

## DAFTAR RUJUKAN

- Agustina, Ni Kadek Dina, dkk. *Pengembangan E-Modul Berbasis Metode Pembelajaran Problem Based Learning pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X Multimedia di SMK Negeri 3 Singaraja*. KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika, Volume 4, Nomor 5).
- Akbar, S. 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- Al-Tabany, B.I., Trianto. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Amri, Sofan dan Irfan Khoirul Ahmadi. 2010. *Konstruksi Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Ardiansyah, Reza. 2016. "Analisis Kebutuhan Pengembangan Bahan Ajar Perubahan Materi Genetik Pada Mata Kuliah Genetik Di Universitas Negeri Malang". Makalah disajikan dalam Seminar Nasional Pendidikan dan Sainstek, 21 Mei 2016.
- Astuti, Dwi. 2010. *Pengembangan Bahan Ajar Matematika Untuk SMPLB/B Kelas XI Berdasarkan Standar Isi*. Skripsi Online. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Yogyakarta.
- Authary, Nailul. 2018. "Aplikasi Strategi PQ4R Dalam Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematika dan Self-Regulated Learning". *Majamath*, Volume 1, Nomor 2 (hlm. 90-102).
- Aviana, Octa Nur. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Aljabar Linier dengan Menggunakan Model Pembelajaran PQ4R (Preview, Question, Read, Reflect, Recite, Review)*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika, UIN Raden Intan Lampung.
- BSNP. 2006. *Panduan Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: BSNP.

- Budiarni, Nurinayah. 2018. *Pengembangan Modul Matematika Berbasis POE (Predict Observe Explain) pada Materi Pokok Persamaan Garis Lurus*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika, UIN Raden Intan Lampung.
- Candiasa, I Made. 2010. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Daryanto, Aris Dwicahyo. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Silabus, RPP, PHB, Bahan Ajar*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. 2006. *Pedoman Memilih dan Menyusun Bahan Ajar*. Jakarta: Direktorat Sekolah Menengah Pertama, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Depdiknas. 2008. *Perangkat Pembelajaran KTSP SMA*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas.
- Faishal, Ahmad. 2015. *Pengembangan E-modul Pembelajaran Pneumatik pada Mata Pelajaran Proses Dasar Kejuruan Mesin Di SMK N 3 Yogyakarta*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknik Mekatronika, UNY.
- Firmasari, Siska, dkk. 2013. "Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Taksonomi Solo Superitem dengan Tutor Sebaya Berbantuan Wingeom". *Unnes Journal of Mathematics Education Research*, Volume 2, (hlm. 185).
- Fitriasari, P. 2017. "Pemanfaatan Software Geogebra dalam Pembelajaran Matematika". *Jurnal Pendidikan Matematika, RAFA*, Volume 3, Nomor 1 (hlm. 57-69).
- Gazali, Rahmita Yuliana. 2016. "Pembelajaran Matematika yang Bermakna". *Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 2, Nomor 3 (hlm. 181-190).
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV. Pustaka Setia.
- Isniatun, M. 2008. "Pengembangan Bahan Ajar SD". *Jurnal Matematika*. Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Yogyakarta.
- Jahro, Iis Siti dan Dimas Ridho. 2015. "Penerapan Model Problem Based Learning Menggunakan Media eXe-Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan

Kerjasama Siswa pada Materi Hidrokarbon”. *Jurnal Pendidikan Kimia*, Volume 7, Nomor 3 (hlm. 81).

Kemendikbud. 2017. *Panduan Implementasi Kecakapan Abad 21 Kurikulum 2013 di Sekolah Menengah Atas*. Jakarta: Kemendikbud.

Kharisma, J.Y., dan Aslim Asman. 2018. “Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Masalah Berorientasi pada Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis dan Prestasi Belajar Matematika”. *Indonesia Journal of Mathematics Education*, Volume 1, Nomor 1.

Khasanah, Uswatun. 2016. *Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Inkuiri Terbimbing Berbantuan Media Grafis pada Mata Pelajaran Matematika Kelas VIII MTs Al-Hikmah Bandar Lampung*. Skripsi. Bandar Lampung.

Kuncayono. 2018. “Pengembangan E-modul (Modul Digital) dalam Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar”. *Journal of Madrasah Ibtidaiyah Education*, Volume 2, Nomor 2 (hlm. 219-231).

Kurniasari, Intan. 2018. *Pengembangan E-modul Berbasis eXe-Learning Bercirikan Etnomatematika pada Materi Bangun Ruang Peserta Didik Kelas VIII*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika, UIN Raden Intan Lampung.

Lestari, Indri. 2018. “Pengembangan Bahan Ajar Matematika dengan Memanfaatkan Geogebra untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep”. *Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 29).

