

DAFTAR PUSTAKA

- Anud, A. 2019. *Pengembangan Sumber Belajar Pendidikan Agama Islam (PAI) Berbasis Literasi di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Gandusari Kabupaten Blitar*. Tesis. Blitar: IAIN Tulungagung.
- Amalia, Anisa Rizky dan Zuheri Ulhaq. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif “Bekal Saya” Berbasis Android pada Mata Pelajaran IPS Materi Kenampakan Alam Dan Keberagaman Sosial Budaya Kelas V Sekolah Dasar*. Jurnal: PGSD (Volume 09 Nomor 08 Tahun 2021, 3103 – 3113)
- Anggari, Angi St, dkk. 2018. *Globalisasi*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Apriliansa, Dewi. 2020. *Smart Apps Creator (SAC) Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Daring*. Artikel online <https://saungbelajaraisyah.blogspot.com/2020/07/smart-apps-creator-sac-sebagai.html>. Diakses pada Hari Senin, 18 Oktober 2021.
- Ardiansyah, Abd Aziz & Nana. 2020. *Peran Mobile Learning sebagai Inovasi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran di Sekolah*. Jurnal: Indonesian Journal of Educational Research and Review, Vol. 3 No. 1
- Blogodan. 2011. *Tri Hita Karana Dalam Pendidikan di Bali*. <http://pandegagus.blogspot.com/2011/12/tri-hita-karana-dalam-pendidikan-di.html>. Diakses Rabu, 22 September 2021.
- Candiasa, I Made. 2010. *Statistik Multivariat disertai Aplikasi SPSS*. Singaraja: Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja.
- Darsono dan Karmilasari A, Widya. 2017. *Sumber Belajar Penunjang PLPG 2017 Kompetensi Profesional Mata Pelajaran: Guru Kelas SD Unit IV: Ilmu Pengetahuan Sosial*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan
- Donder, I Ketut. 2007. *Kosmologi Hindu, Penciptaan, Pemeliharaan, dan Peleburan Serta Penciptaan Kembali Alam Semesta*. Surabaya: Paramita.
- Febriyanto, Y., Utami, L., & Octarya, Z. 2020. *Desain Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Koloid Di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri Pertanian Terpadu Provinsi Riau*. JEDCHEM (JOURNAL EDUCATION AND CHEMISTRY), 2(1), 1-7.

- Firmadani, Fifit. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0*. Jurnal: Konferensi Pendidikan Nasional (Vol. 2 No. 1 Tahun 2020)
- Hamid, Mustofa Abi dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hanafi. 2017. *Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan*. Jurnal: Sainfika Islamica. Volume 4 No. 2
- Indonesia News Center. 2021. *Studi Terbaru dari Microsoft Menunjukkan Peningkatan Digital Civility (Keadaban Digital) di Seluruh Kawasan Asia-Pacific Selama Masa Pandemi*. Berita Online. <https://news.microsoft.com/id-id/2021/02/11/studi-terbaru-dari-microsoft-menunjukkan-peningkatan-digital-civility-keadaban-digital-di-seluruh-kawasan-asia-pacific-selama-masa-pandemi/>. Diakses 9 Desember 2021.
- Jannah, R. 2009. *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Katadata.co.id. 2021. *Daftar Negara Pengguna Smartphone Terbanyak, Indonesia Urutan Berapa?*. Berita online <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/07/01/daftar-negara-pengguna-smartphone-terbanyak-indonesia-urutan-berapa>. Diakses 22 Agustus 2021.
- KBBI, 2016. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. [Online] Available at: <http://kbbi.web.id/pusat>, (Diakses 21 November 2021).
- Kemendikbud. 2018. *Permendikbud Nomor 37 Tahun 2018 tentang Perubahan atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 24 Tahun 2016 Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*. Jakarta: Kemendikbud
- Koyan, I Wayan. 2011. *Statistik Pendidikan, Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. 2018. *Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI*. Jurnal Media Infotama, 14(1).
- Lestari, Novia. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Lakeisha.
- Media Indonesia. 2021. *Kemenkominfo: 89% Penduduk Indonesia Gunakan Smartphone*. Berita Online. Sumber: <https://mediaindonesia.com/humaniora/389057/kemenkominfo-89-penduduk-indonesia-gunakan-smartphone>. Diakses 25 Agustus 2021.

