

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A. A. G. (2010). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Agung, A. A. G. (2014). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Bhudiarta, I. M. D. (2008). *Teori Praktik Permainan Bola Voli Dan Bola Voli Pantai*. Singaraja: Undiksha.
- Daryanto. (2015). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Depdiknas, T. R. P. B. (2001). *Kamus Besar Bahasa Indonesia (ketiga)*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Dewi, N. L. A. M. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Teknik Dasar Bulutangkis Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Kelas VIII SMP Negeri 3 Singaraja, 8(2). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/viewFile/13081/8265>. Diakses pada: Minggu, 24 Februari 2021.
- Hamalik, O. (1985). *Media Pendidikan*. Bandung: Alumi.
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Sampang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Husdarta. (2009). *Manajemen Pendidikan Jasmani*. Bandung: Alfabeta.
- Kustandi, C. dan B. S. (2013). *Media Pembelajaran; Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Maulana, G. R. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Pola Hidup Sehat Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Pada Kelas VII SMP Negeri 1 Singaraja, 1. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/jjp/article/view/6933>. Diakses pada: Minggu, 24 Februari 2021.
- Prasetio, S. C. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Video Model ADDIE Materi Atletik Tolak Peluru Gaya Membelakangi (O'Brien), 9(1). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/view/14823>. Diakses pada: Minggu, 24 Februari 2021.

- Putra, I. G. H. (2017). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model ADDIE Pada Materi *Passing* Bola Voli Kelas X Di SMA Negeri 2 Denpasar, 7(1). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/view/9448>. Diakses pada: Minggu 24, Februari 2021.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Rosyada, D. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi (GP Press Group).
- Sadiman, A. S. (1984). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. S. (2012). *Interaksi Motivasi & Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sudjana, N. (2011). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Suwiwa, I. G. (2014). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Pada Mata kuliah Teori Dan Praktik Pencak Silat, 4. Tersedia pada https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/jurnal_tp/article/view/1372. Diakses pada: Minggu, 24 Februari 2021.
- Syarifuddin, A. (1997). *Panduan Jasmani dan Kesehatan*. Jakarta: Grasindo.
- Tegeh, I. M. (2010). *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Undiksha.
- Tegeh, I. M. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tegeh, I. M. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Undiksha Singaraja. 2016. *Pedoman Penulisan Skripsi dan Tugas Akhir Program Sarjana dan Diploma 3 Universitas Pendidikan Ganesha Edisi Revisi*. Singaraja: Undiksha
- Wind, A. (2014). *Jago Membuat Video Tutorial*. Jakarta: Dunia Komputer.
- Zakky. (2018). Pengertian Pembelajaran Menurut Para Ahli dan Secara Umum. Tersedia pada <https://www.zonareferensi.com/pengertian-media-pembelajaran/>. Diakses pada: Minggu, 24 Februari 2021.