

SISTEM INFORMASI INVENTARIS LABORATORIUM
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
BERBASIS *MOBILE*

Oleh
Ngurah Gede Arya Suputra, NIM.1805021014
Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Informatika

ABSTRAK

Pengelolaan laboratorium di Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha seperti administrasi informasi stok pusat penelitian, dukungan peralatan lab, peminjaman ruangan lab, dan berbagai informasi perangkat keras dilakukan secara fisik. Melihat masalah ini, muncul pemikiran untuk membuat aplikasi berbasis *mobile* yang dapat mengawasi sumber daya lab yang digunakan para eksekutif fakultas. Metode *Agile* dipakai sebagai metodologi dalam pengerjaan aplikasi ini. Bahasa pemrograman *dart*, *flutter framework* dan *MySql* sebagai basisdata digunakan dalam pengerjaan sistem ini. Serta *software* yang digunakan untuk mengembangkan pengerjaan sistem informasi inventaris berbasis *mobile* ini yaitu menggunakan aplikasi *visual studio code* sebagai *text* editor. Pengguna yang menggunakan aplikasi ini yaitu Ketua Laboratorium sebagai *Administrator*, Koordinator Laboratorium, Koordinator Program Studi, Laboran, dan Mahasiswa. Penggunaan aplikasi ini diharapkan mampu memberikan jawaban dalam pekerjaan yang berkaitan dengan administrasi data atau informasi di Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha.

Kata-kata kunci : Inventaris, *Flutter*, Laboratorium, Sistem Informasi, *Agile*, *Mobile*

LABORATORY INVENTORY INFORMATION SYSTEM

ENGINEERING AND VOCATIONAL FACULTY

GANESHA UNIVERSITY OF EDUCATION

MOBILE BASED

By

Ngurah Gede Arya Suputra, NIM.1805021014

Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Teknik Informatika

ABSTRAC

Laboratory management at the Faculty of Engineering and Vocational Education, Ganesha University, such as the administration of research center stock information, support for lab equipment, borrowing lab space, and various hardware information is done physically. Seeing this problem, the idea arose to create a mobile-based application that could monitor lab resources used by the executives of the Faculty of Engineering and Vocational Education, Ganesha University. Agile method is used as a methodology in making this application. Dart programming language, flutter as framework and MySQL as database used in making this system. And the editor used in making the Mobile-Based Engineering and Vocational Laboratory Inventory Information System is using the visual studio code editor. Users who use this application are the Head of the Lab (KaLab) as Administrator, Laboratory Coordinator (Koorlab), Study Program Coordinator (Koorprodi), Laboratory Staff, and Students. By making use of this application, it is hoped to have the option of providing answers for jobs with data or information administration at the Faculty of Engineering and Vocational Education of Ganesha University.

Keywords : Inventory, Flutter, Laboratory, Information System, Agile, Mobile