

PERANCANGAN VIDEO ANIMASI EDUKASI MENGENAI PENANGANAN PENYAKIT PADA KUCING PELIHARAAN

Oleh

Dodi Darmawan, NIM 1802071001

Program Studi D-III Desain Komunikasi Visual

ABSTRAK

Projek Tugas Akhir tentang perancangan video animasi edukasi mengenai penanganan penyakit pada kucing peliharaan ini bertujuan (1) Untuk memberikan edukasi lebih mendalam mengenai ciri-ciri penyakit atau gangguan masalah kesehatan yang dialami oleh hewan peliharaan seperti kucing serta cara pengobatan yang baik dan benar agar masalah yang sama tidak terulang kembali, (2) Memberikan informasi yang telah dianalisis sebelumnya dan terpercaya serta telah disetujui oleh dokter hewan dan merancang media desain komunikasi visual yang digunakan sebagai identitas dan media promosinya, meliputi logo, poster, kaos/*t-shirt*, gantungan kunci, stiker, desain karakter pembawa materi dalam animasi, sampul CD (*Compact Disk*), dan *mug/cangkir*. Proses perancangan karya desain komunikasi visual ini diawali dengan menentukan penyakit kucing sesuai topik yang dibahas. Kemudian melakukan riset data mengenai penyakit yang bersangkutan, lalu menambah referensi mengenai penyakit yang bersangkutan di internet. Setelah itu, melakukan wawancara dengan beberapa dokter hewan agar mendapatkan kepastian informasi. Selanjutnya, merancang video animasi mengenai penyakit kucing yang dibahas. Terakhir, memublikasikan video animasi agar dilihat oleh banyak orang dengan menggunakan platform Youtube dan lain sebagainya. Hasil akhir dari media desain komunikasi visual pada projek Tugas Akhir ini adalah satu media utama dan delapan media pendukung. Media utama adalah video animasi edukasi mengenai penanganan penyakit pada kucing peliharaan, sedangkan media pendukungnya adalah logo, poster, kaos/*t-shirt*, gantungan kunci, stiker, desain karakter pembawa materi dalam animasi, sampul CD (*Compact Disk*), dan *mug/cangkir*. Saran yang dapat disampaikan, yaitu dalam memproduksi sebuah animasi yang informatif dan edukatif perlu melakukan riset pada berbagai macam sumber yang relevan serta lakukan manajemen waktu yang baik agar dapat memaksimalkan waktu selama penyelesaian suatu projek Tugas Akhir.

Kata-kata kunci: Perancangan, Animasi, Kucing, *Desain Komunikasi Visual*, Media.

DESIGN OF EDUCATIONAL ANIMATION VIDEOS ABOUT HANDLING OF DISEASE IN CAT

By

Dodi Darmawan, NIM 1802071001

D-III Visual Communication Design Study Program

ABSTRACT

This Final Project on the design of educational animated videos regarding the handling of diseases in pet cats aims (1) To provide more in-depth education about the characteristics of diseases or health problems experienced by pets such as cats and how to treat them properly and correctly so that problems the same thing does not happen again, (2) Provide information that has been analyzed previously and is reliable and has been approved by veterinarians and designs visual communication design media used as identity and promotional media, including logos, posters, t-shirts/t-shirts, key chains, stickers, animated material carrier character designs, CD (Compact Disk) covers, and mugs/cups. The process of designing this visual communication design work begins with determining cat diseases according to the topics discussed. Then research data about the disease in question, then add references about the disease in question on the internet. After that, conducted interviews with several veterinarians in order to obtain certainty of information. Next, design an animated video about the cat diseases that are discussed. Finally, publish animated videos for many people to see using the Youtube platform and so on. The final result of the visual communication design media in this final project is one main media and eight supporting media. The main media are educational animation videos about handling diseases in pet cats, while the supporting media are logos, posters, t-shirts/t-shirts, key chains, stickers, character designs carrying materials in animation, CD (Compact Disk) covers, and mugs/cups. . Suggestions that can be conveyed, namely in producing an informative and educative animation, it is necessary to do research on various relevant sources and do good time management in order to maximize time during the completion of a Final Project project.

Keywords: Design, Animation, Cats, Visual Communication Design, Media.