

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, Anak Agung Gede. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif (Prespektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: FIP Undiksha.
- Ahmadi, Farid, dkk. 2017. “Pengembangan Media Edukasi Multimedia Indonesian Culture (MIC) Sebagai Penguatan Pendidikan Karakter Siswa Sekolah Dasar”. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, Volume 34, Nomor 2 (hlm.127-136).
- Al-Tabany, Trianto Ibnu Badar. 2017. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Konteksual*. Jakarta: Kencana.
- Ananda, Rizki dan Fadhilaturrahmi. 2018. “Analisis Kemampuan Guru Sekolah Dasar dalam Implementasi Pembelajaran Tematik di SD”. *Jurnal Basicedu*, Volume 2, Nomor 2, (hlm.11-21).
- Andrianingrum, Fidi dan Suparman. 2019. “Design of Interactive Learning Media Based on Contextual Approach to Improve Problem Solving Ability in Fourth Grade Students”. *International Journal of Scientific and Technology Research*, Volume 8, Nomor 11, (hlm.3906-3911).
- Anggito, Albi dan Johan Setiawan. 2018. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: Jejak Publisher.
- Arbangi, dkk. 2016. *Manajemen Mutu Pendidikan*. Jakarta: Kencana. Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Aulia, Falasifah. 2017. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Inkuiri untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa”. *Jurnal Chemistry in Education*, Volume 3, Nomor 2, (hlm.126-132).
- Buchori, Achmad. 2019. “Pengembangan Multimedia Interaktif dengan Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Pemecahan Masalah Kemampuan Matematika”. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Volume 6, Nomor 1, (hlm.104-115).
- Candiasa, I Made. 2010. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertasi Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Fauyan, Muchamad. 2019. “Developing Interactive Multimedia Through Ispring on Indonesian Language Learning with The Insights of Islamic Values in Madrasah Ibtidaiyah”. *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI*, Volume 6, Nomor 2, (hlm.177-190).
- Gasong, Dina. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Hajar, Ibnu. 2016. *Panduan Lengkap Kurikulum Tematik Untuk SD/MI*. Yogyakarta: Diva Press.
- Hobri, dkk. 2018. “High-Order Thinking Skill in Contextual Teaching and Learning of Mathematics Based on Lesson Study for Learning Community”. *International Journal of Engineering and Technology (UAE)*, Volume 7, Nomor 3, (hlm.1576-1580).

- Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Johar, Rahmah dan Latifah Hanum. 2016. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Kadarudin. 2018. *Mahir Desain Slide Presentasi dan Multimedia Pembelajaran Berbasis Powerpoint*. Yogyakarta: Deepublish.
- Komalasari, Kokom. 2017. *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Reflika Aditama.
- Kuncahyono dan Sudarmiati. 2018. "Pengembangan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik Indahnya Negeriku untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Ilmu Pendidikan: Jurnal Kajian Teori dan Praktik Kependidikan*, Volume 3, Nomor 2, (hlm.156-163).
- Kurniawan, Fikri Yandi, dkk. 2020. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adventure Game Pada Materi Prinsip Animasi". *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Volume 6, Nomor 2, (hlm.183-195).
- Kusuma, Rahmat, dkk. 2018. "Multimedia Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Komputer". *Desimal: Jurnal Matematika*, Volume 1, Nomor 2, (hlm.191-199).
- Limbong, Tonni dan Janner Simarmata. 2018. *Media dan Multimedia Pembelajaran: Teori dan Praktek*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Mahadewi, Luh Putu Putrini dan Adrianus I Wayan Iliya Yuda Sukmana. 2015. *Text-Based Programming: Konsep Dasar & Aplikasi Pengembangan Produk Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Malawi, Ibadullah dan Ani Kadarwati. 2017. *Pembelajaran Tematik (Konsep dan Aplikasi)*. Magetan: Media Grafika.
- Maria, Ulfa, dkk. 2019. "Interactive Multimedia Development in the Learning Process of Indonesian Culture Introduction Theme for 5-6 Year Old Children". *Journal of Primary Education*, Volume 8, Nomor 3, (hlm.344-353).
- Mirdanda, Arsyi. 2018. *Motivasi Berprestasi & Disiplin Peserta Didik Serta Hubungannya dengan Hasil Belajar*. Kalimantan Barat: Yudha English Gallery.
- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Munir. 2016. *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Muslich, Masnur. 2014. *Pembelajaran Berbasis Kompetensi dan Kontekstual*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Nashihin, Husna. 2017. *Pendidikan Akhlak Kontekstual*. Jawa Tengah: Pilar Nusantara.

