

**PENGEMBANGAN VIDEO PERMAINAN PENDIDIKAN JASMANI  
OLAHRAGA DAN KESEHATAN BERBASIS TEMATIK (TEMA  
KEGEMARANKU) UNTUK SISWA KELAS 1 SEKOLAH DASAR**

**Oleh**

**I Kadek Radita Prabawa, NIM 1716011013**

**Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan video permainan PJOK berbasis tematik (tema kegemaranku) untuk siswa kelas 1 Sekolah Dasar. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang dimana prosedur penelitian pengembangan ini menggunakan model ADDIE , yaitu : *analysis, design, development, implementation, dan evaluation*. Penelitian ini dilakukan sampai tahap *development*. Teknik analisis data menggunakan teknik analisis deskriptif kualitatif dan analisis deskriptif kuantitatif. Produk yang dikembangkan dalam penelitian ini merupakan sebuah media audio visual atau video tentang tutorial permainan PJOK berbasis tematik (tema kegemaranku) untuk siswa kelas 1 sekolah dasar. Analisis data dan pembahasan didapatkan dari : 1) penilaian dari ahli isi mata pelajaran menyatakan bahwa video permainan PJOK berbasis tematik (tema kegemaranku) untuk siswa kelas 1 sekolah dasar berada pada kualifikasi sangat baik dengan presentase 94 %, 2) penilaian ahli desain pembelajaran memperoleh presentase 97,5 % berada pada kualifikasi sangat baik, 3) penilaian ahli media pembelajaran memperoleh presentase 96,3 % berada pada kualifikasi sangat baik, 4) penilain dari praktisi lapangan berada pada kualifikasi sangat baik dengan presentase 95,2 %. Dapat disimpulkan bahwa media yang dikembangkan layak digunakan untuk menunjang pembelajaran disekolah dasar. Disarankan untuk guru di sekolah dasar menggunakan media ini sebagai media pembelajaran disekolah.

**Kata kunci :** video permainan, PJOK, pembelajaran tematik

**DEVELOPMENT OF THEMATIC SPORTS AND HEALTH-BASED  
PHYSICAL EDUCATION VIDEO GAMES (MY FAVORITE THEME) FOR  
ELEMENTARY SCHOOL 1ST GRADERS**

**By**

**I Kadek Radita Prabawa, NIM 1716011013**

***Health and Recreation Physical Education Study Program***

**ABSTRACT**

*This study aims to develop a thematic-based PJOK video game (my favorite theme) for grade 1 elementary school students. This research is a development research in which the procedure of this development research uses the ADDIE model, namely: analysis, design, development, implementation, and evaluation. This research was carried out until the development stage. Data analysis techniques used qualitative descriptive analysis techniques and quantitative descriptive analysis. The product developed in this study is an audio-visual or video media about thematic-based PJOK game tutorials (my favorite theme) for grade 1 elementary school students. Data analysis and discussion found from: 1) the assessment of the subject content expert stated that the thematic-based PJOK video game (my favorite theme) for grade 1 elementary school students was in very good qualification with a percentage of 94%, 2) the assessment of learning design experts obtained a percentage 97.5% are in very good qualifications, 3) the assessment of learning media experts gets a percentage of 96.3% are in very good qualifications, 4) assessments from field practitioners are in very good qualifications with a percentage of 95.2%. It can be concluded that the media developed is suitable to be used to support learning in elementary schools. It is recommended for teachers in elementary schools to use this media as a medium of learning in schools.*

**Keywords:** *video games, PJOK, thematic learning*