

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF *AUTOPLAY MEDIA STUDIO*
8 PADA MATA PELAJARAN TEKNOLOGI JARINGAN BERBASIS LUAS DI SMK
NEGERI 2 SERIRIT**

Oleh

Muhammad Zudin Aksa

NIM 1615061018

Program Studi Pendidikan Teknik Elektro

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan 1) membuat media pembelajaran interaktif *autoplay media studio 8* pada mata pelajaran teknologi jaringan berbasis luas di SMK Negeri 2 Seririt, 2) untuk mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran Interaktif *Autoplay Media Studio 8* pada Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas di SMK Negeri 2 Seririt, 3) untuk mengetahui respon siswa terhadap media Pembelajaran Interaktif *Autoplay Media Studio 8* pada Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas di SMK Negeri 2 Seririt. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan atau lebih dikenal dengan *Research and Development*. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, diperoleh hasil yaitu: (1) hasil akhir media pembelajaran interaktif *autoplay media studio 8* pada mata pelajaran teknologi jaringan berbasis luas di SMK Negeri 2 Seririt berupa *file*, (2) pada uji ahli media mendapatkan hasil persentase 81,05 % pada kualifikasi layak dan hasil persentase untuk ahli materi mendapatkan 80,00% pada kualifikasi layak, (3) respon siswa pada uji kelompok kecil dari hasil rentang skor terendah menunjukkan nilai 63 pada kategori sangat tinggi dan uji kelompok besar dari hasil rentang skor terendah menunjukkan nilai 67 pada kategori sangat tinggi. Berdasarkan hasil yang didapatkan, maka Media Pembelajaran Interaktif *Autoplay Media Studio 8* pada Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas di SMK Negeri 2 Seririt, layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : Media Pembelajaran Interaktif, *Autoplay Media Studio 8*, R&D, Teknologi Jaringan Berbasis Luas.

Abstact

This study aims 1) to make interactive learning media called *autoplay media studio 8* on broad-based network technology in Vocational High School 2 Seririt, 2) to determine the feasibility of Interactive learning media *Autoplay Media Studio 8* on learning Subjects in Broad-based Network Technology in Vocational High School 2 Seririt, 3) to find out students' responses to the Interactive Learning Media *Autoplay Media Studio 8* in Broad-based Network Technology at SMK Negeri 2 Seririt. This research uses research and development methods. Based on the results of the research conducted, the results obtained: (1) the final result of interactive learning media *autoplay media studio 8* on broad-based network technology in SMK Negeri 2 Seririt is in the form of files, (2) the media expert test results obtained a percentage of 81, 05% on decent qualifications and the result of material experts got 80.00% on decent qualifications, (3) student responses to the small group test from the lowest score range results showed a value of 63 in the very high category and a large group test from the lowest score range result showed a value of 67 in the very high category. Based on the results obtained, the *Autoplay Media Studio 8* Interactive Learning Media in Broad-Based Network Technology Learning Subjects at SMK Negeri 2 Seririt, is suitable to be used as a learning media.

Keywords: Interactive Learning Media, *Autoplay Media Studio 8*, R&D, Broad-based Network Technology