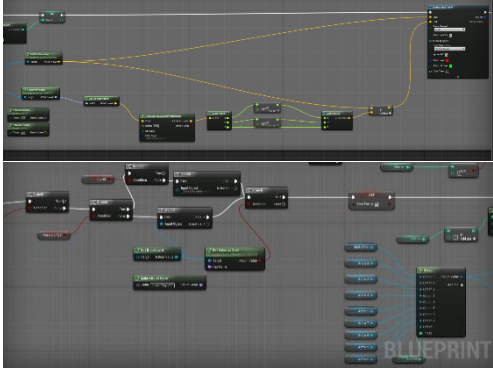
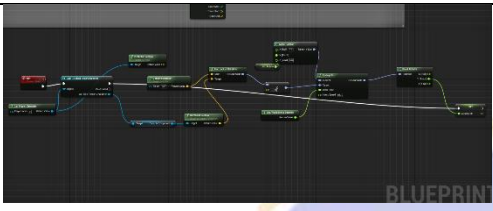
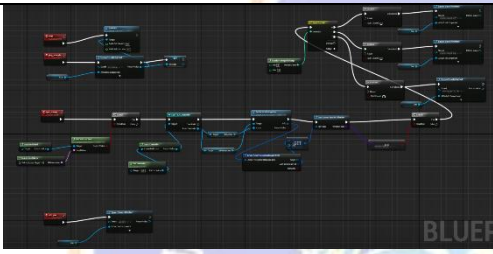
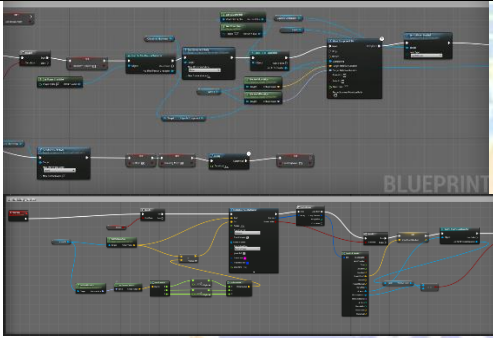
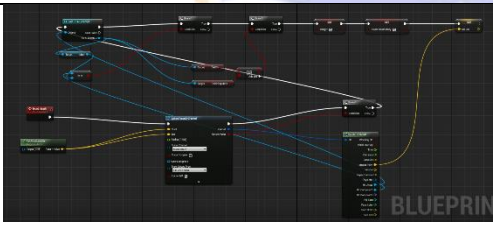
Pre Condition : Menampilkan area permainan

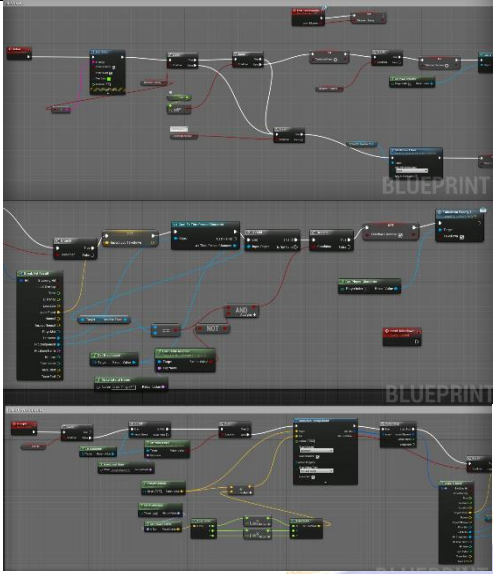
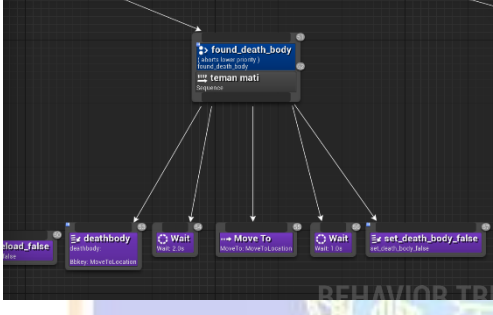
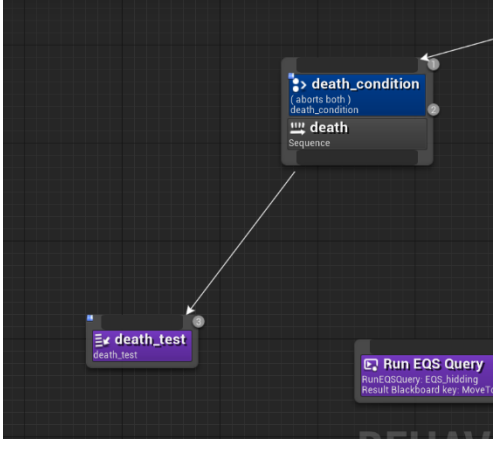
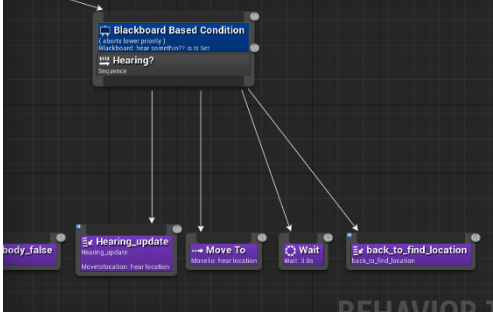
Post Condition : Menampilkan informasi benda pra sejarah

