

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS ANDROID PADA PEMBELAJARAN IPA MATERI
ALAT INDRA MANUSIA DAN PEMELIHARAANNYA KELAS
IV SD/MI**

Oleh
I Putu Yudha Kartina Marta
NIM. 1711031161
JurusanPendidikan Dasar
Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Penelitian ini dengan tujuan untuk mengetahui hasil validitas pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android untuk meningkatkan minat belajar siswa di masa pandemi. Penelitian ini menggunakan penelitian pengembangan dengan model *Research & Development* (R&D) yang dikembangkan oleh Borg & Gall yang terdiri dari tahap potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, revisi desain, dan uji coba produk. Pada penelitian ini melibatkan ahli materi dan ahli media sebagai validator. Hasil uji coba terhadap validator ahli materi dengan persentase skor 80,00%. termasuk kategori sangat baik dengan keterangan sangat layak. Validator ahli media dengan persentase skor 93,00% yang termasuk kategori sangat baik dengan keterangan sangat layak. Respon pada penggunaan produk dari enam guru SD N 5 Peringsari dengan persentase skor 93,00% dengan keterangan sangat baik. Berdasarkan hasil uji coba tersebut maka dinyatakan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis android pada pembelajaran IPA materi alat indra manusia dan pemeliharaannya yang telah dikembangkan dapat digunakan dan diterapkan di kelas IV SD sebagai media pembelajaran yang bertujuan untuk meningkatkan minat belajar siswa dimasa pandemi dan membantu guru dalam proses pembelajaran daring.

Kata kunci : Minat Belajar, Media Pembelajaran, Interaktif, Android.

ABSTRACT

This study aims to determine the validity of the development of android-based interactive learning media to increase student interest in learning during the pandemic. This study uses development research with the Research & Development (R&D) model developed by Borg & Gall which consists of the potential and problem stages, data collection, product design, design validation, design revision, and product testing. This research involves material experts and media experts as validators. The results of the trial on material expert validators with a percentage score of 80.00% included in the very good category with very decent information. Media expert validator with a score percentage of 93.00% which is included in the very good category with very decent information. Responses to the use of products from six teachers of SD N 5 Peringsari with a percentage score of 93.00% with very good information. Based on the results of these trials, it is stated that android-based interactive learning media in science learning materials for the human senses and their maintenance that have been developed can be used and applied in class IV SD as a learning medium that aims to increase student interest in learning during the pandemic and help teachers in the learning process. online learner.

Keywords: Interest in Learning, Learning Media, Interactive, Android

