

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2011). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Asdi Mahasatya.
- Arsyad, Azhar. (2002). *Media Pembelajaran Edisi 1*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Basyiruddin, Usman. (2002). *Media Pendidikan*. Jakarta: Ciputat Press.
- Damayanti, Devi. (2010). *Peningkatan Prestasi Belajar Siswa Dalam, Operasi. Penjumlahan Dan Pengurangailangan Bulat Artikel Baru Pendekatan Matematika realistik FUNDS Siswa Kelas B IV SD Negeri 4 Cimareme*. Bandung.
- Depdiknas. (2003). *UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL*. Pmpk.Kemdikbud.Go.Id.
https://pmpk.kemdikbud.go.id/assets/docs/UU_2003_No_20_-_Sistem_Pendidikan_Nasional.pdf
- Dimiyati dan Mudjono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fathiyati, Riyana. dan Utami Runtuh Prih. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Macromedia Flash Sebagai Sumber Belajar Siswa SMA/MA Kelas XI Semester 2 Materi Pokok Sistem Reproduksi Manusia. *Seminar Nasional IX Pendidikan Biologi FKIP Universitas Negeri Surakarta*.
- Gulo, W. (2000). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: PT Grasindo.
- Hake, Richard. R. (1998). Interactive-Engagement Versus Traditional Methode: A Six-Thousand-Student Survey of Mechanics Test Data for Introductory Physics Course. *American Journal of Physics*.
- Hartato, Muhammad. (2011). *Pengaruh Pemanfaatan Program Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Fisika Siswa Pada Konsep Energi Bernuansa Nilai (Kuasi Eksperimen Di MTs. Islamiyah Ciputan)*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Hasanah, Nuril Ulfatun. (2020). *Pengaruh Multimedia Interaktif Adobe Flash Professional CS6 Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Xi Ipa Pada Materi Sistem Ekskresi Di Sma Negeri Arjasa Jember Berdasarkan Taksonomi Bloom*

Revisi. http://digilib.iain-jember.ac.id/1081/1/NURIL%25%0A20ULFATUN%2520HASANAH_T20168019.pdf

- Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.
- Ismanto, Setya Budi dan Daryanto. (2015). *Panduan Praktis Penelitian Ilmiah*. Yogyakarta: Gava medi.
- Komsiyah, Indah. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Teras.
- Kustandi, Cecep. dan Bambang Sutjipto. (2016). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lailiya, Rina Izlatul. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Adobe Flash CS6 pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Dagang Kelas X-AK SMK Muhammadiyah Taman. *Jurnal Pendidikan Akuntansi*, 3(1).
- Latuheru, J. D. (1988). *Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar masa kini*. Jakarta: Depdikbud.
- Morrisan. (2015). *Metode Penelitian Survei*. Jakarta: PT. Fajar Interpratama Mandiri.
- Pawadi., Aloysius Mering & Indri Astuti. (2019). Pengaruh Pemanfaatan Adobe Flash Dalam Pembelajaran Energi Dan Perubahannya Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 8(10).
- Prawiradilaga, Dewi Salma. (2007). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Sadiman, Arief S, dkk. (2003). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, Arief S. (1996). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Slameto. (2003). *Belajar dan faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. (1989). *Penelitian Hasil Belajar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, Nana. (2002). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, Nana. (2004). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensido Offset.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. (1992). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. (2010). *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R&D* No Title. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (Alfabet). Bandung: Alfabet.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Suhadimanto, Amir. (2005). *Modul Akuntansi*. Jakarta: Yudhistira.
- Syah, Muhibbin. (2011). *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Widiyanto, Agus. (2016). *Pengaruh Penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis macromedia flash 8 terhadap hasil belajar siswa kelas XI pada mata pelajaran sistem pengisian di SMK Negeri 1 Magelang*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Yeni R. Saselah Muhammad Amir dan Riskan Qadar. (2017). Interactive Multimedia Development Based on Adobe Flash CS6 Profesional on Learning of Chemical Equilibrium. *JKPK (Jurnal Kimia Dan Pendidikan Kimia)*, 2(2), 80–89.