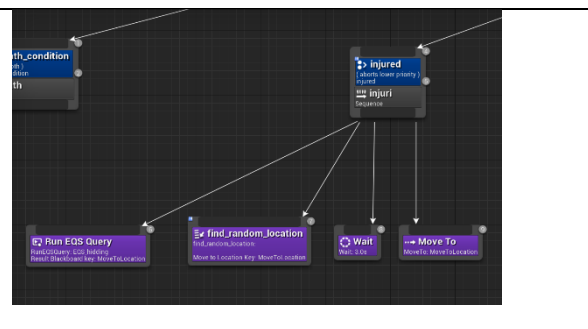
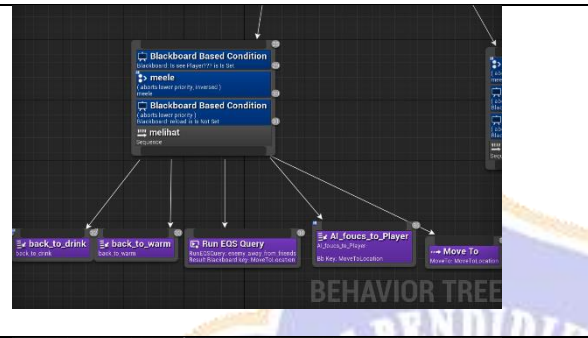
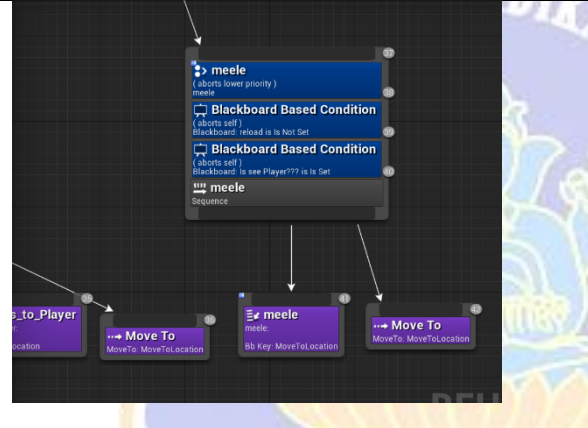
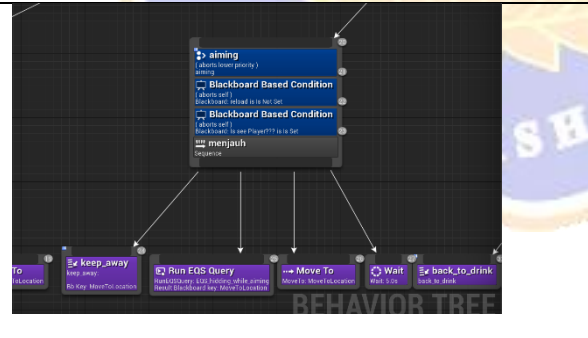
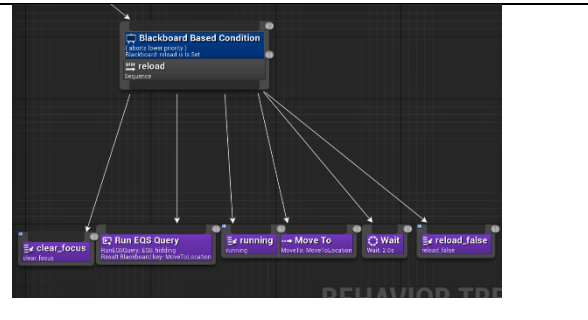
Source Code :

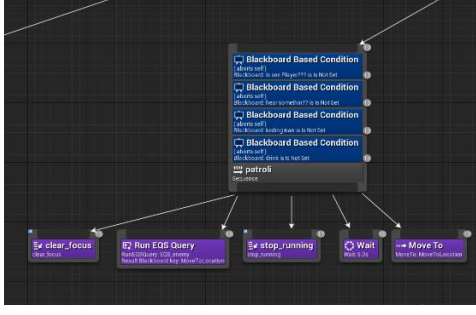
No	Source Code	File	Keterangan	Hasil	
				Sesu ai	Tida k Sesu ai
1.		AI_Controller.bp	Script menjalankan behavior tree	√	
2.		AI_Controller.bp	AI perception Hearing	√	
3.		AI_Controller.bp	AI perception Sight/ Vision	√	
4.		AI_enemy2.bp	Meng-ngetest AI receive damage	√	

5.		AI_enemy2 .bp	Meele Combat	√	
6.		AI_enemy2 .bp	Mengecek Ai terkena damage atau tidak	√	
7.		AI_enemy2 .bp	AI terkena damage, darah berkurang dan spawn darah decal	√	
8.		AI_enemy2 .bp	Spawn 3d audio suara kaki	√	
9.		AI_enemy2 .bp	Head rotation	√	
10.		AI_enemy2 .bp	AI_injury jika darah sisa sedikit	√	

11.		AI_enemy2 .bp	AI menembak player	√	
12.		AI_enemy2 .bp	AI aiming atas bawah	√	
13.		AI_enemy2 .bp	AI audio SFX ketika melihat player dan suara tembakkan	√	
14.		AI_enemy2 .bp	Finishing move AI	√	
15.		AI_enemy2 .bp	Mengecek teman jika sudah mati	√	

<p>16.</p>		<p>AI_enemy2 .bp</p>	<p>Takedown sensor untuk akedown skill enemy</p>	<p>✓</p>	
<p>17.</p>		<p>AI_behavior r_tree.BP</p>	<p>Task untuk ngecek teman yang mati</p>	<p>✓</p>	
<p>18.</p>		<p>AI_behavior r_tree.BP</p>	<p>Task AI mati</p>	<p>✓</p>	
<p>19.</p>		<p>AI_behavior r_tree.BP</p>	<p>Task hearing sense</p>	<p>✓</p>	

<p>20.</p>		<p>AI_behavior r_tree.BP</p>	<p>Task injury jika terkena damage</p>	<p>✓</p>	
<p>21.</p>		<p>AI_behavior r_tree.BP</p>	<p>Task untuk vision perception</p>	<p>✓</p>	
<p>22.</p>		<p>AI_behavior r_tree.BP</p>	<p>Task untuk serangan meele AI</p>	<p>✓</p>	
<p>23.</p>		<p>AI_behavior r_tree.BP</p>	<p>Task AI akan menjauh jika player mengeluarkan senjata</p>	<p>✓</p>	
<p>24.</p>		<p>AI_behavior r_tree.BP</p>	<p>Ai reload peluru jika peluru habis</p>	<p>✓</p>	

25.		AI_behavior r_tree.BP	AI patrol task	√	
-----	---	--------------------------	----------------	---	--

Normal Flow :

Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi	Source code yang dieksekusi
1. User berjalan mendekati AI dan AI merespond dengan tembakan	1. Aplikasi melakukan validasi terhadap AI controller dan enemy Pawn	1,2,3,4,5,6,7,
2. User memiliki jarak yang cukup dengan dengan AI maka akan mengeluarkan meelee combat	2. AI controller akan menerima kondisi dan mengeksekusi behavior tree 3. Enemy pawn akan menerima intruksi n mengirim ke behavior tree	8,9,10,11,12, 13,14,15,16,
3. User mengeluarkan noise partikel maka NPC akan mendengar dan mencarinya	4. Behavior tree akan memberi output sesuai scenario kondisi	17,18,19,20, 21,22,23,24,25
4. User melakukan takedown ketika AI sedang tidak melihat player		
5. User membunuh ai dan deah tubuhnya ditemukan oleh AI lainnya akan mencari		
6. User membunuh NPC dan NPC akan mati		

Alternative Flow :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem	Source code yang dieksekusi
1. <i>User</i> tidak melakukan apa apa dan menjauh dari NPC	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplikasi melakukan validasi terhadap AI controller dan enemy Pawn 2. AI controller akan menerima kondisi dan mengeksekusi behavior tree 	25

Hasil Pengujian

: Semua Butir yang diuji berhasil



Lampiran 2 Angket Pengujian Blackbox

ANGKET PENGUJIAN
PENGEMBANGAN GAME CERITA RAKYAT LEGENDA BURUNG
CENDRAWASIH

Nama :

Pekerjaan :

Tipe Perangkat PC/Laptop :

Total RAM :

Spec :

PETUNJUK PENGISIAN ANKET

Berikan tanda centang (√) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

Contoh 1:

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Game dapat berjalan dengan baik tanpa glitvh atau bug?	√	

Uji Kasus 1 : Penggunaan Aplikasi Pada Perangkat Android Yang Berbeda

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Aplikasi dapat dijalankan dengan sempurna pada perangkat PC yang digunakan?		
2	Tampilan dari User interface aplikasi sudah ditampilkan dengan baik dilayar device yang digunakan?		

Uji Kasus 2 : Kebenaran Proses Aplikasi

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
	Menu Utama		

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Saat aplikasi dibuka maka, akan muncul antarmuka Menu Utama yang mempunyai 3 pilihan menu yaitu Bermain, options, exit.		
2	Ketika Menu Keluar diklik maka game akan keluar ke dekstop		
3	3d scene main menu load tanpa glitch		
<i>Bermain</i>			
3	Pada antarmuka Bermain akan ditampilkan Antarmuka Menu Pilihan Lanjut yang menampilkan Permainan Baru dan Lanjut		
4	Loading screen diimplementasikan tanpa hitch?		
5	Pada antarmuka Bermain, menu Lanjut dapat digunakan ketika data pemain sudah tersimpan dan belum <i>Game Over</i>		
6	Proses loading map dilakukan tanpa glitch?		
7	Pada antarmuka Pilihan Level jika pengguna sebelumnya memilih permainan baru maka level yang bisa diakses adalah level 1		
8	Pada antarmuka Pilihan Level jika pengguna sebelumnya memilih Lanjut maka Level yang bisa diakses hanya sampai level yang sebelumnya telah dimainkan.		
9	Mekanisme player bekerja?		
10	Pada permainan menampilkan 5 chapter		
11	System player bekerja		
12	Jika game over game kembali lagi ke checkpoint akhir		
13	Check point diload		
14	Load level checkpoint		
15	Climbing system dilakukan tanpa glitch		
16	Damage system membuat darah player berkurang		
17	Grapple hook system dapat bekerja		
18	Meele combat control dapat bekerja		
19	NPC/AI dapat bekerja		
20	AI mencari Path navigation		
21	AI shoot system bekerja		
22	AI sight perception system berproses sesuai skenario		
23	AI hearing system mendengar noise particle		
24	Reload System pada AI berproses sesuai skenario		
25	Level streaming berjalan tanpa hitch		
26	Game berjalan smooth tanpa FPS drop		

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
<i>Exit game</i>			
31	Game bisa keluar		
32	Keluar dari game tanpa hitch		

Uji Kasus 3 : Kelayakan Aplikasi Sebagai Game Legend Of Cendrawasih Birds.

No	Pernyataan	Kelayakan		
		Baik	Sedang	Kurang
1	<i>Game dapat menampilkan budaya papua</i>			
2	Game menampilkan burung cendrawasih			
3	Character dan penamaan sudah sesuai			
4	Kualitas graphic game			
5	Kualitas suara dan SFX			
6	Kualitas Menu utama			
7	Kualitas gameplay			

Komentar :

.....

.....

.....

.....

.....

UNDIKSHA

.....

Lampiran 2 Angket Pengujian Blackbox

**ANGKET PENGUJIAN
PENGEMBANGAN GAME CERITA RAKYAT LEGENDA BURUNG
CENDRAWASIH**

Nama : Inyoman Wage Wirawardana
 Pekerjaan : SDWA
 Tipe Perangkat PC/Laptop : laptop
 Total RAM : 8GB
 Spec : AMD A6, F4000 P4 Grafic 1GB
SSD 1TB HD 8GB RAM

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

Berikan tanda centang (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

Contoh 1:

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Game dapat berjalan dengan baik tanpa glitch atau bug?	✓	

Uji Kasus 1 : Penggunaan Aplikasi Pada Perangkat Android Yang Berbeda

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Aplikasi dapat dijalankan dengan sempurna pada perangkat PC yang digunakan?	✓	
2	Tampilan dari User interface aplikasi sudah ditampilkan dengan baik dilayar device yang digunakan?	✓	

