

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
BERBASIS VIDEO TUTORIAL TELNIK DASAR  
LEMPARAN DALAM PERMAINAN PETANQUE  
PADA PRODI PENJASKESREK TAHUN 2020/2021**

**SKRIPSI**



**JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA  
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2021**

# SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

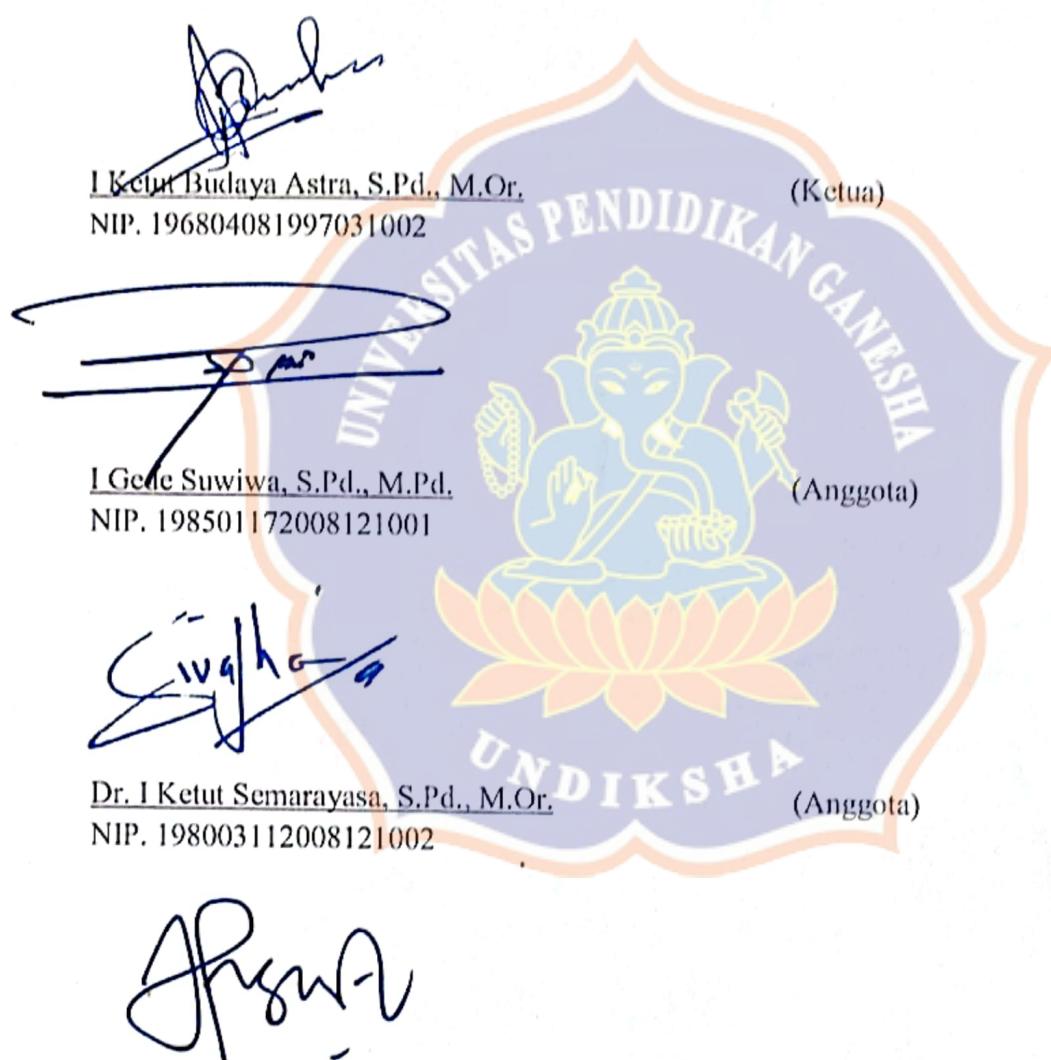


I Ketut Budaya Astra., S.Pd, M.Or  
NIP.196804081997031002

I Gede Suwiwa., S.Pd, M.Pd  
NIP.198501172008121001

Skripsi oleh Komang Ayu Laksmi Saputri  
Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 15 Oktober 2021

Dewan Penguji



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Olahraga dan Kesehatan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada :

Hari : Jumat

Tanggal : 15 Oktober 2021



## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “**Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Lemparan Teknik Dasar Dalam Permainan Petanque Pada Mahasiswa Prodi Penjaskesrek Tahun 2020/2021**”, Berserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang di jatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam upaya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.



