

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF DALAM
PEMBELAJARAN DRAMA PADA PESERTA DIDIK KELAS XI SMA
NEGERI 1 TEGALDLIMO**

Oleh

Mia Anggun Puspitasari

Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

Jurusan Bahasa Sastra Indonesia dan Daerah

Abstrak

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk mengembangkan produk berupa Multimedia Interaktif untuk mata pelajaran Bahasa Indonesia, khususnya materi Drama kelas XI SMA Negeri 1 Tegaldlimo. Multimedia interaktif ini merupakan gabungan dari berbagai komponen multimedia yaitu teks, gambar, video, animasi, audio dan tombol interaktif. Model pengembangan yang digunakan yaitu model ADDIE dengan 5 tahapan yaitu, *Analyze, Design, Development, Implementation* dan *Evaluation*. Setelah mencapai tahap pengembangan (*development*), produk awal kemudian divalidasi oleh seorang ahli isi/ mata pelajaran, ahli desain pembelajaran, dan ahli media pembelajaran. selanjutnya produk diujicobakan dengan menggunakan tiga tahap uji coba, yaitu uji coba perorangan, uji coba kelompok kecil, dan uji coba kelompok besar. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode angket/kuesioner. Pada penelitian ini, kuesioner digunakan untuk mengumpulkan data hasil *review* ahli dan juga hasil *review* dari uji coba. Data dianalisis dengan teknik analisis deskriptif kualitatif dan analisis deskriptif kuantitatif. Hasil validasi multimedia interaktif dari: 1) uji ahli isi berada pada nilai 86,67% dengan kriteria baik tetap ada revisi; 2) uji ahli desain pembelajaran pada nilai 80% dengan kriteria baik tetap ada revisi; 3) uji ahli media pembelajaran pada nilai 80% dengan kriteria baik tetap ada revisi. Hasil uji coba multimedia interaktif dari:1) uji coba perorangan mendapatkan rata-rata presentase 86.68% (baik), 2) uji coba kelompok kecil berada pada nilai rata-rata presentase 81% (baik), 3) uji coba kelompok besar berada pada nilai rata-rata presentase 85,4% (baik). Berdasarkan hasil penelitian, multimedia interaktif yang dikembangkan dapat digunakan sebagai media pembelajaran dalam pembelajaran Bahasa Indonesia materi Drama kelas XI SMA Negeri 1 Tegaldlimo.

Kata Kunci: model ADDIE, multimedia interaktif, pengembangan

Abstract

The purpose of research and development is to develop a product in the form of interactive multimedia for Indonesian language subjects, especially in material of drama for XI class Senior high school 1 Tegaldlimo. The development model used in this study is the ADDIE model with 5 stages, namely, Analyze, Design, Development, Implementation and Evaluation. After reaching the development stage, the initial product is then validated by a content or subject expert, learning design expert, and learning media expert. then the product is tested using three stages of testing, namely individual trials, small group trials, and large group trials. The data collection method used in this research is a questionnaire/questionnaire method. In this study, a questionnaire was used to collect data from expert reviews and also the results of reviews from trials. The data were analyzed with qualitative descriptive analysis techniques and quantitative descriptive analysis. The results of interactive multimedia validation from: 1) the content expert test was at a value of 86.67% with good criteria, there were still revisions; 2) the learning design expert test at a score of 80% with good criteria, there are still revisions; 3) the learning media expert test at a value of 80% with good criteria, there are still revisions. The results of interactive multimedia trials from: 1) individual trials get an average percentage of 86.68% (good), 2) small group trials are at an average value of 81% (good), 3) large group trials are at the average value of the percentage is 85.4% (good). Based on the results of the research, the developed interactive multimedia can be used as a learning medium in learning Indonesian Drama material for XI class Senior high school (SMA) Negeri 1 Tegaldlimo.