Uji Kasus 2 : Kebenaran Proses Aplikasi

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
	Menu Utama		

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Saat aplikasi dibuka maka, akan muncul antarmuka Menu Utama yang mempunyai 3 pilihan menu yaitu Bermain, options, exit.	✓	
2	Ketika Menu Keluar diklik maka game akan keluar ke dekstop	✓	
3	3d scene main menu load tanpa gitch	✓	
<i>Bermain</i>			
3	Pada antarmuka Bermain akan ditampilkan Antarmuka Menu Pilihan Lanjut yang menampilkan Permainan Baru dan Lanjut		✓
4	Loading screen diimplementasikan tanpa hitch?	✓	
5	Pada antarmuka Bermain, menu Lanjut dapat digunakan ketika data pemain sudah tersimpan dan belum <i>Game Over</i>		✓
6	Proses loading map dilakukan tanpa glitch?	✓	
7	Pada antarmuka Pilihan Level jika pengguna sebelumnya memilih permainan baru maka level yang bisa diakses adalah level 1	✓	
8	Pada antarmuka Pilihan Level jika pengguna sebelumnya memilih Lanjut maka Level yang bisa diakses hanya sampai level yang sebelumnya telah dimainkan.	✓	
9	Mekanisme player bekerja?	✓	
10	Pada permainan menampilkan 5 chapter	✓	
11	System player bekerja		✓
12	Jika game over game kembali lagi ke checkpoint akhir		
13	Check point diload	✓	
14	Load level checkpoint		✓
15	Climbing system dilakukan tanpa glitch	✓	
16	Damage system membuat darah player berkurang	✓	
17	Grapple hook system dapat bekerja	✓	
18	Meele combat control dapat bekerja	✓	
19	NPC/AI dapat bekerja	✓	
20	AI mencari Path navigation	✓	
21	AI shoot system bekerja	✓	
22	AI sight perception system berproses sesuai skenario	✓	
23	AI hearing system mendengar noise particle	✓	
24	Reload System pada AI berproses sesuai skenario	✓	
25	Level streaming berjalan tanpa lutch	✓	
26	Game berjalan smooth tanpa FPS drop	✓	

ANGKET PENGUJIAN ENGEMBANGAN GAME CERITA RAKYAT LEGENDA BURUNG CENDRAWASIH

Nama : Made Agus Panyi Supaya
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Tipe Perangkat PC/Laptop : Laptop
 Total RAM : 8 GB
 Spec : Intel Core i7-8750H, NVIDIA GTX 1050, 12, SSD, 1 TB HDD, 8 GB RAM

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

Berikan tanda centang (v) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

Contoh 1:

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Game dapat berjalan dengan baik tanpa glitch atau bug?	v	

Uji Kasus 1 : Penggunaan Aplikasi Pada Perangkat Android Yang Berbeda

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Aplikasi dapat dijalankan dengan sempurna pada perangkat PC yang digunakan?	✓	
2	Tampilan dari User interface aplikasi sudah ditampilkan dengan baik dilayar device yang digunakan?	✓	

Uji Kasus 2 : Kebenaran Proses Aplikasi

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
	Menu Utama		

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Saat aplikasi dibuka maka, akan muncul antarmuka Menu Utama yang mempunyai 3 pilihan menu yaitu Bermain, options, exit	✓	
2	Ketika Menu Keluar diklik maka game akan keluar ke dekstop	✓	
3	3d scene main menu load tanpa gitch	✓	
<i>Bermain</i>			
3	Pada antarmuka Bermain akan ditampilkan Antarmuka Menu Pilihan Lanjut yang menampilkan Permainan Baru dan Lanjut	✓	
4	Loading screen diimplementasikan tanpa hitch?		✓
5	Pada antarmuka Bermain, menu Lanjut dapat digunakan ketika data pemain sudah tersimpan dan belum <i>Game Over</i>	✓	
6	Proses loading map dilakukan tanpa glitch?		✓
7	Pada antarmuka Pilihan Level jika pengguna sebelumnya memilih permainan baru maka level yang bisa diakses adalah level 1	✓	
8	Pada antarmuka Pilihan Level jika pengguna sebelumnya memilih Lanjut maka Level yang bisa diakses hanya sampai level yang sebelumnya telah dimainkan.	✓	
9	Mekanisme player bekerja?		✓
10	Pada permainan menampilkan 5 chapter	✓	
11	System player bekerja	✓	
12	Jika game over game kembali lagi ke checkpoint akhir	✓	
13	Check point di load	✓	
14	Load level checkpoint	✓	
15	Climbung system dilakukan tanpa glitch		✓
16	Damage system membuat darah player berkurang		✓
17	Grapple hook system dapat bekerja	✓	
18	Meele combat control dapat bekerja	✓	
19	NPC/ AI dapat bekerja		✓
20	AI mencari Path navigation		✓
21	AI shoot system bekerja	✓	
22	AI sight perception system berproses sesuai skenario	✓	
23	AI hearing system mendengar noise particle	✓	
24	Reload System pada AI berproses sesuai skenario	✓	
25	Level streaming berjalan tanpa hitch	✓	
26	Game berjalan smooth tanpa FPS drop	✓	

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
<i>Exit game</i>			
31	Game bisa keluar	✓	
32	Keluar dari game tanpa hitch	✓	

Uji Kasus 3 : Kelayakan Aplikasi Sebagai Game Legend Of Cendrawasih Birds.

No	Pernyataan	Kelayakan		
		Baik	Sedang	Kurang
1	Game dapat menampilkan budaya papua	✓		
2	Game menampilkan burung cendrawasih	✓		
3	Character dan penamaan sudah sesuai	✓		
4	Kualitas graphic game	✓		
5	Kualitas suara dan SFX		✓	
6	Kualitas Menu utama		✓	
7	Kualitas gameplay		✓	

Komentar :

Level dan storyline perlu dikembangkan, ditambahkan sesi tutorial dan mekanismenya dapat dibuat lebih kompleks.

SINGORA 2 OKTOBER 2019



MAPE ABU PAPI SUJAYA

Lampiran 4 Angket Pengujian Ahli Isi

ANGKET PENGUJIAN AHLI ISI

GAME CERITA RAKYAT LEGENDA BURUNG CENDRAWASIH

Nama : *Happy Christine S.H, M.kn*

Pendidikan : *Magister Manajemen*

****Gunakan tanda (v) untuk mengisi angket berikut.**

No	Pertanyaan	Alternatif Jawaban	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Kesesuaian konsep cerita dengan gamenya	✓	
2	Kejelasan ilustrasi gambar dengan game	✓	
3	Unsur budaya papua dalam game	✓	
4	Kejelasan tujuan dari game	✓	
5	Kejelasan informasi dan pesan yang dapat dipetik dari game.	✓	

Komentar : *saya sudah selesai
kita main game, bisa all sum 30 detik 2019
ini sangat bagus untuk
di lampirkan a trapap
Cemoranat.*

Happy Christine S.H Mkn

ANGKET PENGUJIAN AHLI ISI

GAME CERITA RAKYAT LEGENDA BURUNG CENDRAWASIH

Nama : *Wahid Asmuganti S.S*

Pendidikan : *Sejarah Sastra Inggris*

**Gunakan tanda (v) untuk mengisi angket berikut.

No	Pertanyaan	Alternatif Jawaban	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Kesesuaian konsep cerita dengan gamenya	✓	
2	Kejelasan ilustrasi gambar dengan game	✓	
3	Unsur budaya papua dalam game	✓	
4	Kejelasan tujuan dari game	✓	
5	Kejelasan informasi dan pesan yang dapat dipetik dari game.		

