

PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN MATERI KPK DAN FPB UNTUK SISWA KELAS 4 SD

Oleh:

Putu Eka Bayu Widiyadnya, NIM 1613011053

Jurusan Matematika

ABSTRAK

Tujuan penelitian ialah membuat video pembelajaran yang memenuhi persyaratan kualitas media pembelajaran, yang diharapkan bisa membantu guru membelajarkan serta membantu siswa memahami pembelajaran baik itu di sekolah juga di luar sekolah khususnya pelajaran matematika materi KPK dan FPB kelas IV SD. Jenis penelitian ini ialah penelitian dan pengembangan memakai model pengembangan 4-D. Tahapan pengembangan model 4-D yang dipergunakan mencakup tahap pendefinisian (*define*), tahap desain (*design*), serta tahap pengembangan (*develop*). Tahapan tadi membentuk video pembelajaran yang terdiri dari 4 video masing-masing berdurasi ± 6 menit, yaitu 2 video KPK dan 2 video FPB. Data evaluasi materi dan media dikumpulkan menggunakan instrument penelitian berupa angket yang diisi oleh ahli mater dan ahli media. Hasil penelitian meliputi rancang bangun video pembelajaran berbentuk *storyboard* dan video pembelajaran didesain menggunakan *Adobe After Effect* dengan menggabungkan unsur berupa gambar bergerak ditambahkan suara yang disatukan pada bentuk video pembelajaran. Hasil evaluasi ahli mater dan ahli media memperoleh skor rata-rata total yaitu 4.46 dengan kriteria sangat baik dan hasil uji coba pengembangan yang dilakukan pada 8 guru dan 10 siswa di Gugus I Gusti Ngurah Rai Denpasar Timur yang secara berurut memperoleh skor rata-rata 4.15 untuk respon guru dan 4.14 untuk respon siswa dengan kriteria evaluasi *usability* yang tinggi. Walaupun penelitian dilakukan jarak jauh atau *online* peneliti menyimpulkan bahwa video pembelajaran dapat diterima dengan baik oleh guru serta siswa, ini dapat dilihat dari hasil angket respon guru serta siswa dimana banyak yang menyampaikan tanggapan positif. Hal tersebut menunjukkan video pembelajaran yang dikembangkan dapat dikatakan sebagai media pembelajaran yang layak digunakan dalam pembelajaran baik itu di sekolah maupun di luar sekolah.

Kata kunci: video pembelajaran, KPK, FPB, model 4D

PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN MATERI KPK DAN FPB UNTUK SISWA KELAS 4 SD

Oleh:

Putu Eka Bayu Widiyadnya, NIM 1613011053

Jurusan Matematika

ABSTRACT

The purpose of the research is to make learning videos that meet the quality requirements of learning media, which are expected to help teachers teach and help students understand learning both at school and outside of school, especially mathematics lessons for KPK and FPB grade IV Primary School. This type of research is research and development using a 4-D development model. The stages of developing the 4-D model used include the definition stage, the design stage, and the develop stage. The previous stage formed a learning video consisting of 4 videos each \pm 6 minutes in duration, namely 2 KPK videos and 2 FPB videos. Material and media evaluation data were collected using a research instrument in the form of a questionnaire filled out by material and media experts. The results of the research include the design of learning videos in the form of storyboards and learning videos designed using Adobe After Effects by combining elements in the form of moving images with added sound which are integrated into the form of learning videos. The results of the evaluation of material experts and media experts obtained a total average score of 4.46 with very good criteria and the results of development trials carried out on 8 teachers and 10 students in Gugus I Gusti Ngurah Rai East Denpasar which sequentially obtained an average score of 4.15 for teacher response and 4.14 for student responses with high usability evaluation criteria. Although the research was conducted remotely or online, the researchers concluded that learning videos could be well received by teachers and students, this can be seen from the results of the teacher and student response questionnaires where many gave positive responses. This shows that the learning video developed can be said to be a suitable learning media for use in learning both at school and outside of school.

Keywords: learning video, KPK, FPB, 4D model

