

Daftar Rujukan

- Arsyad, Azhar. 2011 . *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Menggolongkan Media Berdasarkan Kompleknya*. Jakarta :
Reverensi
- Azhar, Arsyad. 2014 . *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Alfin, Moch. 2015 . *Perbandingan Media Pembelajaran (Autoplay Media Studio) Sebagai
Alat Bantu Pembelajaran Memperbaiki CD Player Siswa Kelas XI di SMK Negeri
3 Surabaya*.
- Azwar, Saifuddin. 2012 . *Penyusunan Skala Psikologis*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Buchori, Agus. 2011 . *Media Pembelajaran Microsoft Excel Berbasis Multimedia*.
- Cecep Kustandi, Bambang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia.
- Darmawan, Deni. 2012. *Pembelajaran Multimedia*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. 2013. *Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media.
- Dewi, Ni Luh Pramita. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia
Interaktif Autoplay Untuk Materi Pengenalan Komponen Elektronika Pada Siswa
Kelas X TAV SMK Negeri 3 Singaraja*. Prodi Pendidikan Teknik Elektro.
Universitas Pendidikan Ganesha.
- Elmi. 2016. *Tentang Autoplay Media Studio 8 (Online)*.
<http://elmi27.blogspot.com/2016/09/pembelajaran-autoplay-media-studio.html>.
(di akses pada tanggal 28 september 2016)
- Hujair, Sanaki, Ah. 2013 . *Media Pembelajaran Interaktif – Inofatif*. Yogyakarta : Kaukaba
Dipantara.
- Indriana, Diana. 2011. *Kelebihan Atau Manfaat Media Pembelajaran*. Yogyakarta : DIVA
Press.

- Krisnayudha, I Made Resa. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Autoplay Dalam Materi Menerapkan Elektronika Dasar Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di SMK Negeri 1 Tejakula*. Prodi Pendidikan Teknik Elektro. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Musfiqon, 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Jakarta : PT Prestasi Media
- Peraturan Pemerintah RI. 2005. *Standar Pendidikan Nasional. Nomor 19*. Jakarta: Depdikbud.
- Riyanto, Puji. 2012. *Teknologi Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung : Yogyakarta : media akademi dan R&D). Bandung : Alfabeta.
- Wandani, Nindy Mustika. 2017. *Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Autoplay Media Studio Pada Materi Kedudukan Relatif Dua Lingkaran*.
- Yanti, Melly. 2018. *Teknologi Jaringan Berbasis Luas (online)*.
<http://mellyyanti897.blogspot.com/2018/07/materi-teknologi-jaringan-berbasis.html>.(di akses pada tanggal 29 juli 2018)