Komentar : *Kelebihan dari game ini adalah sampai ke aspek komersial, karena ini adalah game.*

Sumbawa 9 Oktober 2019

Wahid Asmuganti S.S

ANGKET PENGUJIAN AHLI ISI
GAME CERITA RAKYAT LEGENDA BURUNG CENDRAWASIH

Nama : *Dr. Hans Budiono*

Pendidikan : *Sagana Kelana*

**Gunakan tanda (v) untuk mengisi angket berikut.

No	Pertanyaan	Alternatif Jawaban	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Kesesuaian konsep cerita dengan gamenya	✓	
2	Kejelasan ilustrasi gambar dengan game	✓	
3	Unsur budaya papua dalam game		✓
4	Kejelasan tujuan dari game	✓	
5	Kejelasan informasi dan pesan yang dapat dipetik dari game.	✓	

Komentar : *Jumlahkan lagi unsur*

papua didalamnya karena

adalah legenda Cendrawasih

bagi membangun kisah

terlalu masuk ke dalam

cerita

Surabaya 3 Oktober 2019

Hans Budiono

Dr. Hans Budiono

Lampiran 5 Angket Pengujian Ahli Media

Lampiran 4 Angket Pengujian Ahli Media

ANGKET PENGUJIAN AHLI MEDIA
PENGEMBANGAN GAME CERITA RAKYAT LEGENDA
BURUNG CENDRAWASIH

Nama : I Gede Partha Sinda
 NIP : 198709072015041001
 Pekerjaan :
 Tanggal Pengujian :

ETUNJUK PENGISIAN

Untuk mengisi daftar penilaian dibawah ini, dimohon memilih salah satu jawaban kesesuaian yang telah disediakan dengan memberi tanda (√) pada kolom yang tersedia.

No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Kesesuaian	
			Sesuai	Tidak
1	Graphis	Kualitas 3D graphis	✓	
		Kualitas Environment art	✓	
		Kualitas post processing	✓	
		Pemilihan warna texture	✓	
		Kualitas pencahayaan	✓	
2	Interaktif Menu & Ikon	Tersedia berbagai pilihan menu dan ikon		✓
		Terdapat tombol ikon dan menu yang tepat untuk membantu pengguna dalam menjalankan game	✓	
3	Desain Interface	Transisi antar halaman sudah tepat	✓	
		Design Main Menu	✓	

No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Kesesuaian	
			Sesuai	Tidak
		Loadin screen	✓	
4	Pengoperasian Game	Game dapat dimulai dengan mudah	✓	
		Game dapat berjalan dengan baik dalam kondisi normal	✓	
		Game dapat di operasikan di perangkat PC lainnya	✓	
5	Penanganan Kesalahan	Program bebas dari kesalahan yang dapat mengakibatkan berhentinya game	✓	
6	Loading Screen	Kualitas tampilan loading screen	✓	
		Loading screen bebas mengalami kesalahan	✓	

Saran

Singaraja, 2019



Gede Panthia Sinda

Lampiran 4 Angket Pengujian Ahir Media

**ANGKET PENGUJIAN AHLI MEDIA
PENGEMBANGAN GAME CERITA RAKYAT LEGENDA
BURUNG CENDRAWASIH**

Nama : Iida Bagus Ngoman Pasirna
 NIP : 198907132019031017
 Pekerjaan : Dosen
 Tanggal Pengujian : 4 Oktober 2019

PETUNJUK PENGISIAN

Untuk mengisi daftar penilaian dibawah ini, dimohon memilih salah satu jawaban kesesuaian yang telah disediakan dengan memberi tanda (√) pada kolom yang tersedia

No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Kesesuaian	
			Sesuai	Tidak
1	Graphis	Kualitas 3D graphis	✓	
		Kualitas Environment art	✓	
		Kualitas post processing	✓	
		Pemilihan warna texture	✓	
		Kualitas pencahayaan	✓	
2	Interaktif Menu & Ikon	Tersedia berbagai pilihan menu dan ikon	✓	
		Terdapat tombol ikon dan menu yang tepat untuk membantu pengguna dalam menjalankan game	✓	
3	Desain Interface	Transisi antar halaman sudah tepat	✓	
		Design Main Menu	✓	

No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Kesesuaian	
			Sesuai	Tidak
		Loadin screen	✓	
4	Pengoperasian Game	Game dapat dimulai dengan mudah	✓	
		Game dapat berjalan dengan baik dalam kondisi normal	✓	
		Game dapat di operasikan di perangkat PC lainnya	✓	
5	Penanganan Kesalahan	Program bebas dari kesalahan yang dapat mengakibatkan berhentinya game	✓	
6	Loading Screen	Kualitas tampilan loading screen	✓	
		Loading screen bebas mengalami kesalahan	✓	

Saran

Singaraja, 4 Oktober 2019

M. Anwar

Lampiran 4 Angket Pengujian Ahli Media

**ANGKET PENGUJIAN AHLI MEDIA
PENGEMBANGAN GAME CERITA RAKYAT LEGENDA
BURUNG CENDRAWASIH**

Nama : *I Nengah Eka Murtayana*
 NIP : *199503022019021006*
 Pekerjaan : *Staff Pemas*
 Tanggal Pengujian :

PETUNJUK PENGISIAN


Untuk mengisi daftar penilaian dibawah ini, dimohon memilih salah satu jawaban kesesuaian yang telah disediakan dengan memberi tanda (✓) pada kolom yang tersedia.

