

DAFTAR RUJUKAN

- AECT. *“The Definition of Educational Tecnology”*. 1977. Edisi Indonesia Diterbitkan CV Rajawali dengan judul Defenisi Teknologi Pendidikan. Seri Pustaka Teknologi Pendidikan No.7.
- Agung, A.A.G. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif (Prespektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: FIP Undiksha.
- Anggito, A., dan Johan S. 2018. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: Jejak Publisher.
- Armawi, S. A. S. (2018). Pendayagunaan Multimedia Dalam Pengajaran Bahasa Arab. *Jurnal Al Mabhats*, Volume 3, Nomor 1, (hlm. 1-23).
- Arsyad, A. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asnawir, B.U. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers.
- Bergmann, J., & Sams, A. 2012. *Flip your classroom reach every student in every class every day (First Edition)*. United States of America: iste.
- Borg, W. R. & Gall, M. D. 2003. *Educational research: an introduction (7th ed.)*. New York: Longman, Inc.
- Buchori, A. 2019. *“Pengembangan Multimedia Interaktif dengan Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Pemecahan Masalah Kemampuan Matematika”*. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Volume 6, Nomor 1, (hlm.104-115).
- Cantoni, G. 2007. *Stabilizing Indigenouse Languages*. Flagstaff: Center for Excellence in Education, Northern Arizona University.
- Chaeruman, U. A., dan Santi, M. 2018. *“Quadrant of Blended Learning: a Proposed Conceptual Model for Designing Effective Blended Learning”*. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*. Volume 1, Nomor 1, (hlm. 1-5).
- Fauyan, M. 2019. *“Developing Interactive Multimedia Through Ispring on Indonesian Language Learning with The Insights of Islamic Values in Madrasah Ibtidaiyah”*. *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI*, Volume 6, Nomor 2, (hlm.177-190).
- Halim, A. 1980. *Politik Bahasa Nasional*. Jakarta: Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa.
- Jaelani, A., dkk. 2020. *“Penggunaan Media Online Dalam Proses Kegiatan Belajar Mengajar PAI Dimasa Pandemi Covid-19”*. *Studi Pustaka dan Observasi Online*.
- Jalinus, N., dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Jamaludin, dkk. 2018. *“Pembelajaran Senam Berbasis Blended Learning Guna Meningkatkan Hasil Belajar”*. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, Volume 3 Nomor 10, (hlm. 1373-1382).

- Kurniawan, F. Y., dkk. 2020. “*Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adventure Game Pada Materi Prinsip Animasi*”. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan, Volume 6, Nomor 2, (hlm.183-195).
- Kusuma, R., dkk. 2018. “*Multimedia Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Komputer*”. Desimal: Jurnal Matematika, Volume 1, Nomor 2, (hlm.191-199).
- Limbong, T., dan Janner, S. 2018. *Media dan Multimedia Pembelajaran: Teori dan Praktek*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Mahadewi, L. P. P., dan Adrianus, I. W. I. Y. S. 2015. *Text-Based Programming: Konsep Dasar & Aplikasi Pengembangan Produk Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Nursyam, A. 2019. “*Peningkatan Minat Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi*”. Jurnal Penelitian Hukum dan Pendidikan, Volume 18, Nomor 1 (hlm.811–819).
- Oka, G. P. A. 2017. *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Pratiwi, H. R., dan C. I. 2017. “*Pengembangan Multimedia Pembelajaran untuk Mengembangkan Aspek Kognitif Anak*”. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan, Volume 4, Nomor 2, (hlm.130-139).
- Pressman, R. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*. Yogyakarta: Andi.
- Purnia, D. S., dkk. 2019. “*Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android*”. Makalah disajikan dalam Seminar Nasional Sains dan Teknologi, Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah, Jakarta 16 Oktober 2019.
- Putra, I. A. 2015. “*Orientasi Hybrid Learning Melalui Model Hybrid Learning Dengan Bantuan Multimedia Di Dalam Kegiatan Pembelajaran*”. EDUSCOPE, Vol. 1, No. 1, Juli 2015.
- Rahmatillah, H. 2013. “*Penerapan Model Pembelajaran Hybrid Learning untuk Meningkatkan Mutu Pembelajaran di SMK*”. Tesis. Universitas Pendidikan Indonesia (UPI) Bandung.
- Reyhner, J. 1997. *Revitalizing Indigenous Languages*. Flagstaff, AZ: Northern Arizona University.
- Riyanto, N. 2018. *Tujuh Karya Satu Buku*. Banjarnegara: Pelita Gemilang Sejahtera.
- Roblyer, M., & Doering, A.H. 2010. *Integrating Educational Technology Into Teaching*. Boston: Pearson.
- Rosidah, A. 2017. “*Penerapan Media Pembelajaran Visual untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa pada Mata Pelajaran IPS*”. Jurnal Cakrawala Pendas, Volume 2, Nomor 2, (hlm.121-126).
- Rusman. 2014. *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rrajawali Pers.

- Rusli, M., dkk. 2017. *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif: Prinsip Dasar dan Model Pengembangan*. Yogyakarta: ANDI.
- Salim dan Haidir. 2019. *Penelitian Pendidikan: Metode, Pendekatan, dan Jenis*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sanjaya, W. 2015. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Suartama, I. K., 2016. "Pengembangan Compact Disc (CD) Multimedia Interaktif pada Mata Kuliah Media Pembelajaran". *Jurnal Mimbar Ilmu*, Volume 8, Nomor 1, (hlm. 1-10).
- Soler, dkk. (2017). "Subjects in The Blended Learning Model Design. Theoretical Methodological Elements". *Journal Social and Behavioral Sciences*.
- Sudarma, I K., dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu. Sudatha.
- Sudatha, I G. W., dan I Made, T. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Sudjana, N. 2017. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Rosdakarya.
- Sudjana, N & Rivai, A. 2010. *Media Pengajaran Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar Baru.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian (Pendekatan Kuantitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Susilo. 2011. *Panduan Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Pustaka Buku Publisier.
- Susilana, R., dan Cepi, R. 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sutarti, T., dan Edi, I. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sutisna, A. 2016. "Pengembangan Model Pembelajaran Blended learning pada Pendidikan Kesetaraan Program Paket C dalam Meningkatkan Kemandirian Belajar". *Jurnal Teknologi Pendidikan*, Volume 18, Nomor 3.
- Tegeh, I M., dan I Nyoman, J. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I M, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Trianto. 2007. *Model Pembelajaran Terpadu dalam Teori dan Praktek*. Surabaya: Pustaka Ilmu.
- Wibawanto, W. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember, Jawa Timur: Cerdas Ulet Kreatif.
- Yapici, I. U., and Hasan A. 2012. "The Effect Of Blended Learning Model On High School Students' Biology Achievement And On Their Attitudes

Towards The Internet’. TOJET: The Turkish Online Journal of Educational Technology, Volume 11, Nomor 2, pp. 228-337.

Zarkasyi, W. 2015. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: Refka Aditama.

