

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI
MATA PELAJARAN AGAMA HINDU MENGENAI *SAD RIPU*
STUDI KASUS KELAS VI (ENAM) SD NEGERI 1 KALIBUKBUK**

Oleh

Putu Wisnu Ekaputra, NIM. 1515051033

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email: *putuwisnuekaputra19@gmail.com*

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (1) Rancangan dan implementasi dari Pengembangan Video Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Mata Pelajaran Agama Hindu Mengenai *Sad Ripu* untuk kelas VI di SD Negeri 1 Kalibukbuk. (2) Hasil respon siswa kelas VI terhadap Pengembangan Video Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Mata Pelajaran Agama Hindu Mengenai *Sad Ripu* layak digunakan sebagai media pembelajaran untuk kelas VI SD Negeri 1 Kalibukbuk. Metode penelitian yang digunakan adalah menggunakan pendekatan MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*), dengan melalui beberapa tahapan yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution*. Hasil penelitian menunjukkan (1) Respon pengguna yaitu siswa sekolah dasar terhadap Video Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Mata Pelajaran Agama Hindu Mengenai *Sad Ripu* mendapatkan respon yang baik dan siswa sangat tertarik dan antusias untuk mempelajari materi *Sad Ripu* dengan cara menonton video pembelajaran. (2) Dari hasil uji respon siswa terhadap 10 siswa di sekolah dasar yang dijadikan responden dalam melihat uji kelayakan video pembelajaran didapatkan hasil sebesar 85% yang artinya media video pembelajaran animasi 2 dimensi mata pelajaran agama hindu mengenai *Sad Ripu* termasuk pada kategori Baik.

Kata Kunci: Video Pembelajaran, Animasi 2 dimensi, Agama Hindu, *Sad Ripu*, MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*).

**THE DEVELOPMENT OF 2 DIMENTIONAL ANIMATION LEARNING
VIDEO FOR *SAD RIPU* OF HINDU RELIGION SUBJECT FOR 6TH
GRADE AT SD NEGERI 1 KALIBUKBUK**

By

Putu Wisnu Ekaputra, NIM. 1515051033

Study Program of Informatics Education

Department of Informatics Engineering

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

Singaraja

Email: putuwisnuekaputra19@gmail.com

ABSTRACT

The purpose of this study is to determine (1) the design and impementation of the development of a 2-dimentional animation learning video for *Sad Ripu* of hindu religion subject for 6th grade at SD Negeri 1 Kalibukbuk. The result of 6th grade response shows that 2-dimentional animation learning video is suitable for learning media of *Sad Ripu* of hindu religion subject. Research method used for the development is MDLC (Multimedia Development Life Cycle) approach which contained several steps, they are concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. Study result shows that the elementary student as user of the learning video gave positive response and very enthusiastic about learning *Sad Ripu* of hindu religion subject with learning video. (2) From the result of response test to 10 elementary student as respondent to see the feasibility of learning video obtained result of 85%, which means 2-dimentional animation learning video for *Sad Ripu* of hindu religion subject is included in the good category.

Keywords: Learning Video, 2D Animation, Hinduism, *Sad Ripu*, MDLC (Multimedia Development Life Cycle).