No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Kesesuaian	
			Sesuai	Tidak
1	Graphis	Kualitas 3D graphis	✓	
		Kualitas Environment art	✓	
		Kualitas post processing	✓	
		Pemilihan warna texture	✓	
		Kualitas pencahayaan	✓	
2	Interaktif Menu & Ikon	Tersedia berbagai pilihan menu dan ikon		✓
		Terdapat tombol ikon dan menu yang tepat untuk membantu pengguna dalam menjalankan <i>game</i>	✓	
3	Desain <i>Interface</i>	Transisi antar halaman sudah tepat		✓
		Design Main Menu	✓	

No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Kesesuaian	
			Sesuai	Tidak
		Loadin screen	✓	
4	Pengoperasian Game	Game dapat dimulai dengan mudah	✓	
		Game dapat berjalan dengan baik dalam kondisi normal	✓	
		Game dapat di operasikan di perangkat PC lainnya	✓	
5	Penanganan Kesalahan	Program bebas dari kesalahan yang dapat mengakibatkan berhentinya game	✓	
6	Loading Screen	Kualitas tampilan loading screen	✓	
		Loading screen bebas mengalami kesalahan	✓	

Saran

Singaraja, 2019


M. Nugroho Eka Marbun, S.pd., M.pd



Lampiran 6 Angket Pengujian Responden

Lampiran 1. Angket uji respon

Angket Uji Respon Game Legenda Burung Cendrawasih

IDENTITAS

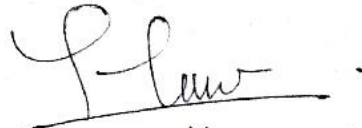
Nama : I Komang Hery Abdi Suputra
 NIP :
 Jurusan : PTI
 Instansi : Undiksha
 Pendidikan Terakhir : SMK

** Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

	1	2	3	4	5	6	7	
menyusahkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menyenangkan
tidak dapat dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	dapat dipahami
kreatif	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	monoton
mudah dipelajari	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sulit dipelajari
bermanfaat	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	kurang bermanfaat
membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	mengasyikkan
tidak menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menarik
tidak dapat diprediksi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	dapat diprediksi
cepat	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	lambat
berdaya cipta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	konvensional
menghalangi	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	mendukung
baik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	buruk
rumit	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sederhana
tidak disukai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menggembirakan
lazim	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	terdepan
tidak nyaman	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	nyaman
aman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	tidak aman

- memotivasi tidak memotivasi
 memenuhi ekspektasi tidak memenuhi ekspektasi
 tidak efisien efisien
 jelas membingungkan
 tidak praktis praktis
 terorganisasi berantakan
 atraktif tidak atraktif
 ramah pengguna tidak ramah pengguna
 konservatif inovatif

Singaraja, 1 Oktober 2019


 (Komang Hery Abdi, supran)

Lampiran 1. Angket uji respon

Angket Uji Respon Game Legenda Burung Cendrawasih

IDENTITAS

Nama : Henry Vipazana Saungya
 NIP :
 Jurusan : PTI
 Instansi : Indiksha
 Pendidikan Terakhir :

** Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

	1	2	3	4	5	6	7	
menyusahkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menyenangkan
tidak dapat dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	dapat dipahami
kreatif	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	monoton
mudah dipelajari	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sulit dipelajari
bermanfaat	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	kurang bermanfaat
membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	mengasyikkan
tidak menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	menarik
tidak dapat diprediksi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	dapat diprediksi
cepat	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	lambat
berdaya cipta	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	konvensional
menghalangi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	mendukung
baik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	buruk
rumit	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sederhana
tidak disukai	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	menggembirakan
lazim	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	terdepan
tidak nyaman	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	nyaman
aman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	tidak aman

- | | | | | | | | | |
|--------------------|----------------------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|--------------------------|
| memotivasi | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | tidak memotivasi |
| memenuhi ekspetasi | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | tidak memenuhi ekspetasi |
| tidak efisien | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | efisien |
| jelas | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | membingungkan |
| tidak praktis | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | praktis |
| terorganisasi | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | berantakan |
| atraktif | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak atraktif |
| ramah pengguna | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak ramah pengguna |
| konservatif | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | inovatif |

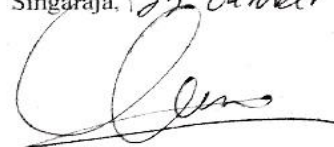
Singaraja, 10 Oktober 2013

[Handwritten Signature]

[Handwritten Name: Heng Vipassana Singaraja]

- | | | | | | | | | |
|---------------------|-----------------------|----------------------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|---------------------------|
| memotivasi | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak memotivasi |
| memenuhi ekspektasi | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak memenuhi ekspektasi |
| tidak efisien | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | efisien |
| jelas | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | membingungkan |
| tidak praktis | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | praktis |
| terorganisasi | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | berantakan |
| atraktif | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | tidak atraktif |
| ramah pengguna | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak ramah pengguna |
| konservatif | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | inovatif |

Singaraja, 22 Oktober 2015



Oka Manik Widigati

Lampiran 1. Angket uji respon

Angket Uji Respon Game Legenda Burung Cendrawasih

IDENTITAS

Nama : I Gede Rusdy Manayana Putra
 NIP :
 Jurusan : PTI
 Instansi : Uudiksha
 Pendidikan Terakhir : SMA

** Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

	1	2	3	4	5	6	7	
menyusahkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menyenangkan
tidak dapat dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	dapat dipahami
tidak kreatif	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	monoton
mudah dipelajari	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sulit dipelajari
bermanfaat	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	kurang bermanfaat
membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	mengasyikkan
tidak menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menarik
tidak dapat diprediksi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	dapat diprediksi
cepat	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	lambat
berdaya cipta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	konvensional
menghalangi	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	mendukung
baik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	buruk
rumit	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sederhana
tidak disukai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menggembirakan
lazim	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	terdepan
tidak nyaman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	nyaman
aman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	tidak aman

- memotivasi tidak memotivasi
 memenuhi ekspektasi tidak memenuhi ekspektasi
 tidak efisien efisien
 jelas membingungkan
 tidak praktis praktis
 terorganisasi berantakan
 atraktif tidak atraktif
 ramah pengguna tidak ramah pengguna
 konservatif inovatif

