

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2D MENGENAI  
TEMPAT SUCI AGAMA HINDU  
STUDI KASUS KELAS 5 SD NEGERI 2 BANJAR TEGAL**

**Oleh**

**Putu Ari Yudana, NIM 1515051047**

**Program Studi Pendidikan Teknik Informatika**

**Jurusan Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik dan Kejuruan**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Singaraja**

**Email: [yudanaarik@gmail.com](mailto:yudanaarik@gmail.com)**

**ABSTRAK**

Proses pembelajaran di kelas masih banyak mengalami kesulitan, Guru belum bisa membuat siswa fokus dan aktif dalam mengikuti proses pembelajaran. Hal tersebut disebabkan karena siswa kurang memperhatikan dan masih terbatasnya media dan buku pelajaran. Oleh karena itu peneliti merasa sangat perlu untuk mengembangkan media berupa video pembelajaran agama hindu dengan materi tempat suci agama hindu untuk anak SDN 2 Banjar Tegal yang dapat membantu proses pembelajaran di kelas. Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan media video pembelajaran pada materi Tempat Suci dalam mata pelajaran Agama Hindu serta mengetahui respon siswa terhadap media video pembelajaran dengan studi kasus di Sekolah Dasar Negeri 2 Banjar Tegal kelas lima. Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah Research and Development (R & D) pada materi menggunakan model pengembangan MDLC (Multimedia Development Life Cycle) dengan enam tahapan, yaitu tahap concept (pengonsepan), tahap design (perancangan), tahap material Collecting (pengumpulan bahan), tahap assembly (pembuatan), tahap testing (pengujian) dan tahap distribution (pendistribusian). Beberapa pengujian dilakukan untuk mengetahui tingkat keefektifan media video pembelajaran agama hindu, yang di antaranya ialah Uji ahli isi dengan hasil 100% sesuai, uji ahli media mendapatkan hasil representasi 100% sesuai dengan adanya revisi, uji respon siswa dengan hasil 90,11% dengan masuk kategori sangat baik, dan uji efektifitas dengan hasil 54% yang berarti media ini masuk dalam kategori sedang.

**Kata Kunci:** *Media Video Pembelajaran, Animasi 2D, Agama Hindu, Tempat Suci*

**DEVELOPING 2D LEARNING VIDEO ANIMATION OF HINDU'S  
SACRED PLACES, CASE STUDY OF 5TH GRADER IN SD NEGERI 2  
BANJAR TEGAL**

**By**

**Putu Ari Yudana, NIM 1515051047**

**Study Program of Informatics Education**

**Department of Informatics Engineering**

**Faculty of Engineering and Vocational**

**Ganesha University of Education**

**Singaraja**

**Email: [yudanaarik@gmail.com](mailto:yudanaarik@gmail.com)**

**ABSTRACT**

The learning process in the classroom is still experiencing a lot of difficulties, teachers have not been able to make students focused and active in following the learning process. This is because students are not paying attention and there are still limited media and textbooks. Therefore, researchers feel it is necessary to develop media in the form of videos of Hindu learning with hindu religious holy place material for children of SDN 2 Banjar Tegal that can help the learning process in the classroom. This study aims to implement learning video media on Sacred Places material in Hindu subjects as well as to know the respown of students to the learning video media with case studies at Banjar Tegal Public Elementary School 2 fifth grade. The research method used by researchers is Research and Development (R &D) in the material using mdlc development model (Multimedia Development Life Cycle) with six stages, namely concept stage (concept), design stage (design), Collecting material stage (material collection), assembly stage (manufacture), testing stage (testing) and distribution stage (distribution). Some tests were conducted to determine the effectiveness of video media learning hindu religion, among which is the test of content experts with 100% appropriate results, media expert tests get 100% representation results in accordance with the revision, student response test with 90.11% results by entering the category is very good, and effectiveness test with 54% results which means this media falls into the moderate category.

**Keyword:** *Learning Video, 2D Animation, Agama Hindu, Hindu Temple*