

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN JENIS- JENIS PEKERJAAN BERBASIS *VIRTUAL REALITY*

Oleh

Adi Putra Parlindungan Simamora NIM 1415051014

Jurusan Pendidikan Teknik Informatika

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Email: adiputraps131313@gmail.com

ABSTRAK

Pengembangan media pembelajaran pengenalan jenis-jenis pekerjaan berbasis virtual reality ini dibuat untuk membantu proses pembelajaran di TK (Taman Kanak Kanak) dimana aplikasi ini dapat digunakan sebagai salah satu pilihan media pembelajaran khususnya untuk tema pekerjaan. Aplikasi ini dapat memberikan suasana nyata tempat pekerjaan dari pekerja yang dipilih, kemudian informasi mengenai apa saja pekerjaan yang dilakukan oleh pekerja tersebut, dan terakhir alat-alat pendukung pekerjaan mereka beserta fungsinya. Adapun pekerjaan yang ditampilkan dalam aplikasi ini meliputi 4 jenis pekerjaan dimana akan dibagi menjadi dua lagi yaitu 2 pekerjaan penghasil jasa (guru, dan dokter) kemudian 2 pekerjaan penghasil barang yaitu (petani dan tukang kayu). Dengan pengembangan aplikasi ini diharapkan dapat menarik minat belajar anak-anak tentang jenis-jenis pekerjaan yang ada disekeliling mereka. Pengembangan aplikasi Virtual reality Pengenalan Jenis-Jenis Pekerjaan Untuk Anak Usia Dini ini menggunakan model penelitian yaitu model ADDIE. Model ADDIE terdiri atas lima langkah yang meliputi tahapan Analisis (Analyze), Desain (Design), Pengembangan (Development), Implementasi (Implementation), Evaluasi (Evaluation). Pada model ini memberikan kesempatan untuk melakukan evaluasi dan revisi secara terus menerus dalam setiap fase yang dilalui, sehingga produk yang dihasilkan menjadi produk yang valid. Adapun hasil penelitian ini untuk hasil Uji Ahli Media sebesar 100% yang artinya pewarnaan, grafis, Interaktif menu dan ikon, audio, pengoperasian aplikasi, keamanan aplikasi, dan penanganan kesalahan dalam Aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Jenis-Jenis Pekerjaan Berbasis Virtual Reality dalam rentangan Sangat Baik dan untuk hasil Persentase hasil Uji Ahli Isi sebesar 100% yang artinya isi materi dari aplikasi, pemakaian kata dan bahasa, dan pembelajaran dalam Aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Jenis-Jenis Pekerjaan Berbasis Virtual Reality dalam rentangan Sangat Baik.

Kata kunci: Media Pembelajaran Interaktif, ADDIE, *Virtual Reality*, Pengenalan Jenis-Jenis Pekerjaan

LEARNING MEDIA DEVELOPMENT INTRODUCTION OF WORK TYPE BASED VIRTUAL REALITY

By

Adi Putra Parlindungan Simamora NIM 1415051014

Informatics Engineering Education Study Program

Informatics Engineering

Technical And Vocational Faculty

Ganesha University Of Education

Email: adiputraps131313@gmail.com

Abstract

The development of learning media for the introduction of types of work based on virtual reality is made to assist the learning process in Kindergarten (Kindergarten) where this application can be used as a choice of learning media, especially for work themes. This application can provide a real atmosphere of the work place of the selected worker, then information about what work is done by the worker, and finally the tools that support their work and their functions. The jobs displayed in this application include 4 types of work which will be divided into two more, namely 2 service-producing jobs (teachers, and doctors) then 2 goods-producing jobs, namely (farmers and carpenters). With the development of this application, it is hoped that it can attract children's interest in learning about the types of work that are around them. The development of the Virtual reality application for Introduction to Types of Work for Early Childhood uses a research model, namely the ADDIE model. The ADDIE model consists of five steps which include the stages of Analysis (Analyze), Design (Design), Development (Development), Implementation (Implementation), Evaluation (Evaluation). This model provides an opportunity to evaluate and revise continuously in each phase that is passed, so that the resulting product becomes a valid product. As for the results of this study for the results of the Media Expert Test of 82.9%, which means coloring, graphics, interactive menus and icons, audio, application operations, application security, and error handling in Learning Media Applications Recognition of Virtual Reality-Based Job Types in the Very Good range. and for the results of the percentage of the results of the content expert test of 80%, which means the content of the material from the application, the use of words and language, and learning in the learning media application introduction to virtual reality-based types of work in the very good range.

Keywords : Learning Media, ADDIE, Virtual Reality, introduction the types of work