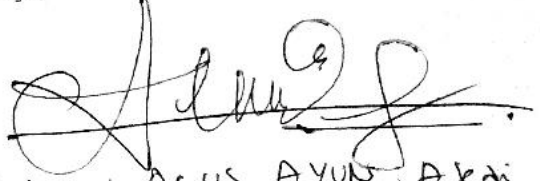
Singaraja, 1 oktober 2019



(Kdk. teguh yos, Adhitya)

- memotivasi tidak memotivasi
 memenuhi ekspektasi tidak memenuhi ekspektasi
 tidak efisien efisien
 jelas membingungkan
 tidak praktis praktis
 terorganisasi berantakan
 atraktif tidak atraktif
 ramah pengguna tidak ramah pengguna
 konservatif inovatif

Singaraja, 1 Oktober 2019


 (INAYATI AGUS AYU), Akdi Ju

- | | | | | | | | | |
|---------------------|----------------------------------|----------------------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|---------------------------|
| memotivasi | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak memotivasi |
| memenuhi ekspektasi | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak memenuhi ekspektasi |
| tidak efisien | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | efisien |
| jelas | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | membingungkan |
| tidak praktis | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | praktis |
| terorganisasi | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | berantakan |
| atraktif | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak atraktif |
| ramah pengguna | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak ramah pengguna |
| konservatif | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | inovatif |

Singaraja, 1 Oktober 2019


 (Ruzayatur Rahmi)

Lampiran 1. Angket uji respon

Angket Uji Respon Game Legenda Burung Cendrawasih

IDENTITAS

Nama : Rugayithur Rahmi
 NIP :
 Jurusan : PTI
 Instansi : Undiskna
 Pendidikan Terakhir : SMA

** Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

	1	2	3	4	5	6	7	
menyusahkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menyenangkan
tidak dapat dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	dapat dipahami
kreatif	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	monoton
mudah dipelajari	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sulit dipelajari
bermanfaat	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	kurang bermanfaat
membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	mengasyikkan
tidak menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menarik
tidak dapat diprediksi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	dapat diprediksi
cepat	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	lambat
berdaya cipta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	konvensional
menghalangi	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	mendukung
baik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	buruk
rumit	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sederhana
tidak disukai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menggembirakan
lazim	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	terdepan
tidak nyaman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	nyaman
aman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	tidak aman

Lampiran 1. Angket uji respon

Angket Uji Respon Game Legenda Burung Cendrawasih

IDENTITAS

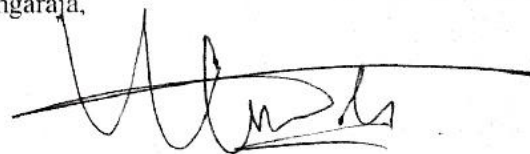
Nama : Kadek Wawan Cahyadi
 NIP :
 Jurusan : St
 Instansi : Cendiksha
 Pendidikan Terakhir : SMA

** Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

	1	2	3	4	5	6	7	
menyusahkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menyenangkan
tidak dapat dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	dapat dipahami
kreatif	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	monoton
mudah dipelajari	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sulit dipelajari
bermanfaat	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	kurang bermanfaat
membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	mengasyikkan
tidak menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menarik
tidak dapat diprediksi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	dapat diprediksi
cepat	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	lambat
berdaya cipta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	konvensional
menghalangi	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	mendukung
baik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	buruk
rumit	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sederhana
tidak disukai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menggembirakan
lazim	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	terdepan
tidak nyaman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	nyaman
aman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	...

- memotivasi tidak memotivasi
 memenuhi ekspetasi tidak memenuhi ekspetasi
 tidak efisien efisien
 jelas membingungkan
 tidak praktis praktis
 terorganisasi berantakan
 atraktif tidak atraktif
 ramah pengguna tidak ramah pengguna
 konservatif inovatif

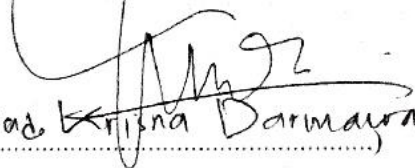
Singaraja,



(Madek Wawan Cahyadi)

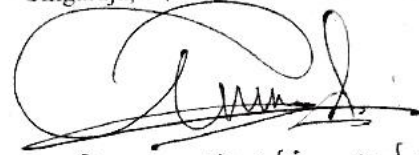
- memotivasi tidak memotivasi
 memenuhi ekspektasi tidak memenuhi ekspektasi
 tidak efisien efisien
 jelas membingungkan
 tidak praktis praktis
 terorganisasi berantakan
 atraktif tidak atraktif
 ramah pengguna tidak ramah pengguna
 konservatif inovatif

Singaraja, 1 Oktober 2019.


 (Imam Krisna Darmawan)

- memotivasi tidak memotivasi
- memenuhi ekspetasi tidak memenuhi ekspetasi
- tidak efisien efisien
- jelas membingungkan
- tidak praktis praktis
- terorganisasi berantakan
- atraktif tidak atraktif
- ramah pengguna tidak ramah pengguna
- konservatif inovatif

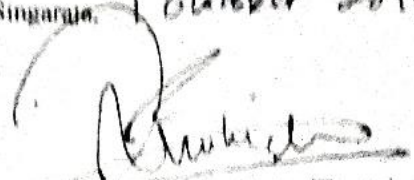
Singaraja, 16 Oktober 2019



Purnawati Julianto
(.....)

