

## DAFTAR PUSTAKA

Azuma, Ronald T. 1997. *A Survey of Augmented Reality. Presence: Teleoperators and Virtual Environments* 6.

Goldstone, Will. 2011. *Unity 3.x Game Development Essentials*. New York: Packt Publishing

Flavell, L. 2010. *Beginning Blender: Open Source 3D Modeling, Animation, and Game Design*. New York: Springer Science Business Media.

Safaat H 2011 : 5. *PENGERTIAN ANDROID MENURUT PARA AHLI* :  
<https://galleryteknologi.wordpress.com/2017/05/19/pengertian-android-menurut-para-ahli/>

Khaeruddin. 2005. *Belajar Otodidak Adobe Photoshop CS*. Bandung : CV. Yrama Widya.

Decoster. 2012. *Pengertian Java Development Kit* : <http://library.binus.ac.id>

Mario Fernando 2013:6. *Pengertian Vuforia Arsitektur Vuforia* : <https://text-id.123dok.com/document/7qv95mwy-pengertian-vuforia-arsitektur-vuforia.html>

Rahmat, Berki. 2011. *Analisis dan Perancangan Sistem Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan Augmented Reality*. Medan: Universitas Sumatera Utara.

Fernando, Mario. 2013. *Skripsi: Membuat Aplikasi Augmented Reality Menggunakan Vuforia SDK dan Unity*. Manado: Universitas Klabat Manado

Tegarden, D., Dennis, A., & Wixom, B. H. (2013). *System Analysis and Design with UML*. Singapore: John Wiley & Sons, Inc.