

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A,A Gede. 2010. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Awwaludin, Muhammad Doni Sanjaya, dan Nia Sevriyani. 2020.”Kemampuan dan Kesulitan Siswa Kelas VIII Mengidentifikasi Unsur Intrinsik Teks Drama”. Tersedia pada <file:///C:/Users/user/Downloads/2284-5322-1-PB.pdf> (diakses pada tanggal 13 April 2021)
- [Desiana, Ainun Dyan dan Y Budi Artati. 2020. \*Pegangan Guru Bahasa Indonesia untuk SMA/MA\*. Yogyakarta: PT Penerbit Intan Pariwara.](#)
- Dewi, Intan Kurnia dan Ika Parma Dewi. 2019. “Penerapan Media Interaktif Berbasis Multimedia untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa ”. Tersedia pada <http://ksgeo.ppj.unp.ac.id/index.php/ksgeo/article/download/366/229> (diakses pada tanggal 30 Desember 2020).
- Heryadi, Dhenty Afrilianty, dkk. 2020. “Analisis Unsur Intrinsik dan Kaidah Kebahasaan Naskah Drama Sepasang Merpati Tua Karya Bakdi Soemanto Sebagai Alternatif Pemilihan Bahan Ajar dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Menengah Atas (SMA)”. Tersedia pada <https://journal.stkipsubang.ac.id/index.php/aksentuasi/article/view/143> (diakses pada tanggal 16 April 2021)
- Kurniawati, Inung Diah dan Sekreningsih Nita. 2018. “Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa”. Tersedia pada [file:///C:/Users/user/Downloads/1540-5452-1-PB%20\(2\).pdf](file:///C:/Users/user/Downloads/1540-5452-1-PB%20(2).pdf) (diakses pada tanggal 12 November 2020).
- Nurwena. 2019. *Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Aplikasi Lectora Inspire dalam Pembelajaran Menulis Puisi Siswa Kelas X SMA Srijaya Negara Palembang*. Skripsi (tidak diterbitkan). Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Universitas Sriwijaya Palembang. Tersedia pada [https://repository.unsri.ac.id/3276/3/RAMA\\_88201\\_06021381520032\\_0025075602\\_0006125804\\_01\\_Front\\_ref.pdf](https://repository.unsri.ac.id/3276/3/RAMA_88201_06021381520032_0025075602_0006125804_01_Front_ref.pdf) (diakses pada tanggal 25 Maret 2021).

- Pane, Aprida dan Muhammad Darwis Dasopang. 2017. "Belajar dan Pembelajaran". Tersedia pada <http://jurnal.iain-padangsidempuan.ac.id/index.php/F/article/download/945/795> (diakses tanggal 23 November 2020).
- Rolies, Guntur. 2016. *Pengembangan Multimedia Interaktif Pola Hidup Sehat Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan untuk Siswa kelas VII SMP Negeri Singaraja*. Skripsi (tidak diterbitkan). Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha. Tersedia pada <http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/view/6933> (diakses pada tanggal 20 Desember 2020).
- [Septiani, Ema. 2016.](#) "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mengintepretasi Makna Teks Cerita Ulang Biografi Berbasis Flash untuk Kelas XI SMA/SMK/MA". Tersedia pada <http://lib.unnes.ac.id/28516/1/2101411003.pdf> (diakses tanggal 20 Januari 2021).
- Setiawati, Mariana dan Alim Sumarno. 2020. "Pengembangan Multimedia Interaktif Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Materi Struktur dan Kaidah Kebahasaan Teks Anekdote untuk Kelas X di SMA Negeri 19 Surabaya". Tersedia pada <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/34447> (diakses pada tanggal 27 Maret 2021)
- Sudarma, Komang dan Arya Oka. 2008. *Multimedia*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudatha, I Gede Wawan dan I Made Tegeh. 2009. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudhata, I Gede Wawan dan I Made Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media akademi.
- Suherli, Maman Suryaman, Aji Septiaji, dan Istiqomah. 2018. *Buku Siswa Bahasa Indonesia Kelas XI Revisi Tahun 2018*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Sukardi. 2011. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Sutopo, A. H. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suyanto. 2003. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.
- Tarigan, Darmawaty dan Sahat Siagian. 2015. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Pembelajaran Ekonomi”. Tersedia pada <http://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/teknologi/article/download/3295/2963> (diakses tanggal 17 November 2020).
- Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. “Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model”. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145/1008> (diakses tanggal 17 November 2020).
- Wahid, Farid Ibnu dan Ilmi Solihat. 2020. “Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengapresiasi Drama pada Mahasiswa Program Studi Pendidikan Bahasa Indonesia FKIP Untirta Melalui Video Pementasan Drama”. Tersedia pada <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/jurnalmembaca> (diakses tanggal 13 Februari 2021).