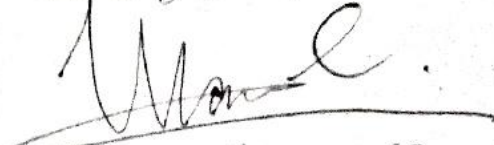
- | | | | | | | | | |
|---------------------|----------------------------------|----------------------------------|-----------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|---------------------------|
| memotivasi | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak memotivasi |
| memenuhi ekspektasi | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak memenuhi ekspektasi |
| tidak efisien | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | efisien |
| lelah | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | memburungkan |
| tidak praktis | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | praktis |
| terorganisasi | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | berantakan |
| atraktif | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak atraktif |
| ramah pengguna | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak ramah pengguna |
| konservatif | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | inovatif |

Singapura, 1 Oktober 2019


 (Made Dwiki Paski, anggota)


- memotivasi tidak memotivasi
 memenuhi ekspektasi tidak memenuhi ekspektasi
 tidak efisien efisien
 jelas membingungkan
 tidak praktis praktis
 terorganisasi berantakan
 atraktif tidak atraktif
 ramah pengguna tidak ramah pengguna
 konservatif inovatif

Singaraja, 23 September 2019


 Nymn. Wigel Wirawandana

- | | | | | | | | | |
|--------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------------------------------|--------------------------|-------------------------------------|--------------------------|
| memotivasi | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | tidak memotivasi |
| memenuhi ekspetasi | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | tidak memenuhi ekspetasi |
| tidak efisien | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | efisien |
| jelas | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | membingungkan |
| tidak praktis | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | praktis |
| terorganisasi | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | berantakan |
| atraktif | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | tidak atraktif |
| ramah pengguna | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | tidak ramah pengguna |
| konservatif | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | inovatif |

Singaraja, 1 Oktober 2013


 (Ngaliem Pihun Amarta Pana)

- | | | | | | | | | |
|---------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|---------------------------|
| memotivasi | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak memotivasi |
| memenuhi ekspektasi | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak memenuhi ekspektasi |
| tidak efisien | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | efisien |
| seles | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | membongutngkan |
| tidak praktis | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | praktis |
| tervyanisasi | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | berastakan |
| atraktif | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak atraktif |
| ramah pengguna | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak ramah pengguna |
| konservatif | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | inovatif |

Singaraja, 10 Oktober 2019



Kt Ratna Dewi Yunita Gresi

- | | | | | | | | | |
|---------------------|----------------------------------|-----------------------|----------------------------------|-----------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|---------------------------|
| memotivasi | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak memotivasi |
| memenuhi ekspektasi | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak memenuhi ekspektasi |
| tidak efisien | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | efisien |
| jelas | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | membingungkan |
| tidak praktis | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | praktis |
| terorganisasi | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | berantakan |
| atraktif | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | tidak atraktif |
| ramah pengguna | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | tidak ramah pengguna |
| konservatif | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | inovatif |

Singaraja, 30 Oktober 2019



(/ Made Robi Saputra

- memotivasi tidak memotivasi
- memenuhi ekspektasi tidak memenuhi ekspektasi
- tidak efisien efisien
- jelas membingungkan
- tidak praktis praktis
- terorganisasi berantakan
- atraktif tidak atraktif
- ramah pengguna tidak ramah pengguna
- konservatif inovatif

Bading
Singaraja, 29 September 2019



(Wyo Agus Junantoro)

Lampiran 1. Angket uji respon

Angket Uji Respon Game Legenda Burung Cendrawasih

IDENTITAS

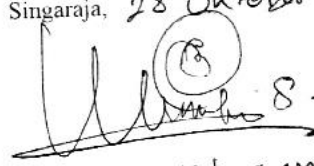
Nama : Dra Winarni
 NIP :
 Jurusan :
 Instansi : BKKBN
 Pendidikan Terakhir : SI

** Gunakan tanda (v) untuk mengisi angket berikut.

	1	2	3	4	5	6	7	
menyusahkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menyenangkan
tidak dapat dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	dapat dipahami
kreatif	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	monoton
mudah dipelajari	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sulit dipelajari
bermanfaat	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	kurang bermanfaat
membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	mengasyikkan
tidak menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menarik
tidak dapat diprediksi	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	dapat diprediksi
cepat	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	lambat
berdaya cipta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	konvensional
menghalangi	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	mendukung
baik	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	buruk
rumit	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	sederhana
tidak disukai	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	menggembarakan
lazim	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	terdepan
tidak nyaman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	nyaman
aman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	tidak aman

- memotivasi tidak memotivasi
 memenuhi ekspektasi tidak memenuhi ekspektasi
 tidak efisien efisien
 jelas membingungkan
 tidak praktis praktis
 terorganisasi berantakan
 atraktif tidak atraktif
 ramah pengguna tidak ramah pengguna
 konservatif inovatif

Singaraja, 28 Oktober 2019


 (Dra. Windaryani S.)

- memotivasi tidak memotivasi
- memenuhi ekspektasi tidak memenuhi ekspektasi
- tidak efisien efisien
- jelas membingungkan
- tidak praktis praktis
- terorganisasi berantakan
- atraktif tidak atraktif
- ramah pengguna tidak ramah pengguna
- konservatif inovatif

Takoman
Singaraja, 20 September 2019

Rani.

(Rani Kadek Rani ABSM)

Lampiran 1. Angket uji respon

Angket Uji Respon Game Legenda Burung Cendrawasih

IDENTITAS

Nama : Ni Made Puspa Dwipa Jayanti

NIP :

Jurusan : IPA

Instansi : SMA N 1 Kediri

Pendidikan Terakhir : SMP

** Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

	1	2	3	4	5	6	7	
menyusahkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	menyenangkan
tidak dapat dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	dapat dipahami
kreatif	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	monoton
mudah dipelajari	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sulit dipelajari
bermanfaat	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	kurang bermanfaat
membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	mengasyikkan
tidak menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	menarik
tidak dapat diprediksi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	dapat diprediksi
cepat	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	lambat
berdaya cipta	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	konvensional
menghalangi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	mendukung
baik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	buruk
rumit	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	sederhana
tidak disukai	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	menggembirakan
lazim	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	terdepan
tidak nyaman	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	nyaman
aman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	tidak aman


- memotivasi tidak memotivasi
- memenuhi ekspektasi tidak memenuhi ekspektasi
- tidak efisien efisien
- jelas membingungkan
- tidak praktis praktis
- terorganisasi berantakan
- atraktif tidak atraktif
- ramah pengguna tidak ramah pengguna
- konservatif inovatif

KORUM
MAGARAJA 20 September 2015

Ni Made Puspa Dudy Jazera

- memotivasi tidak memotivasi
- memenuhi ekspektasi tidak memenuhi ekspektasi
- tidak efisien efisien
- jelas membingungkan
- tidak praktis praktis
- terorganisasi berantakan
- atraktif tidak atraktif
- ramah pengguna tidak ramah pengguna
- konservatif inovatif

Tabanan 20 September 2019
Singaraja.


(..... Gabriel))

Lampiran 2 Dokumentasi