## **KATA PERSEMBAHAN**

Dengan segala puja dan puji syukur kehadir Tuhan Yang Maha Esa Ida Sang Yang Widhi Wasa saya mempersembahkan skripsi ini kepada :

### **BAPAK & MAMAK TERSAYANG I Ketut Sudana Saputra., S.Pd dan Ni Made Latri**

Terimakasih atas doa yang tiada hentinya, kasih sayang yang tulus dan selalu mendukung proses perkuliahan hingga saya bisa menyelesaikan skripsi dengan baik.

### **SAUDARA TERCINTA Putu Krisna Pratama., S.H dan Kadek Eddy Saputra., S.E**

Terimakasih atas doa yang tiada hentinya, selalu ada saat saya perlu bantuan, motivasi yang telah diberikan, dan kasih sayang yang telah diberikan sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini.

### **IPAR TERSAYANG Komang Heny Hendrayani dan Ni Made Titin Pratiwi., Amd, Keb**

Terimakasih selalu ada ketika ada masalah, selalu memberikan saran, selalu mendukung, selalu memberikan motivasi dan kasih sayang yang diberikan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.

### **KELUARGA BESAR DADIA DANGIN BANJAR**

Terimakasih doa yang tiada hentinya, dukungan, motivasi dan kasih sayang sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik

### **TEMAN SEPERJUANGAN Masdiana, Mang Apryani, Dayu Yuni, Trisna Wati, Dipa Pratama, Ulum, Ayu Ardingsih, Nitya Wirasasi, Wipra Winayaka**

Terimakasih doa yang tiada hentinya , dukungan, motivasi dan kasih sayang sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi dengan baik

### **ALMAMATER PRODI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA SINGARAJA**

# MOTO

**USAHA TIDAK AKAN  
MENGHIANATI HASIL**



# **Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Lemparan dalam Permainan Petanque Pada Mahasiswa Prodi Penjaskesrek Tahun 2020/2021**

**Oleh**

**Komang Ayu Laksmi Saputri**

**Prodi Pendidikan Olahraga Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan**

**Rekreasi**

## **Abstrak**

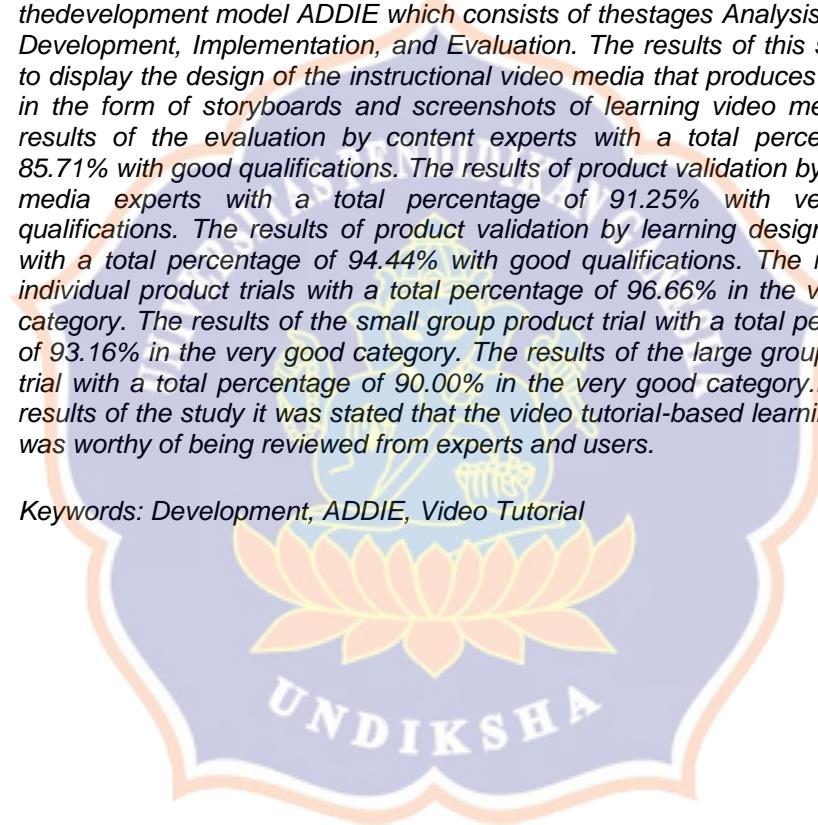
Belum adanya media pembelajaran berbasis video yang menunjang pembelajaran mata kuliah pilihan teknik praktik pembelajaran permainan petanque menjadi salah satu dilaksanakannya penelitian ini. Penelitian ini dilaksanakan dengan tujuan untuk merancang bangun media pembelajaran teknik dasar lemparan petanque berbasis video tutorial, serta mengetahui bagaimana kelayakan media pembelajaran yang dikembangkan berdasarkan hasil layakasi oleh para ahli dan uji coba produk pada mahasiswa. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini yaitu angket atau kuesioner dalam bentuk skala skor. Penelitian ini menerapkan model pengembangan ADDIE yang terdiri atas tahap *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. Hasil kelayakan produk oleh ahli isi dengan total persentase 85,71 % dengan kualifikasi baik. Hasil kelayakan produk oleh ahli media pembelajaran dengan total persentase 91,25 % dengan kualifikasi sangat baik. Hasil kelayakan produk oleh ahli desain pembelajaran dengan total persentase 94,44 % dengan kualifikasi baik. Uji coba produk dilakukan dengan model *Dick and cery*. Hasil uji coba perorangan dengan total presentase 96,66% dengan kategori sangat baik. Hasil uji coba produk kelompok kecil dengan total presentase 93,16% dengan kategori sangat baik. Hasil uji coba produk kelompok besar dengan total presentase 90,00% dengan kategori sangat baik. Dari hasil diatas maka dapat dikatakan bahwa media pembelajaran berbasis video tutorial teknik dasar lemparan dalam permainan petanque pada Prodi Penjaskesrek dapat dinyatakan layak dan dapat digunakan untuk pembelajaran mata kuliah teknik praktik pembelajaran petanque. Saran agar penelitian ini bisa lebih lanjut digunakan.

