

DAFTAR RUJUKAN

- Adam. Steffi dan Muhammad Taufik Syastra. (2015). No Title. *CBIS Journal*, 3, 2.
- Agustinus. (2015). No Title. *Journal*.
- Aini, S. (2020). No Title. *E-Journal Undiksha*.
- AISYAH, L., & ROHAYATI, S. (2018). Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik (Lkpd) Akuntansi Perusahaan Dagang Berbasis Problem Based Learning Pada Kelas Xi Akuntansi Di Smk Negeri 1 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Akuntansi (JPAK)*, 6(1).
- Ashyar. (2012). *No Title* (Kreatif Me). Refrensi Jakarta.
- Ayuningrum. (2012). No Title. *E-Journal UNY*.
- Bafirman, A. S. (2019). *No Title*. PT Raja Grafindo Persada.
- Busyaeri. (2016). No Title. *Jurnal Pendidikan Guru MI*, 3, 12.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2013). *No Title* (R. Cipta (ed.)).
- Febiola, K. A. (2020). No Title. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 3.
- Firdaus, R. I., Kurniawan, A. W., & Heynoek, F. P. (2020). Pengembangan Pembelajaran Kebugaran Jasmani Unsur Kelincahan Berbasis Multimedia Interaktif Di Sma Negeri 1 Turen. *Gelombang Pendidikan Jasmani Indonesia*, 3(2), 130. <https://doi.org/10.17977/um040v3i2p130-143>
- Hadi, S. (2017). Efektivitas Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran untuk Peserta didik Sekolah Dasar. *Prosiding TEP & PDs*, 1(15), 96–102.

- Jaya, I. W. K., Kanca, I. N., & Suwiwa, I. G. (2016). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Materi Passing Bola Voli. *Jurnal Kejaora*, 1(2), 29–43.
- Kurniawan, Agung, & Tegeh. (2017). Pengembangan Video Pembelajaran Teknik Dasar Sepak Bola Dengan Konsep Quantum Learning. *Jurnal Edutech Undiksha*, 5(2), 179–188.
- Lis Parida, Bambang Sahono, J. S. (2019). Pengaruh Pembelajaran Video Tutorial terhadap Prestasi Belajar. *Jurnal Pendidikan, Teknologi*, 8(1), 12–21.
- Lutan, R. (2002). *No Title*. Jendral, Direktorat Olahraga, Depdiknas.
- Mahadewi, Luh Putu Putrini dan Adrianus I Wayan Iia Yuda Sukmana, S.Kom., M. P. (2012). *No Title*. Graha Ilmu.
- Mahnun. (2012). *No Title*. *Jurnal Pendidikan Islam*, 37(MEDIA PEMBELAJARAN (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)), 1.
- Mariono. (2017). *No Title*. *Journal of Physical Education and Sport*, 66.
- Maulana, G. R., Wahjoedi, S. P., & Suwiwa, G. I. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Pola Hidup Sehat Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan. ... *Pendidikan Jasmani ...*, 1.
- Musfiqon. (2012). *No Title*. Prestasi Pustakakaraya.
- Rais, M. (2017). *Peng Aruh Penggunaan Multimedia Presentasi Berbasis Prezi Dan Gaya Belajar Terhadap Kemampuan Mengingat Konsep*. 2(1), 10–24. <https://doi.org/10.31227/osf.io/4dh5t>

- Regency, S., Kick, M., & Outcomes, L. (n.d.). *PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA BOLA TERHADAP HASIL pengembangan bakat dan kemampuan peserta didik dalam kegiatan ekstrakurikuler . Ekstrakurikuler dapat diartikan pengoptimalan angkatan kaki terlalu rendah , sehingga sasaran yang seharusnya path bagian punggung badan .*
- Sina, I. (2020). No Title. *Physical Activity Journal*, 1.
- Sokheh, M., Wahjoedi, & Suwiwa, I. G. (2017). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Addie Materi Passing Bola Basket. *E-Journal PJKR, Universitas Pendidikan Ganesha Pendidikan Jasmani, Kesehatan, Dan Rekreasi*, 8(2), 1–11.
- Sudiantini, D., & Dewi Shinta, N. (2018). Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap. *Sintesa*, 11(1), 177–186. <https://doi.org/10.17509/mimbar-sd.v3i2.4259>
- Suprpto. (2016). No Title. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4, 5.
- Suwiwa, I. G., Santyasa, I. W., & Kirna, I. M. (2014a). Development of Interactive Multimedia Learning in Pencak Silat Theory and Practice Courses. *E-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, 4.
- Suwiwa, I. G., Santyasa, I. W., & Kirna, I. M. (2014b). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Pada Mata Kuliah Teori Dan Praktik Pencak Silat. *E-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, 4.
- Tanjung, M. R., & Parsika, T. F. (2014). Pengembangan Aplikasi Multimedia Pengenalan Dan Pembelajaran Origami Dengan Pendekatan ADDIE. *Seminar Nasional Informatika*, 1(1), 128–133.

- Tegeh dan Jampel. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: *UNDIKSHA*.
- Tegeh, I. M., & Pudjawan, I. N. J. K. (2015). Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan dengan Model ADDIE. *Seminar Nasional Riset Inovatif IV*, 208–216.
- Turyati. (2016). No Title. *Journal Pkip*.
- Umar. (2014). No Title. *E-Journal Metro Univ*.
- Wisada, P. D., Sudarma, I. K., & Yuda S, A. I. W. I. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal of Education Technology*, 3(3), 140. <https://doi.org/10.23887/jet.v3i3.21735>
- Yusuf Arifin, 1, Setyosari, P., 2, Ulfa, S., & 3. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Sandi Morse Dalam Kegiatan Ekstrakurikuler Kepramukaan Bagi Peserta didik Kelas V. *JKTP Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1, 115–122.