

DAFTAR PUSTAKA

(2013, April 6). Retrieved from Wikipedia:

https://id.wikipedia.org/wiki/Kategori:Cerita_rakyat

Adventure Game. (2019, Februari 25). Retrieved from Wikipedia:

https://en.wikipedia.org/wiki/Adventure_game

Dwiyono. (2015). PENGEMBANGAN GAME EDUKASI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA KOMPETENSI DASAR MENDESKRIPSIKAN PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN (HAND TOOLS) DAN PERALATAN BERTENAGA (POWER TOOLS).

Firdausia Nur Fatimah, Edy Tri Sulistyono. (2015). CERITA RAKYAT DEWI SRITANJUNG SEBAGAI UPAYA MEWUJUDKAN PENDIDIKAN KARAKTER BERBASIS NILAI KEARIFAN LOKAL.

Game, E. (2005, Agustus 5). *Unreal Engine*. Retrieved from Epic Game: [Unreal engine.com](http://Unrealengine.com)

Harvey Tjahjono, Liliana, Kartika Gunadi. (2018). Pembuatan Game Cerita Rakyat Dengan Bentuk Adventure Game.

Info Ana. (2010, October 12). Retrieved from Info Ana: <https://infoana.com/jenis-jenis-cerita-rakyat/>

Narmada, I. N. (2013). PENGEMBANGAN GAME EDUKASI TRADISIONAL PUPUH BERBASIS ANDROID.

PC game. (2019, Februari 13). Retrieved from Wikipedia:

https://en.wikipedia.org/wiki/PC_game

Pinterest. (2017, October 9). Retrieved from Pinterest: www.pinterest.com

Pinterest. (2017, October 9). Retrieved from Pinterest: www.pinterest.com

Sujalwo, Sukirman. (2015). PENGEMBANGAN GAME BERBASIS KOMPUTER SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN IPA TERPADU KELAS VIII SMP.

Widyani, Y. (2013, September). *Research Gate*. Retrieved from Research Gate:

www.researchgate.com

Wikipedia. (2019, februari 22). *Game*. Retrieved from Wikipedia:
<https://en.wikipedia.org/wiki/Game>