**Kata kunci:** Pengembangan, ADDIE&Dick and crey, video tutorial

## **Abstract**

The absence of video-based learning media that supports learning the subject of choice of practice techniques for learning petanque games and students are less enthusiastic in participating in the learning process of basic throwing techniques in petanque so that the learning outcomes are not good in the learning process is the reason for carrying out this research. This research was carried out with the aim of designing learning media for the basic technique of throwing petanque based on video tutorials, as well as knowing how the validity of the learning media developed was based on the results of validation by experts and product testing on students. The data collection method in this study was a questionnaire distributed to lecturers who teach in the Physical Education Study Program and students who choose elective courses related to learning the practice of playing petanque techniques. The data analysis technique in this research is qualitative descriptive analysis and quantitative descriptive analysis. This study applies the development model ADDIE which consists of the stages Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. The results of this study are to display the design of the instructional video media that produces a design in the form of storyboards and screenshots of learning video media. The results of the evaluation by content experts with a total percentage of 85.71% with good qualifications. The results of product validation by learning media experts with a total percentage of 91.25% with very good qualifications. The results of product validation by learning design experts with a total percentage of 94.44% with good qualifications. The results of individual product trials with a total percentage of 96.66% in the very good category. The results of the small group product trial with a total percentage of 93.16% in the very good category. The results of the large group product trial with a total percentage of 90.00% in the very good category. From the results of the study it was stated that the video tutorial-based learning media was worthy of being reviewed from experts and users.

**Keywords:** Development, ADDIE, Video Tutorial



## PRAKATA

Puji syukur peneliti panjatkan kehadap Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat-Nya skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Lemparan Dalam Pemainan Petanque Pada Mahasiswa Prodi Penjaskesrek Tahun 2020/2021”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyartan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganeshha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, peneliti banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini , peneliti Mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel., M.Pd. Rektor Universitas Pendidikan Ganeshha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan di Universitas Pendidikan Ganeshha.
2. I Ketut Budaya Astra, S.Pd., M.Or. Dekan Fakutas Olahraga dan Kesehatan, sekaligus sebagai Pembimbing I yang telah banyak membantu penyelesaian pendidikan di Jurusan Pendidikan Olahraga dan Kesehatan
3. Gede Dody Trisna., MS, S.Or., M.Or. Ketua Laboratorium Fakultas Olaharaga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganeshha, yang telah banyak memberikan motivasi, saran dan masukan penyempurnaan skripsi ini sehingga skripsi ini dapat diselesaikan
4. I Made Satyawan, S.Pd.,M.Pd. Ketua Jurusan Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu di Jurusan Pendidikan Olahraga dan Kesehatan.
5. Dr. Made Agus Wijaya.,S.Pd.,M.Pd. Sekretaris Jurusan Pendidikan Olahraga sekaligus dewan penguji yang telah banyak membantu dalam penyelesaian administrasi di Jurusan Pendidikan Olahraga, dan juga membantu dalam penyelesaian skripisi.
6. I Gede Suwiwa,S.Pd.,M.Pd Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, sekaligus Pembimbing Akademik dan juga Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi,

saran dan masukan penyempurnaan skripsi ini sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.