- Novita, Lina. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT pada Subtema Bersyukur atas Keberagaman Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran Guru Sekolah Dasar*, Volume 2, Nomor 2 (hlm. 82-86).
- Nursyam, Aisyah. 2019. "Peningkatan Minat Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi". *Jurnal Penelitian Hukum dan Pendidikan*, Volume 18, Nomor 1 (hlm.811–819).
- Octaviani, Srikandi. 2017. "Pengembangan Bahan Ajar Tematik Dalam Implementasi Kurikulum 2013 Kelas 1 Sekolah Dasar". *EduHumaniora: Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume 9, Nomor 2, (hlm.93-98).
- Oka, Gde Putu Arya. 2017. *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Pangestika, Rintis Rizkia. 2018. "Pengembangan Multimedia Interaktif Adobe Flash pada Pembelajaran Tematik Integratif Berbasis Scientific Approach Subtema Keindahan Alam Negeriku". *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar*. Volume 1, Nomor 1, (hlm. 93-106).
- Prastowo, Andi. 2019. *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: Kencana.
- Pratiwi, Henny Riska dan Christina Ismaniati. 2017. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran untuk Mengembangkan Aspek Kognitif Anak". *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Volume 4, Nomor 2, (hlm.130-139).
- Pressman, Roger. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*. Yogyakarta: Andi.
- Purnia, Dini Silvi, dkk. 2019. Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android. *Makalah disajikan dalam Seminar Nasional Sains dan Teknologi*, Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah, Jakarta 16 Oktober 2019.
- Purwanto, Ngalm M. 2017. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Rachmadtullah, Reza, dkk. 2018. "Development of Computer - Based Interactive Multimedia : Study on Learning in Elementary Education". *International Journal of Engineering & Technology*, Volume 7, Nomor 4, (hlm.2035-2038).
- Rosidah, Ani. 2017. "Penerapan Media Pembelajaran Visual untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa pada Mata Pelajaran IPS". *Jurnal Cakrawala Pendas*, Volume 2, Nomor 2, (hlm.121-126).
- Rukimin, Koderi. 2015. Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Makalah disajikan dalam Workshop Pengembangan ICT dalam*



- Rusli, Muhammad, dkk. 2017. *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif: Prinsip Dasar dan Model Pengembangan*. Yogyakarta: ANDI.
- Rusman. 2014. *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rrajawali Pers.
- Sadiman, Arief, dkk. 2011. *Media Pendidikan*. Jakarta: CV. Rajawali.
- Salim dan Haidir. 2019. *Penelitian Pendidikan: Metode, Pendekatan, dan Jenis*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sanjaya, Wina. 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sanjaya, Wina. 2015. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Setyosari, Punaji. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Pernaada Media Group.
- Sole, Ferdinandus Bele dan Desak Made Anggraeni. 2018. "Inovasi Pembelajaran Elektronik dan Tantangan Guru Abad 21". *Jurnal Penelitian dan Pengkajian Ilmu Pendidikan: E-Saintika*, Volume 2, Nomor 1, (hlm.10-18).
- Suartama, I Kadek. 2016. "Pengembangan Compact Disc (CD) Multimedia Interaktif pada Mata Kuliah Media Pembelajaran". *Jurnal Mimbar Ilmu*, Volume 8, Nomor 1, (hlm. 1-10).
- Sudarma, I Komang, dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudatha, I Gde Wawan dan I Made Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Sudjana, Nana. 2017. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Rosdakarya.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian (Pendekatan Kuantitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Surjono, Dwi Herman. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Prees.
- Suryani, Nunuk dan Leo Agung. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Ombak.
- Susanto, Ahmad. 2017. *Manajemen Peningkatan Kinerja Guru (Konsep, Strategi, dan Implementasi)*. Jakarta: Pernaada Media Group.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.

- Sutarti, Tatik dan Edi Irawan. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Syahputra, Edy. 2020. *Snowball Throwing Tingkatkan Minat dan Hasil Belajar*. Sukabumi: Haura Publishing.
- Tegeh, I Made dan I Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tirtoni, Feri. 2018. *Pembelajaran Terpadu di Sekolah Dasar*. Sidoarjo: Umsida Press.
- Trianto. 2007. *Model Pembelajaran Terpadu dalam Teori dan Praktek*. Surabaya: Pustaka Ilmu.
- Trianto. 2008. *Mendesain Pembelajaran Kontekstual (Contextual Teaching and Learning) di Kelas*. Jakarta: Cerdas Pustaka.
- Trianto. 2011. *Desain Pengembangan Pembelajaran Tematik Bagi Anak Usia Dini TK/RA dan Anak Usia Kelas Awal SD/MI*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Trianto. 2012. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep Strategi dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta. Bumi Aksara.
- Widyatmojo, Galih dan Ali Muhtadi. 2017. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbentuk Game untuk Menstimulasi Aspek Kognitif dan Bahasa Anak TK". *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Volume 4, Nomor 1, (hlm.38-49).
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- penjajah dengan model picture and picture siswa kelas V semester genap di MIM Tempur Sari*. Skripsi, Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universita Islam Negeri Kalijga Jogjakarta.
- Purnama, S. 2013. *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab)*. Diambil dari:  
<http://almaata.ac.id/ejournal1532/index.php/LITERASI/article/download/70/69> (diakses pada 30 April 2020).
- Atapukang, Nurmasa. 2016. *Kreatif Membelajarkan Pembelajaran dengan Menggunakan Media Pembelajaran yang Tepat Sebagai Solusi dalam Berkomunikais*. Cendana. Universitas Nusa Cendana. *Jurnal Media Komunikasi Geografi*, Vol 17 No.2.
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Abdul Aziz Wahab. (2012). *Metode dan Model-Model Mengajar, Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)*. Bandung: Alfabeta.

