

**PENGEMBANGAN KONTEN INTERAKTIF
BERBASIS *PROBLEM BASED LEARNING* PADA
MATA KULIAH PENGANTAR ASUHAN KEBIDANAN
MATERI MEKANISME PERSALINAN**



**OLEH
KOMANG AGUS AGASTIA
1715051059**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2022**

**PENGEMBANGAN KONTEN INTERAKTIF
BERBASIS *PROBLEM BASED LEARNING* PADA
MATA KULIAH PENGANTAR ASUHAN KEBIDANAN
MATERI MEKANISME PERSALINAN**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**



**Oleh
Komang Agus Agastia
NIM 1715051059**

**JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2022

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

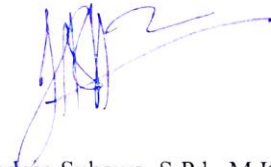
Menyetujui

Pembimbing I



Dr. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs.
NIP. 198307252008011008

Pembimbing II



I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom.
NIP. 199311172019031014

Skripsi oleh Komang Agus Agastia ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 14 Desember 2021

Dewan Penguji,



Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 197408012000032001

(Ketua)



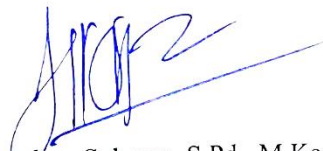
Dr. Dewa Gede Hendra Divayana, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198407242015041002

(Anggota)



Dr. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs.
NIP. 198307252008011008

(Anggota)



I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom.
NIP. 199311172019031014

(Anggota)

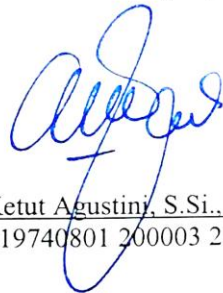
Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Selasa
Tanggal : 14 Desember 2021

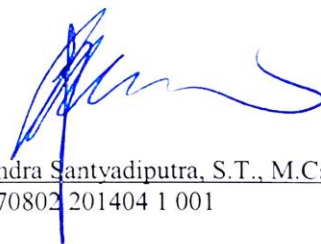
Mengetahui

Ketua Ujian,



Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 19740801 200003 2 001

Sekretaris Ujian,



Gede Saindra Santvadiputra, S.T., M.Cs
NIP. 19870802 201404 1 001

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



Dr. Gede Sudirtha, S.Pd, M.Pd
NIP. 19710616 199002 1 001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “**Pengembangan Konten Interaktif Berbasis *Problem Based Learning* Pada Mata Kuliah Pengantar Asuhan Kebidanan Materi Mekanisme Persalinan**” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 01 Desember 2021
Yang membuat pernyataan



Komang Agus Agastia
NIM. 1715051059

KATA PERSEMBAHAN

TERIMAKASIH YANG TERAMAT DALAM SAYA UCAPKAN KEPADA :

IDA SANG HYANG WIDHI WASA

Atas berkat dan rahmat Beliau, skripsi ini dapat terselesaikan.

SKRIPSI INI SAYA DEDIKASIKAN KEPADA:

KEDUA ORANG TUA TERCINTA

(Gede Sudarsana & Ni Luh Wilhantini)

Yang telah membesarkan, membimbing dan mendidik saya dengan penuh kasih sayang dan keikhlasan serta selalu memberikan saya semangat, motivasi, dukungan, dan doa dalam setiap langkah saya menempuh jenjang Pendidikan.

SAUDARA TERSAYANG

(Made Eka Adi Prayoga)

Yang selalu mendukung, mengarahkan serta memberikan semangat ketika saya mengalami kesulitan dalam mengerjakan skripsi ini.

SELURUH STAF DOSEN PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

Yang telah membimbing saya dalam menyelesaikan skripsi ini khususnya:

Bapak I Made Gede Sunarya dan Bapak I Gede Bendesa Subawa.

REKAN-REKAN SEPERJUANGAN

Seluruh rekan mahasiswa Prodi Pendidikan Teknik Informatika Angkatan 2017

khususnya (**Diah, Ferdian, Widhi, Edi, Yoga, Reza, Angga, Nopi, Sita,**

Widyanti, Sasa, . Serta rekan-rekan seperjuangan **KZL.ec**) yang selalu

mendukung dan menyemangati saya dalam pengerjaan skripsi ini

KAKAK TINGKAT MAHASISWA PRODI PTI

Kakak tingkat mahasiswa Prodi Pendidikan Teknik Informatika Angkatan 2016 dan 2015 khususnya (Kak Mariani dan Kak Darnanta) yang selalu mendukung selama proses pengerjaan skripsi ini.

