

## DAFTAR RUJUKAN

- Aeni, S., & Mushafanah, Q. (2019). *Pengembangan Media KOPER ( Kotak Permainan ) pada Tema 7 Kebersamaan. 3*, 159–165.
- Agustina, I., Astuti, D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android. 3*, 57–62.  
<https://jurnal.unej.ac.id/index.php/pancaran/article/view/1310/1070>
- Akhmad Busyaeri, Tamsik Udin, A. Z. (2016). *PENGARUH PENGGUNAAN VIDEO PEMBELAJARAN TERHADAP PENINGKATAN HASIL BELAJAR MAPEL IPA DI MIN KROYA CIREBON. 3(20)*, 116–137.  
<https://syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/ibtida/article/view/584>
- Alyu Mardiana. (2019). *'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Materi Shooting Bola basket (Studi Eksperimen Pada Siswa Kelas XI IPS 1 MAN 1 Ponorogo.*
- Arsyad, A. (2006). *media pembelajaran.*
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran.*
- Azis, R., Taiyeb, A. M., & Muis, A. (2018). *Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Peredaran Darah. 461–466.*  
<https://ojs.unm.ac.id/semnasbio/article/view/7184>
- Budhiarta, I. M. D. (2008). *Teori Praktik Permainan Bola Voli dan Bola Voli Pantai. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.d.*
- Dzulfikar, Sukiyandari, Liska Ardyanto, S. (2021). *Pengembangan Multimedia*

Pembelajaran Materi Bola Voli dalam Mata Pelajaran Penjasorkes.  
 Alamat Korespondensi: Program Studi Pendidikan Jasmani  
 Kesehatan & Rekreasi FKIP Unwahas, 2(2), 63–72.

M. Sokheh, Wahjoedi, I. G. S. (2017). *E-Journal PJKR*, Universitas Pendidikan  
 Ganesha Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi ( Vol 8, No.  
 2, Tahun 2017 ) *E-Journal PJKR*, Universitas Pendidikan Ganesha.  
 8(2). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/view/13082>

Mahadewi, dkk. (2012). *Media Video Pembelajaran*. Singaraja: UNDIKSHA.

Mardiana, A., Doewes, M., dan Purnama, S. K. (2019). *Development of learning  
 media based on video tutorial on basket ball based shooting  
 techniques*".

Mudjiono, D. dan. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.

Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta:  
 Prestasi Pustakaraya.

Nurmasa Atapukang. (2016). *KREATIF MEMBELAJARKAN PEMBELAJAR  
 DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA PEMBELAJARAN YANG  
 TEPAT SEBAGAI SOLUSI DALAM BERKOMUNIKASI*. 17, 45–52.

Putra, I. G. H., Kanca, I. N., & Suwiwa, I. G. (2017). *PENGEMBANGAN MEDIA  
 VIDEO PEMBELAJARAN DENGAN MODEL ADDIEPADA MATERI  
 PASSING BOLA VOLI KELAS X DI SMA PGRI 2 DENPASAR*. 1(1).  
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/view/9448>

Rasyid Hardi Wirasmita, Y. K. P. (2017). *PENGEMBANGAN MEDIA  
 PEMBELAJARAN VIDEO TUTORIAL INTERAKTIF  
 MENGGUNAKAN APLIKASI CAMTASIA STUDIO DAN*

MACROMEDIA FLASH. 1, 35–43. <http://e-journal.hamzanwadi.ac.id/index.php/edumatic/article/view/944>

Suhdy, M., & Supriyadi, M. (2020). *Penerapan Pendekatan Tutorial pada Pembelajaran Servis Atas Bola Voli di Smp Negeri 13 Lubuklinggau*. 4, 69–77.

SUWIWA, I. W. K. J. I. N. K. I. G. (2016). *PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN PADA MATERI PASSING BOLA VOLI*. 1(November), 29–43. <https://ejournal.unibabwi.ac.id/index.php/kejaora/article/view/50>

Tegeh dan Jampel. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: UNDIKSHA.

Turyati, Moh. Muchtarom, dan W. (2016). *PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIDEO EDUKASI TERHADAP HASIL BELAJAR PKn SISWA KELAS VII SMP NEGERI 2 GONDANGREJO*. <http://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/progresif/article/view/9724>

Umar. (2018). *Media Pendidikan Peran Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran*. *Tarbawiyah Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 11, 131–144. <http://e-journal.metrouniv.ac.id/index.php/tarbawiyah/article/download/364/177/>