- Arief S. Sadiman. 2003. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. Arief S Sadiman, dkk. 2003. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Briggs. L. (1970). *Principles of Constructional Design*. New York. Holt, Rinehart and Winston.
- Borg, R. & Gall. 1979. *Educational Research; An introduction*, New: Long Man.
- Cheppy Riyana.(2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung:Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Faizah Nur, & Henry Januar. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Untuk Menumbuhkan Nilai Karakter Peudli Lingkungan Terhadap Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. Semarang. Universitas PGRI Semarang. *Jurnal Profesi Dasar*, Vol 4 No 1.
- Gunawan, Rudy. 2011. *Pendidikan IPS*. Bandung : Alfabeta. Gagne dan Briggs. 1979. *Pengertian Pembelajaran*.
- Khairani, Miftahul. 2019. *Studi Meta Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik*. Yogyakarta: Universitas Yogyakarta. *Jurnal Ilmiah Biolikus*, Vol 2 No. 01. Diakses pada tanggal 27 Februari.<https://www.google.com/search?q=issn+penegertian+pengembang+an&oq=issn+penegertian+pengembangan&aqs=chrome..69i57.20161j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8>.
- Latuheru, John D. 1988. *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Mukmiman, & Edy Surahman. 2017. *Peran Guru dalam Sebagai Pendidik Pengajaran dalam Meningkatkan Sikap Sosial dan Tanggung Jawab Sosial Siswa SMP*. Yogyakarta. Universitas Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan IPS*, Vol 4 No. 1.
- Ngalimun, 2012. *Strategi dan Model Pembelajaran*. Banjarmasin: Aswaja Pressindo.
- Nasution, S., 2006, *Metode Research (Penelitian Ilmiah)*, Jakarta: Bumi Aksara
- Oka, Gde Putu Arya. 2017. *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Prawiradilaga, Dewi Salma, Evelin Siregar, 2007, *Mozaik Teknologi Pendidikan*, Jakarta: Kencana.
- Pribadi,Benny.(2009).*Model Desain Sistem Pembelajaran* .Jakarta:Dian Rakyat.
- Rusmono. (2014). *Strategi Pembelajaran dengan Problem Based Learning Itu Perlu*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Richey, C Rita and Klein, D James, (2007), *Design and Development Research Metdhods, Strategi and Issue*, Lawrance Erbaum Associates, Inc.
- Sapriya. 2017. *Pendidikan IPS Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Santyasa, I W. 2009. *Metode Penelitian Pengembangan dan Teori Pengembangan Modul*. Tersedia pada [http://www.freewebs.com/santyasa/pdf2/METODE\\_PENELITIAN.pdf](http://www.freewebs.com/santyasa/pdf2/METODE_PENELITIAN.pdf).(Akses; 12 juni 2021).
- Sitohang, dkk. 2013. *Kewarganegaraan Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaaran*. Sumatra Utara . FHIS Univeristas Negeri Medan. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial*, Vol 20 No. 01.
- Santyasa, I W. 2009. *Metode penelitian pengembangan dan teori pengembangan*

- modul*. Makalah disajikan dalam Pelatihan Bagi Para Guru TK, SD, SMP, SMA, dan SMK, Bali 12-14 Januari 2009. Universitas Pendidikan Ganesha: Singaraja.
- Sadiman, Arief (2010). *Media Pendidikan Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta :Rajawali Pers.
- Sadiman, A.S. (2010). *Media Pendidikan: pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Siagian, sahat & Darmawanty Tarigan. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Ekonomi*. Medan. Univeristas Negeri Medan. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*, Vol 2 No. 2.
- Silmi, Qonita Munida. . *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol VideoScribe Tentang Persiapan Kemerdekaan Ri SD Kelas V*. Surabaya. Universitas Negeri Surabaya. Vol 06 No. 04.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenameda Group
- Yulianto, Lufti & Suryanti Galuh. 2017. *Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Bahasa Inggris (Studi Kasus di SDN 3 Tarubasan Klaten)*. Surakarta. STIMK Sinar Nusantara Surakarta, Vol 4 No.1.
- Yuliana. 2018. “*Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Sparkol Video Scribe Kelas V di-Mi Al-Hikmah Bandar Lampung*”. Skripsi FTK, Universitas Negeri Lampung. Lampung