MOTTO

BOLEH MENGELUH, TAPI JANGAN PERNAH BERHENTI



PRAKATA

Puji Syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Konten Interaktif Berbasis *Problem Based Learning* Pada Mata Kuliah Pengantar Asuhan Kebidanan Materi Mekanisme Persalinan”**. Tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi syarat yang harus dipenuhi dalam menyelesaikan program sarjana Pendidikan Teknik Informatika, Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak. Maka dari itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja yang telah memberikan sarana serta prasarana selama penulis mengikuti perkuliahan.
2. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menyusun skripsi ini.
3. Gede Saindra Santyadiputra, S.T., M.Cs., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika yang telah banyak memberikan arahan, saran, dan motivasi selama perkuliahan maupun dalam proses penyusunan skripsi ini.
4. Dr. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs. selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan ilmu baru kepada penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
5. I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom. selaku Pembimbing II yang telah meluangkan waktu, memberikan bimbingan, arahan, saran dan semangat kepada penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
6. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si. selaku Penguji I yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran serta penuh kesabaran dalam memberikan bimbingan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.

7. Dr. Dewa Gede Hendra Divayana, S.Kom., M.Kom. selaku Penguji II yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran serta penuh kesabaran dalam memberikan bimbingan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
8. Seluruh staf dosen dan pegawai Fakultas Teknik dan Kejuruan yang telah banyak membantu kelancaran pelaksanaan penelitian ini.
9. Luh Nik Armini, S.ST., M.Keb. selaku Kepala Prodi Kebidanan Undiksha yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menyusun skripsi ini.
10. Ni Nyoman Ayu Desy Sekarini, S.ST., M.Keb selaku dosen pengampu mata kuliah pengantar asuhan kebidnan yang selalu membimbing dan memberikan saran kepada penulis sehingga skripsi dapat diselesaikan.
11. Anjar Tri Astuti, S.ST., M.Keb selaku dosen pengampu mata kuliah pengantar asuhan kebidnan yang selalu membimbing dan memberikan saran kepada penulis sehingga skripsi dapat diselesaikan.
12. Mahasiswi Diploma III Kebidanan Undiksha yang telah membantu penulis dalam melakukan penelitian.
13. Kedua orangtua yang senantiasa memberikan doa, semangat, dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
14. Rekan-rekan mahasiswa Prodi Pendidikan Teknik Informatika angkatan 2017, 2016, dan 2015 yang telah banyak memberikan semangat, motivasi, dan dukungan dalam penyelesaian skripsi ini
15. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan bantuan dan motivasi demi kelancaran proses penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa apa yang disajikan masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis sangat mengharapkan masukan dari pembaca, baik itu dalam bentuk saran maupun kritik demi kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata penulis mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan penulis pada khususnya.

Singaraja, 01 Desember 2021

Penulis

DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	v
KATA PERSEMBAHAN	vi
MOTTO.....	vii
PRAKATA	viii
ABSTRAK	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	7
1.3 TUJUAN PENELITIAN.....	7
1.4 BATASAN MASALAH.....	7
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	10
2.1 KAJIAN PUSTAKA.....	10
2.1.1 Penelitian Terkait	10
2.2 LANDASAN TEORI.....	18
2.2.1 Teori Belajar.....	18
2.2.2 Konten Pembelajaran Interaktif.....	21
2.2.3 Multimedia Interaktif	25
2.2.4 Konsep Interaktivitas.....	28
2.2.5 Model Pembelajaran Problem Based Learning.....	33
2.2.6 Articulate Storyline 3	41
2.2.7 Model Pengembangan	42

2.2.8 Materi Mekanisme Persalinan Normal.....	45
BAB III METODE PENELITIAN.....	54
3.1 JENIS PENELITIAN.....	54
3.2 PROSEDUR PENELITIAN PENGEMBANGAN.....	54
3.3 SUBYEK PENELITIAN.....	68
3.4 TEKNIK PENGUMPULAN DATA.....	68
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	70
4.1 HASIL PENELITIAN.....	70
4.1.1 Concept (Pengonsepan).....	70
4.1.2 Desain (Perancangan).....	73
4.1.3 Material Collecting (Pengumpulan Bahan).....	73
4.1.4 Assembly (Pembuatan).....	75
4.1.5 Testing (pengujian).....	86
4.1.6 Distribution (Pendistribusian).....	120
4.2 PEMBAHASAN.....	120
BAB V PENUTUP.....	134
5.1 SIMPULAN.....	134
5.2 SARAN.....	136
DAFTAR PUSTAKA.....	137
RIWAYAT HIDUP.....	142
LAMPIRAN – LAMPIRAN.....	143

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi – Kisi Instrumen Ahli Isi.....	57
Tabel 3.2 Kisi – Kisi Instrumen Ahli Media.....	58
Tabel 3.3 Tabulasi Penilaian Ahli	60
Tabel 3.4 Kriteria Tingkat Validitas	61
Tabel 3.5 Bobot Nilai.....	63
Tabel 3.6 Konversi Tingkat Pencapaian	64
Tabel 3.7 Konversi Normalitas Gain	65
Tabel 3.8 Kriteria Keberhasilan Proses Pembelajaran Peserta Didik	65
Tabel 3.9 Kriteria Penggolongan Respon Pendidik dan Peserta Didik.....	66
Tabel 3.10 Teknik Pengumpulan Data.....	67
Tabel 4.1 Spesifikasi Konten Interaktif	71
Tabel 4.2 Pengumpulan Bahan Teks.....	72
Tabel 4.3 Pengumpulan Bahan Gambar.....	73
Tabel 4.4 Pengumpulan Bahan Audio	73
Tabel 4.5 Pengumpulan Bahan Animasi.....	73
Tabel 4.6 Respon Uji Ahli Isi Materi Pembelajaran.....	86
Tabel 4.7 Tabulasi Penilaian Ahli Isi Materi	88
Tabel 4.8 Saran dan Revisi Ahli Isi Materi Pembelajaran.....	89
Tabel 4.9 Respon Uji Ahli Media Pembelajaran	91
Tabel 4.10 Tabulasi Penilaian Ahli Isi Materi	92
Tabel 4.11 Saran dan Revisi Ahli Media dan Desain	93
Tabel 4.12 Hasil Uji Coba Perorangan	95
Tabel 4.13 Hasil Uji Kelompok Kecil.....	98
Tabel 4.14 Hasil Uji Coba Lapangan.....	102
Tabel 4.15 Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	105