7. Dr. I Ketut Semarayasa., S,Pd. M.Or Dewan Pengaji yang telah banyak memberikan bimbingan dan masukan dalam penyempurnaan skripsi ini sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
8. Seluruh Staff Dosen dan Pegawai Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan pengetahuan dan bantuan kelancaran penelitian ini.
9. Keluarga besar yang telah memberikan dorongan secara moral dan materi hingga skripsi ini dapat diselesaikan.
10. Semua pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu, yang telah banyak memberikan bantuan dalam penelitian ini.

Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang peneliti miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini. Peneliti mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun daribagai pihak. Peneliti berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, Oktober 2021

Peneliti

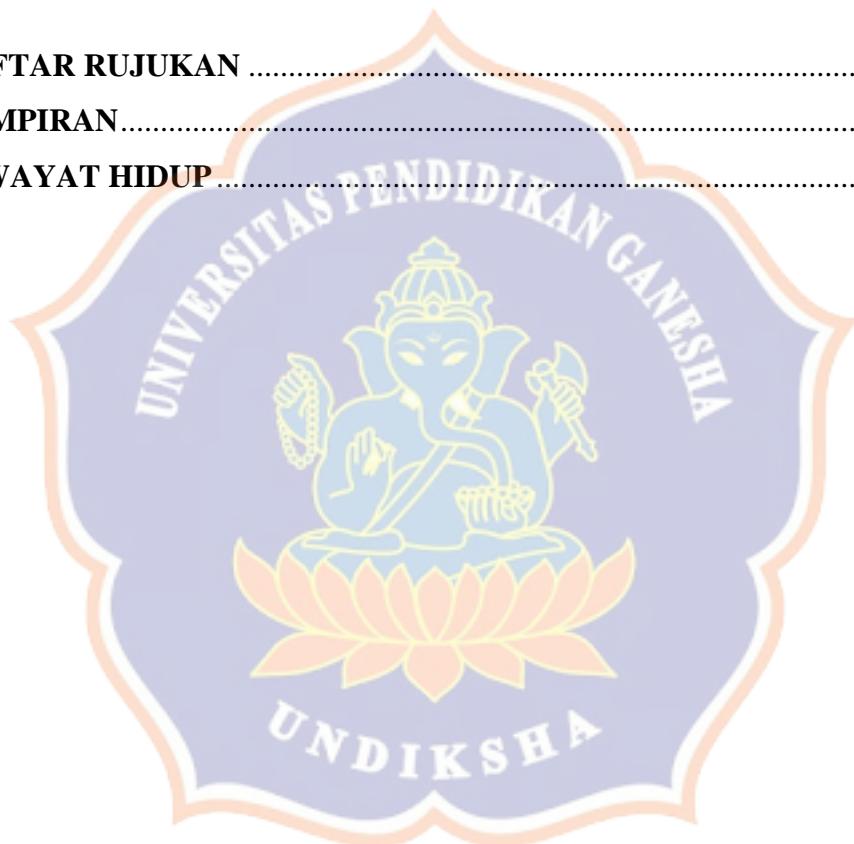
## DAFTAR ISI

### HALAMAN

<b>Halaman Sampul.....</b>	<b>i</b>
<b>Lembar Persetujuan Pembimbing .....</b>	<b>ii</b>
<b>Lembar Persetujuan Penguji .....</b>	<b>iii</b>
<b>Lembar Persetujuan dan Pengesahan Panitia .....</b>	<b>iv</b>
<b>Lembar Pernyataan .....</b>	<b>v</b>
<b>Kata Persembahan .....</b>	<b>vi</b>
<b>Motto .....</b>	<b>vii</b>
<b>Abstrak.....</b>	<b>viii</b>
<b>Prakata .....</b>	<b>x</b>
<b>Daftar isi.....</b>	<b>xii</b>
<b>Daftar Tabel.....</b>	<b>xv</b>
<b>Daftar Gambar .....</b>	<b>xvi</b>
<b>Daftar Lampiran .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Pembatasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Pengembangan.....	8
1.6 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan .....	8
1.7 Pentingnya Pengembangan.....	9
1.8 Asumsi dan Keterbatasan .....	9
1.9 Definisi Istilah .....	10
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>12</b>
2.1 Kajian Teori .....	12
2.1.1 Media Pembelajaran .....	12
2.1.2 Video Pembelajaran.....	17
2.1.3 Video Tutorial .....	21
2.2 Model-model dalam Penelitian Pengembangan .....	22

