

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, S.M dan M Abdurrahman. 2007. *Analisis Korelasi, Regresi, dan Jalur dalam Penelitian*. Bandung: Pustaka Setia.
- Arikunto, S. 2006. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik Edisi Revisi 6*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Candiasa, I.M. 2010. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Erman, Suherman, dkk. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: JICA Universitas Pendidikan Indonesia.
- Feny Mega, Vistha. 2010. "Pengembangan Media Pembelajaran Geometry Ruang Berbasis Multimedia Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Untuk Siswa SMP Kelas VIII". *Skripsi*. Yogyakarta: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Gusmayani, I. 2012. *Model Desain Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Hamalik, Oemar. 2011. *Kurikulum dan Pembelajaran*. 1 ed. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ivers, Karen S. 2002. *Multimedia Projects in Education: Designing, Producing, and Assessing, 2nd ed*. USA: Libraries Unlimited.
- Khairani, Majidah. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung Untuk SMP Kelas IX*. *Jurnal*. STKIP Ahlussunnah Bukittinggi Sumatera Barat.
- Kholifatunikmah. 2011. *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbantuan Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Di SMK Bhakti Nusantara Mranggen*. *Skripsi*. Semarang: Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Semarang.
- Lee, William W. dan Diana L. Owens. 2004. *Multimedia-Based Instructional Design*. San Francisco: Pfeiffer.
- Masykur, Rubhan, dkk. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash*. *Jurnal*. Lampung: Universitas Islam Negeri Intan Lampung.
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

- NCTM, 2000. *Mathematic Assesment a Practical Handbook for Grades 6-8*. United States of America. NCTM.
- Nieveen, et. Al. 1999. *Principles and Methods of Development Research*. The Netherland: University of Twente.
- Prawira, Arifta Y. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Komputer Pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung*. Skripsi. Surabaya: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Surabaya.
- Rusman. 2016. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Richards, Griff dan John Nesbit. 2004. "The teaching of quality: Convergent participation for the professional development of learning object designers." *Revue internationale des technologies en pédagogie universitaire* 1 (3): 56-63.
- Sanaky, H. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Setyono, Tuhu, dkk. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Macromedia Flash Pada Materi Bangun Ruang Kelas VIII SMP". Skripsi. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Pasir Pengaraian. Vol: 2 (1)
- Subagya. 2003. "Jangan Lupakan Anak Autis." umahautis.multiply.com/journal/item/14/Press_Release.
- Sudirman. 2019. *Pengembangan Media Interaktif dengan Animasi dalam Pembelajaran Bangun Ruang di Kelas IX SMPN 1 Mallusetasi*. Jurnal. Makasar: Pendidikan Matematika Pasca Sarjana UNM Makasar
- Umar. 2014. *Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran*. Jurnal. STAIN Jurai Siwo Metro.
- Widoyoko, S. E. P. 2009. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta; Pustaka Belajar