Tabel 4.16 Perbandingan KKM dengan hasil <i>posttest</i>	110
Tabel 4.17 Kriteria Keberhasilan Proses Pembelajaran Peserta Didik	111
Tabel 4.18 Hasil Uji Respon Pendidik.....	112
Tabel 4.19 Kriteria Respon Pendidik	115
Tabel 4.20 Hasil Uji Respon Peserta Didik	116
Tabel 4.21 Kriteria Respon Peserta Didik.....	118



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Diagram <i>Fishbone</i>	17
Gambar 2.2 Kerucut Pengalaman Dale	21
Gambar 2.3 Navigasi Video/Audio	28
Gambar 2.4 Navigasi Halaman	29
Gambar 2.5 Kontrol Menu/Link	29
Gambar 2.6 Kontrol Animasi	30
Gambar 2.7 Hypermap	30
Gambar 2.8 Respon-Feedback	31
Gambar 2.9 Ilustrasi <i>Drag and Drop</i>	31
Gambar 2.10 Kontrol Simulasi	32
Gambar 2.11 Model Pengembangan <i>Multimedia Development Life Cycle</i>	43
Gambar 4.1 Tampilan Pembuatan Objek 2D pada Adobe Photoshop CC 2019	75
Gambar 4.2 Tampilan Pembuatan Objek 2D pada Adobe Illustrator CC 2018	75
Gambar 4.3 Tampilan Pembuatan Audio pada Adobe Audition CC 2018	76
Gambar 4.4 Tampilan Pembuatan Animasi pada Blender	76
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Judul	77
Gambar 4.6 Tampilan Halaman <i>Log In</i>	77
Gambar 4.7 Tampilan Utama Konten interaktif	78
Gambar 4.8 Tampilan Petunjuk pada Halaman Utama	79
Gambar 4.9 Tampilan Petunjuk pada Halaman Diskusi	79
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Capaian Pembelajaran	80
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Diskusi	80
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Pilihan Materi	81
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Materi Konsep Dasar Persalinan	81
Gambar 4.14 Tampilan Kuis Tebak Gambar	82

Gambar 4.15 Tampilan Kuis <i>Drag and Drop</i>	83
Gambar 4.16 Tampilan Kuis Pilihan Ganda	83
Gambar 4.17 Tampilan Jawaban Salah pada Kuis	84
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Profil Pengembang	84
Gambar 4.19 Tampilan Video <i>Conference</i> Bersama Mahasiswi Kebidanan.....	101
Gambar 4.20 Grafik Hasil Uji Efektifitas	108



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat Permohonan Data	143
Lampiran 2. Surat Balasan Permohonan Data	144
Lampiran 3. Silabus Mata Kuliah Pengantar Asuhan Kebidanan.....	145
Lampiran 4. RPS Mata Kuliah Pengantar Asuhan Kebidanan	150
Lampiran 5. <i>Storyboard</i> Konten Pembelajaran Interaktif.....	157
Lampiran 6. Instrument Uji Ahli Isi.....	161
Lampiran 7. Instrument Uji Ahli Media	164
Lampiran 8. Instrument Uji Coba	167
Lampiran 9. Hasil Wawancara.....	170
Lampiran 10. Angket Uji Ahli Isi	172
Lampiran 11. Angket Uji Ahli Media-Desain.....	181
Lampiran 12. Angket Uji Coba Perorangan.....	189
Lampiran 13. Rekapitulasi Hasil Angket Uji Coba Perorangan	190
Lampiran 14. Angket Uji Coba Kelompok Kecil	192
Lampiran 15. Rekapitulasi Hasil Angket Kelompok Kecil	193
Lampiran 16. Angket Uji Coba Lapangan	196
Lampiran 17. Rekapitulasi Hasil Uji Lapangan	197
Lampiran 18. Validasi Angket Respon Pendidik.....	201
Lampiran 19. Rekapitulasi Angket Respon Pendidik	205
Lampiran 20. Validasi Angket Respon Peserta Didik	207
Lampiran 21. Rekapitulasi Angket Respon Peserta Didik.....	208
Lampiran 22. Hasil <i>Pretest</i>	210
Lampiran 23. Hasil <i>Posttest</i>	212
Lampiran 24. Dokumentasi Penelitian	213