2.2.1 Model Dick and Crey .....	22
2.2.2 Model Borg and Gall .....	23
2.2.3 Model ADDIE .....	23
2.3 Permainan Petanque.....	24
2.3.1 Pengertian Petanque .....	24
2.3.2 Teknik Dasar Olahraga Petanque .....	26
2.3.3 Cara memegang Bola.....	27
2.3.4 Posisi Berdiri di Dalam lingkaran ( <i>circle</i> ).....	28
2.3.5 Posisi Lemparan Bola .....	29
2.3.6 Keterampilan Lemparan <i>Pointing</i> .....	30
2.3.7 Keterampilan Lemparan <i>Shooting</i> .....	31
2.4 Hasil Relevan.....	33
2.5 Kerangka Berpikir .....	35
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>36</b>
3.1 Model Penelitian Pengembangan .....	37
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	37
3.2.1 Tahap Analisis ( <i>Analyze</i> ).....	37
3.2.2 Tahap Perencanaan ( <i>Design</i> ) .....	39
3.2.3 Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	66
3.2.4 Tahap Penerapan ( <i>Implementation</i> ).....	67
3.2.5 Tahap Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ) .....	67
3.3 Uji Coba Produk .....	67
3.3.1 Subjek Uji Coba.....	69
3.3.2 Jenis Data .....	70
3.3.3 Instrumen Pengumpulan Data.....	70
3.3.4 Teknik Analisis Data.....	74
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>77</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	77
4.1.1 Tahap Analisis ( <i>Analyze</i> ) .....	77
4.1.2 Tahap Perencanaan ( <i>Design</i> ) .....	80
4.1.3 Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	110
4.1.4 Tahap Penerapan ( <i>Implementation</i> ) .....	120

4.1.5 Tahap Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ).....	127
4.1.6 Hasil Analisis data .....	128
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian .....	132
4.3 Implikasi Penelitian .....	134
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>137</b>
5.1 Rangkuman .....	137
5.2 Kesimpulan .....	139
5.2 Saran .....	141
<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>143</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>142</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>161</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Naskah Vidio Pembelajaran/ <i>Storyboard</i> .....	41
3.2 Kisi- Kisi Instrumen <i>Review</i> Kelayakan Produk.....	72
3.3 Konversi PAP Tingkat Pencapaian dengan Skala.....	7
4.1 Naskah Vidio Pembelajaran/ <i>Storyboard</i> .....	83
4.2 Gambar Rangkaian Proses Media Video Tutorial .....	109
4.3 Data <i>Review</i> Ahli terhadap isi/materi.....	112
4.4 Data <i>Review</i> Ahli terhadap Desain.....	114
3.5 Data <i>Review</i> Ahli terhadap Media.....	118
4.6 Penilaian Uji Coba Perorangan .....	122
4.7 Masukan dan Saran uji coba perorangan .....	123
4.8 Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil.....	121
4.7 Masukan dan Saran uji coba kelompok kecil.....	125
4.8 Penilaian Uji Coba Kelompok Besar .....	126
4.9 Masukan dan Saran uji coba kelompok besar.....	127

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Kerucut <i>egdar Dale</i> .....	14
2.2 Cara Memegang Bola.....	27
2.3 Posisi Berdiri Dalam lingkaran.....	28
2.4 Teknik Dasar Berdiri lemparanan Bola .....	28
2.5 Teknik Dasar jongkok lemparanan Bola .....	29
2.6 Teknik dasar <i>High Lob</i> .....	30
2.7 <i>Shot on the inron</i> (pukulan pada bosi).....	31
2.8 <i>Short Shot</i> (pukulan pendek).....	32
2.9 <i>Ground Shot</i> (pikulan mendatar).....	32
3.1 Tahapan Model <i>ADDIE</i> .....	38
3.2 Gambar Rangkaian Proses Video Tutorial.....	67

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran

Lampiran 01 Surat Tugas Pembimbing

Lampiran 02 Surat Melakukan Observasi

Lampiran 03 Surat balasan

Lampiran 04 Surat Ijin Melakukan Penelitian

Lampiran 05 Surat Rekomendasi Uji Pakar Instrumen

Lampiran 06 Surat Tugas Uji Pakar Instrumen

Lampiran 07 Rekomendasai Uji Ahli

Lampiran 08 Surat Tugas Uji Ahli

Lampiran 09 Hasil Uji Ahli isi Materi

Lampiran 10 Hasil Uji Ahli Desain Pembelajaran

Lampiran 11 Hasil Uji Ahli Media Pembelajaran

Lampiran 12 Hasil Uji coba produk perorangan

Lampiran 13 Hasil Uji coba kelompok kecil

Lampiran 14 Hasil Uji coba krlompok besar