

**SISTEM INFORMASI PRESTASI MAHASISWA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
BERBASIS WEB**

Oleh

Nyoman Wisnu Wardana, NIM 1805021025

Program Studi Manajemen Informatika

ABSTRAK

Sistem Informasi Prestasi Mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha adalah sebuah sistem yang dirancang dan dibuat untuk membantu bidang kemahasiswaan pada masing-masing fakultas di lingkungan Universitas Pendidikan Ganesha seperti mengelola data atau manajemen data prestasi mahasiswa baik dibidang akademik maupun non akademik serta prestasi berkelompok maupun individu. Sistem ini juga membantu mahasiswa dalam mengumpulkan data prestasi yang diperoleh. Metode yang digunakan pada pembuatan sistem ini adalah metode *waterfall*. Sistem Informasi ini memiliki tiga pengguna yaitu *administrator*, bidang kemahasiswaan, dan mahasiswa. Sistem ini dirancang menggunakan *framework Codeigniter*, bahasa pemrograman *PHP*, database *MySQL*, serta aplikasi text editor *visual studio code* yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Prestasi Mahasiswa. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan memberikan kemudahan bagi bidang kemahasiswaan untuk memudahkan manajemen atau mengelola data prestasi mahasiswa di masing-masing fakultas agar proses pencatatan data dan pelaporan data terkait kegiatan kemahasiswaan menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata-kata kunci : Prestasi, Sistem Informasi, Web, Mahasiswa.

**INFORMATION SYSTEMS
UNIVERSITY EDUCATION GANESHA STUDENT ACHIEVEMENT
ON THE WEB**

ABSTRACT

Ganesha University Student Achievement Information System, a system designed and created for student affairs at every campus within Ganesha University such as managing student achievement data in both academic and non-academic fields as well as helping good and individual achievement. This system also helps students in collecting achievement data obtained. The method used in making this system is the waterfall method. This information system has three users, namely administrator, student, and student. This system is designed using the Codeigniter framework, the PHP programming language, the MySQL database, and the visual studio code text editor application which is used in the creation of the Student Achievement Information System. With this information system, it is hoped that it will make it easier for the student sector to make it easier to manage or manage student achievement data in each faculty so that the process of recording data and reporting data related to student activities becomes more effective and efficient.

Keywords : Achievement, Information System, Web, Student.

