

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PEMELIHARAAN  
LISTRIK SEPEDA MOTOR BERBASIS *FLASH* UNTUK SISWA XI  
TEKNIK BISNIS SEPEDA MOTOR(TBSM) SMK NEGERI 3 SINGARAJA**

Oleh

**I Komang Ardi Guna, NIM 1515071024**

**Program Studi Pendidikan Teknik Mesin**

**ABSTRAK**

Tujuan dari dilakukan penelitian ini yaitu, 1) untuk mengetahui pengembangan media pembelajaran dengan menggunakan *flash*. 2) untuk mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran dengan menggunakan *flash*. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian *Research and Development* (R&D), dengan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari 5 tahap yaitu tahap *Analysis* (analisis), *Design* (desain/perancangan), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (implementasi/eksekusi), dan *Evaluation* (evaluasi/umpan balik). Hasil penelitian ini adalah, 1) Media pembelajaran Berbasis *flash* telah berhasil dikembangkan dan diuji validitas kelayakannya. 2) hasil uji dari ahli materi sebesar 94,67% yang masuk pada kriteria sangat layak, hasil uji ahli media sebesar 82.67% dengan kriteria sangat layak, hasil dari uji coba kelompok kecil sebesar 92% yang masuk pada kriteria sangat layak, dan dari uji coba kelompok besar sebesar 93,73% dengan kriteria sangat layak. Berdasarkan hasil yang didapat, media pembelajaran berbasis *flash* ini sangat layak dari segi materi dan media serta dari tanggapan siswa, sehingga media ini secara keseluruhan sangat layak digunakan untuk kegiatan belajar mata pelajaran pemeliharaan listrik sepeda motor materi sistem penerangan untuk siswa SMK Teknik Bisnis Sepeda Motor (TBSM).

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Adobe Flash Professional CS6*, sistem penerangan pada sepeda motor.

**THE DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA FLASH BASED ON  
MOTORCYCLE ELECTRIC MAINTENANCE FOR GRADE IX  
STUDENTS OF TEKNIK BISNIS SEPEDA MOTOR (TBSM) SMK  
NEGERI 3 SINGARAJA**

**By**

**I Komang Ardi Guna, NIM 1515071024**

**Mechanical Engineering Education Study Program**

**ABSTRACT**

The purpose of this research is, 1) to determine the Development of learning media by using flash. 2) to determine the level of learning media feasibility by using flash. This study uses a type of Research and Development (R&D), with the ADDIE Development model consisting of 5 stages, Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. The results of this research 1) Learning media on flash based has been developed and tested. 2) The results by Material experts of 94.67% be included very feasible qualifications, the results by Media experts of 82.67% with very feasible qualifications, the results from a small group trial of 92% so it has very feasible qualifications, and large group trials got 93.73% with very feasible qualifications. Based on the results obtained, learning media on flash-based is very feasible in terms of material and media as well as from student responses so that this media as a whole is very feasible to use for learning activities electric motorcycle maintenance on lighting system lesson for high school students in motorcycle business engineering.

*Keywords:* Learning media, Adobe Flash Professional CS6, lighting system on motorcycle.