- Mulyatiningsih, Endang. 2016. *Pengembangan Model Pembelajaran*. Bandung: CV Alfabeta.
- Mufarichah, Yulia. 2021. *Pemanfaatan Smart Apps Creator untuk Membuat Media Pembelajaran Offline*. Rubrik: Radar Semarang (terbit Senin, 22 Februari 2021).
- Muttaqin, Hendra Pratisnojati Shoheh. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran IPA Pokok Bahasan Perkembangbiakan Hewan Untuk Siswa Kelas VI SD*. Tesis, Pendidikan Dasar, Program Pascasarjana, Universitas Pendidikan Ganesha.
- Paseleng, M. C., & Arfiyani, R. 2015. *Pengimplementasian media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada mata pelajaran matematika di sekolah dasar*. Universitas Kristen Satya Wacana. Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan, Volume 5, Nomor 2.
- Pawestri, E dan Heru Sukoco. 2017. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Lembar Kerja Siswa Dengan Pendekatan Kontekstual Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa*. Jurnal Mercumatika: Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika, Volume 2, Nomor 1, Oktober 2017, hlm. 69-76.
- Permendiknas No. 22 Tahun 2006 tentang standar isi. Jakarta: Depdiknas.
- Purnama, R., F. Sesunan, & C. Ertikanto. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Sebagai Suplemen Pembelajaran Fisika SMA Pada Materi Usaha Dan Energi*. Jurnal Pembelajaran Fisika Universitas Lampung.
- Rahmawati, R., & Putri, E. M. I. 2020. *Learning From Home dalam Perspektif Persepsi Mahasiswa Era Pandemi Covid-19*. In Prosiding Seminar Nasional Hardiknas (Vol. 1, pp. 17-24).
- Ramdani, Agus. A. Wahab Jufri. Jamaluddin. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Masa Pandemi Covid-19 untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik*. Jurnal: Kependidikan (Vol.6, No.3).
- Rohani. 2019. *Media Pembelajaran. Buku Diktat*. Sumatra Utara: Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Rusman, dkk. 2015. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Satriawati. 2017. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.

- Savitri, Dini. Abdul Karim. Hasbullah. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android di Kelas 4 Sekolah Dasar*. Jurnal: Ilmiah Pendidikan Matematika, Matematika dan Statistika (Volume 1 No. 2).
- Safaat, Nazrudin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Sadiman, Arif S, dkk. 2009. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya (Edisi Pertama)*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Saputra, A., Mulyadiprana, A., & Indihadi, D. 2017. *Penggunaan Media Pop-Up Sebagai Peningkatan Keterampilan Menulis Karangan Narasi Ekspositorik (Pre-Eksperimen Pada Siswa Kelas Va SD Negeri I Manangga UPT Dinas Pendidikan Wilayah Barat)*. PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 4(2), 76-84.
- Saryani, Nunuk, dkk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan RnD*. Bandung: Alfabeta.
- Sudjana, Nana & Ahmad Riyai. 2010. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sujarwo, Fakhruddin. 2021. *Tutorial Membuat Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi Smart Apps Creator*. Artikel online <https://www.fahdisjro.com/2021/06/tutorial-membuat-media-pembelajaran-interaktif-menggunakan-smart-apps-creator.html>. Diakses pada Hari Senin, 18 Oktober 2021.
- Sumantri Numan, 2001. *Menggagas Pembaharuan Pendidikan IPS*. Penerbit Rosdakarya Bandung.
- Susanto, Heri & Akmal, Helmi. 2019. *Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi (Konsep Dasar, Prinsip Aplikatif, dan Perancangannya)*. Banjarmasin: FKIP Universitas Lambung Mangkurat.
- Susanto, Ahmad. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group
- Susilana, Rudi & Riyana Cepi. 2007. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sutama, G. A., Suranata, K., & Dharsana, I. K. 2014. *Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja Tahun Pelajaran*

- 2013/2014. Singaraja: Jurnal Jurusan Bimbingan Konseling Undiksha, Volume 2, Nomor 1.
- Sutarti, Tatik. Edi Irawan. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Sleman: Deepublish.
- Sutejo & Yogi Ersan Fadrial. 2021. *Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Smart Apps Creator di SMK Negeri 2 Pinggir*. Jurnal: J-COSCIS (Journal of Computer Science Community Service) Vol. 1 No.2 Juli 2021.
- Tasrif. 2008. *Pengantar Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial*. Yogyakarta: Genta Press.
- Tekno, Naicy. 2020. *Kelebihan dan Kekurangan Smart Apps Creator (SAC) +Persiapan Pembuatan Media Pembelajaran*. Artikel online <https://www.neicytekno.net/2020/11/smart-apps-creator.html#top>. Diakses pada Hari Senin, 18 Oktober 2021.
- Ulfa, Ellistya Hayati. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD/MI*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung
- Wadi, Hamzan. 2020. *Pemrograman Android untuk Pelajar dan Mahasiswa*. Sukabumi: TR Publisher.
- Wastika, D. N. 2005. *Penerapan konsep tri hita karana dalam perencanaan perumahan di Bali*. Jurnal Permukiman Natak, 3(2), 62-105.
- Widiastika, Milda Asti. Nana Hendrapipta. A. Syachrurroji. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android pada Konsep Sistem Peredaran Darah di Sekolah Dasar*. Jurnal: Basic Edu, Volume 5 Nomor 1.
- Widowati, A., & Si, S. P. 2018. *Pemilihan Media Pembelajaran*. Makalah Disampaikan pada kegiatan diklat mapel UAN IPA Kabupaten Cilacap bagi Guru-Guru IPA SLTP Kabupaten Cilacap pada tanggal, 4 Februari 2018.
- Windawati, Ririn, Koeswanti, Henny Dewi. 2021. *Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar*. Jurnal: Basicedu (Volume 5 Nomor 2 Tahun 2021 Halaman 1027 – 1038)
- Yaba. 2006. *Ilmu Pengetahuan Sosial 1. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Makassar. Makassar.

Zainal. 2010. *Efektifitas Pendekatan Terpadu dalam Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Di sekolah Menengah Pertama*. Jurnal Ilmu Sosial (Nomor 2).

