

## DAFTAR RUJUKAN

- Adnyani, K. E. (2020). *Bahasa Jepang dan Gender (Sebuah Pengantar)*. Badung: Nilacakra.
- Adnyani, K. E., Sadnyana, I. W., & Hermawan, G. S. (2021). The Development of Educational Videos to Deliver Topics in Japanese Sociolinguistics Course. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research, volume 540*, 6-11.
- Astuti, A. I., Harwanto, A., & Hidayat, T. (2019). Pengembangan Media Interaktif Pengenalan Sistem Tata Surya Menggunakan Framework MDLC. *Eksplora Informatika*, 158-166.
- Asyhari, A., & Silvia, H. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin Dalam Bentuk Buku Saku Untuk Pembelajaran IPA Terpadu. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, 1-13.
- Azwar, S. (2011). *Tes Prestasi Fungsi dan Pengembangan Pengukuran Prestasi Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar Offset.
- Batubara, H. H., & Ariani, D. N. (2016). Pemanfaatan Video Sebagai Media Pembelajaran Matematika SD/MI. *MUALLIMUNA Jurnal Madrasah Ibtidaiyah Vol. 2 No.1*, 47-66.
- Beaudin, B. P., & Quick, D. (1996). Instructional Video Evaluation Instrument. *Journal of Extention June 1996 Vol 34 No. 3*.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi.
- Buchner, J. (2018). How to create educational videos: from watching passively to learning actively. *R&E-SOURCE*.
- Dharma, G. A., Agustini, K., & Sindu, I. G. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Orang Suci dan Catur Pramana dalam Agama Hindu Menggunakan Live Shot 3D. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 96-107.
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul, M., Juliana, J., Safitri, M., Munsarif, M., . . . Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Himang, V. H., Mulawarman, W. G., & Ilyas, M. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen Berbasis Pengalaman Siswa Kelas XI SMK. *DIGLOSIA Volume 2, Nomor 2*, 93-102.
- Indrawati, I., Belluano, P. L., Harlinda, H., Tuasamu, F. A., & Lantara, D. (2019). 2019. *ILKOM Jurnal Ilmiah Volume 11*, 118-128.

- Jendra, I. M. (2010). *The Study of Societies Languages*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Khairani, M., & Febrinal, D. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung Untuk SMP Kelas IX. *Jurnal Ipteks Terapan*, 95-102.
- Nurdiana, D., & Suryadi, A. (2017). Perancangan Game Budayaku Indonesiaku Menggunakan Metode MDLC. *Jurnal PETIK*, 39-44.
- Nurkancana, W., & Sunartana, P. (1990). *Evaluasi Hasil Belajar*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Pamungkas, A. S., Ihsanudin, Novaliyosi, & Yandari, I. A. (2018). Video Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe: Inovasi Pada Perkuliahan Sejarah Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 127-135.
- Permana, E. P. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA Materi Mendeskripsikan Daur Hidup Hewan di Lingkungan Sekitar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal PGSD: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10 (2), 79-85.
- Purnama, S. (2016). Metode Penelitian dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *Produk Pembelajaran Bahasa Arab*, 19-32.
- Sulistyowati, T., & Kristanto, A. (2018). Pengembangan Media Video Animasi Tentang Pembentukan Tanah Bagi Siswa Kelas V SD Negeri Singowangi Kec. Kutorejo Kab. Mojokerto. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*.
- Sulton, A. (2016). Antara Fiksi dan Sejarah: Kapitalisasi Kondisi Sosial, Ekonomi, dan Politik dalam Novel Rasa Merdeka. *Paramita*, 26 (1), 72-85.
- Wardhaugh, R. (1998). *An Introduction to Sociolinguistics: Third Edition*. Oxford: Blackwell Publisher.
- Waskita, R. A., Fiati, R., & Murti, A. C. (2018). Animasi 3D Teknik-teknik Pencak Silat Berbasis Android. *Jurnal Simetris Vol. 9 No. 1*, 121-128.
- Wati, E. I., Ilyas, M., & Sulistyowati, E. D. (2017). Pengembangan Media Mobile Learning Dalam Pembelajaran Menulis Deskripsi Pada Siswa Kelas X SMK. *Jurnal Ilmu Budaya*, 291-304.
- Winarni, S. N., Priyoatmoko, W., & Waluyo, S. (2019). Multimedia-Based Japanese Language Learning at SMK Negeri 3 Magelang. *Jurnal TRANSFORMASI (Informasi & Pengembangan Iptek)*, 141-149.
- Wisada, P. D., Sudarma, I. K., & Yuda S, I. W. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal of Education Technology*, 140-146.

Wulandari, S., & Mahyuzar. (2019). Strategi Komunikasi Direktorat Jenderal Pajak (DJP) Aceh dalam Mensosialisasikan Informasi Wajib Pajak Kepada Masyarakat. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa FISIP Unsyiah*, 1-15.