Lisyanti, Dwi. 2019. *Pengembangan E-modul Matematika Berbasis eXe-Learning pada Siswa SMP Kelas VII*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika, UIN Raden Intan Lampung.

Majid, Abdul. 2013. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Majid, Abdul. 2015. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

- Mudlofir, Ali. 2011. *Aplikasi Pengembangan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Mufidah, S., dan Wijaya, A. 2017. "Pengembangan Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Siswa Melalui Pembelajaran Matematik Realistik". *In Seminar Matematika dan Pendidikan Matematika*, UNY, (hlm. 675-680).
- Muthia, Novicha. 2018. *Pengembangan Modul Berbasis PQ4R (Preview, Question, Read, Reflect, Recite and Review) pada Materi Himpunan Kelas VII SMP*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika, UIN Raden Intan Lampung.
- Nesri, Fabiana Dini Prawingga. 2020. *Pengembangan Modul Ajar Cetak dan Elektronik Materi Lingkaran untuk Meningkatkan Kecapakan Abad 21 Siswa Kelas XI SMA Marsudirini Muntilan*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Matematika, Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.
- Nugraha, Danu Aji, dkk. 2013. "Pengembangan Bahan Ajar Reaksi Redoks Bervisi Sets, Berorientasi Konstruktivistik". *Journal of Innovative Science Education*, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 28).
- Novilia. 2019. *Pengembangan E-modul Berbasis eXe-Learning Pokok Bahasan Ruang Hasil Kali Dalam pada Mahasiswa UIN Raden Intan Lampung*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika, UIN Raden Intan Lampung.
- Prastowo, Andi. 2011. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Pusat Diva Press.
- Prastowo, Andi. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*. Jakarta: Kencana.
- Pusat Penilaian Pendidikan. 2019. *Panduan Penilaian Tes Tertulis*. Jakarta: Pusat Penilaian Pendidikan.
- Risnawati, dkk. 2019. "Development Of a Definition Maps-Based Plane Geometry Module to Improve The Student Teacher's Mathematical Reasoning Ability". *International Journal of Instruction*, Volume 12, Nomor 3 (hlm. 541-560).

- Romansyah, Khalimi. 2016. "Pedoman Pemilihan dan Penyajian Bahan Ajar Mata Pelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia". *Jurnal Logika*, Volume 17, Nomor 2 (hlm. 59-66).
- Sanjaya, Wina. 2013. *Penelitian Pendidikan Jenis, Metode, dan Prosedur*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Setiyani, dkk. 2020. "Designing A Digital Teaching Module Based On Mathematical Communication In Relation And Function". *Journal on Mathematics Education*, Volume 11, Nomor 2 (hlm. 223-236).
- Suarsana, I. M dan G.A. Mahayukti. 2013. "Pengembangan E-modul Berorientasi Pemecahan Masalah untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa. JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia), Volume2, Nomor 2 (hlm. 266).
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman. 2015. "Kreativitas Siswa dalam Memecahkan Masalah Matematika Materi Pola Bilangan dengan Pendekatan Matematika Realistik (PMR)". *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 6, Nomor 1 (hlm. 81-90).
- Syah, Muhibbin. 2013. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Tirtarahardja, Umar dan S.L. La. Sulo. 2015. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Tjiptiany, Endang Novita. 2016. "Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika dengan Pendekatan Inkuiri Untuk Membantu Peserta Didik SMA Kelas X Dalam Memahami Materi Peluang". *Jurnal Pendidikan*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 1939).
- Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep Landasan dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

- Wahono, Romi Satria. 2006. "Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran". Tersedia pada <https://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/> (diakses tanggal 4 Oktober 2021).
- Wahyudi, Dudi. 2019. "Pengembangan E-Modul dalam Pembelajaran Matematika SMA Berbasis Android". *Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 2, Nomor 2.
- Wahyuningsih, Ary Nur. 2012. "Pengembangan Media Komik Bergambar Materi Sistem Syaraf untuk Pembelajaran yang Menggunakan Strategi PQ4R". *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA* 1, Nomor 2.
- Wibowo, Edi. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar E-modul dengan Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika, UIN Raden Intan Lampung.
- Wijayanti, Ni Putu Ayu, dkk. 2016. "Pengembangan E-modul Berbasis Project Based Learning pada Mata Pelajaran Simulasi Digital untuk Siswa Kelas X Studi Kasus Di SMK Negeri 2 Singaraja". *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* Volume 13, Nomor 2 (hlm. 184-197).
- Yuberti. 2014. "Penelitian dan Pengembangan yang Belum Diminati dan Perspektifnya". *Jurnal Al-Biruni*, Volume.2, Nomor 2 (hlm. 3).